

WIZ

080015
9 ש"ח (כולל מע"מ)
באילת 8.40 ש"ח

- מורגן לה פיי משיבה
על שאלות
- תלושי הנחה!
- MERP מה זה בדיוק?

הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי שולחן, סגה, נינטנדו, מבוכים ודרקונים, ועוד

15
גיליון



הקיפור הממהר של SEGA

העניינים

הלו WIZ-ים!

הפעם מגיע אליכם WIZ
כשאתם יושבים עם רגל אחת מחוץ
לשנת הלימודים. האם כבר הכנתם
לעצמך ערימה של משחקים לימים
החמים?

עוד לא קיבלנו צילומי מסכים מה-WIZ-ים שהגיעו לתוצאות גבוהות במשחקים. מה אתכם? אנחנו מחכים בכליון עיניים ומבטיחים לפרסם בעיתון את כל הצילומים שנקבל!

בגליון הנוכחי של WIZ התווספו אלינו כמה טיפוסים חדשים מעניינים. שימו לב: ערן מולוט נתקל במורגן לה פיי, שהסכימה לעזור לו לענות על שאלות בנושא משחקי תפקידים. מסתבר שכדאי לאכול פיצה! (קראו על כך בעמוד 38). אפשר להעמיד לעומת המכשפה המבריקה והאכזרית את שרגא שרוך. מכירים אותו? הוא הגיע אלינו למערכת יום אחד עם המון שאלות על עכברים ("מה מאכילים עכבר של המחשב?"). עזרנו לו ככל שיכולנו אבל יש אנשים שהם פשוט חסרי תקנה.

שרגא עמד חצי שעה וניסה להדליק את המחשב. בסוף הוא התקשר ל-BBS ושאל "מה עושים?" - טילפנו חזרה אליו ושאלנו אם התקע מחובר לשקע. "כן", ענה שרגא, "והגפרורים חדשים לגמרי!" (בדיחת קרש שאפשר להביא לקומיציזים...).

נשמח לשמוע על שרגא שרוך, אם אתם נתקלים בו בכיתה, בבית או בכל מקום אחר. שלחו בדיחות שרגא על גלויות למערכת ולפי הכתובת שבמסגרת שמתחת לתוכן). אנחנו מבטיחים לפרסם את הבדיחות המוצלחות ביותר.

אנחנו בטוחים שתיהנו גם ממדור משחקי התפקידים, שמכיל הפעם תחמוגים חדשים, אורקים טובים ומספר משחקים ש-WIZ-ים אמיתיים עוד לא מכירים.

קריאה נעימה וחופש נעים
והמשיכו להציף אותנו בדואר -
במיוחד בנושא WIZ החודש!



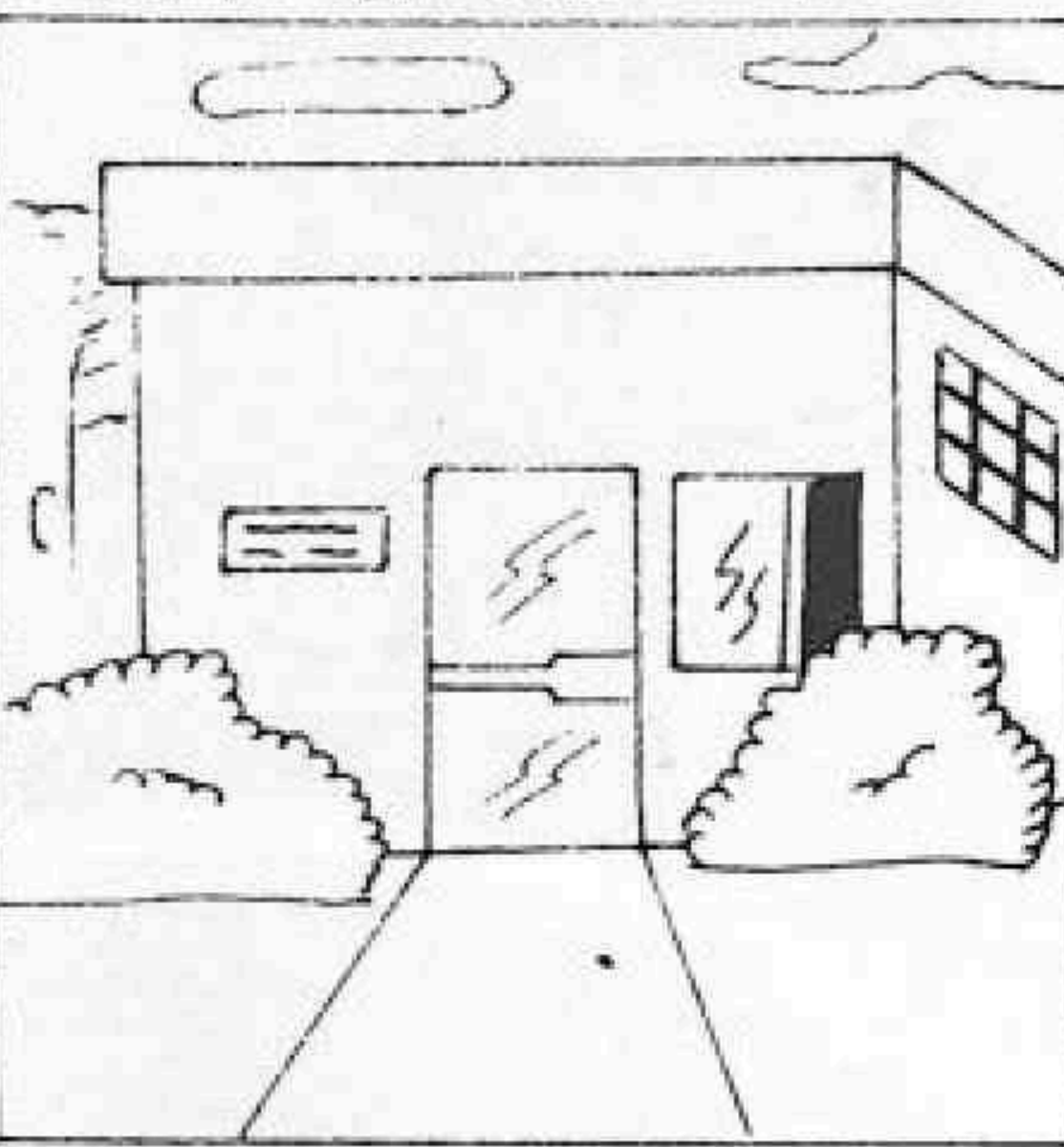
ס M ק I ' X מ

חאיתן שחק בן-צור

למסור יתלוה דוקא:
חקה רצ... ה חנה!

ואתם צי"ר ב' מוסד להמילה
בחושתקי לחשב ולליקיה!

ליווה נמצאים האתרים
אשר ובעל...

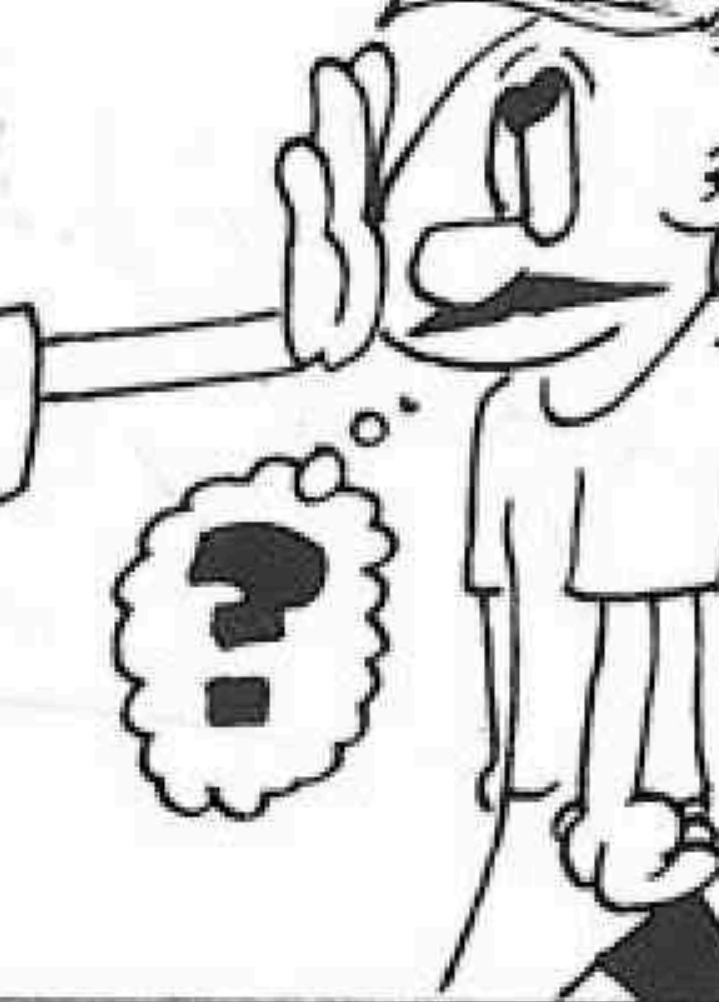
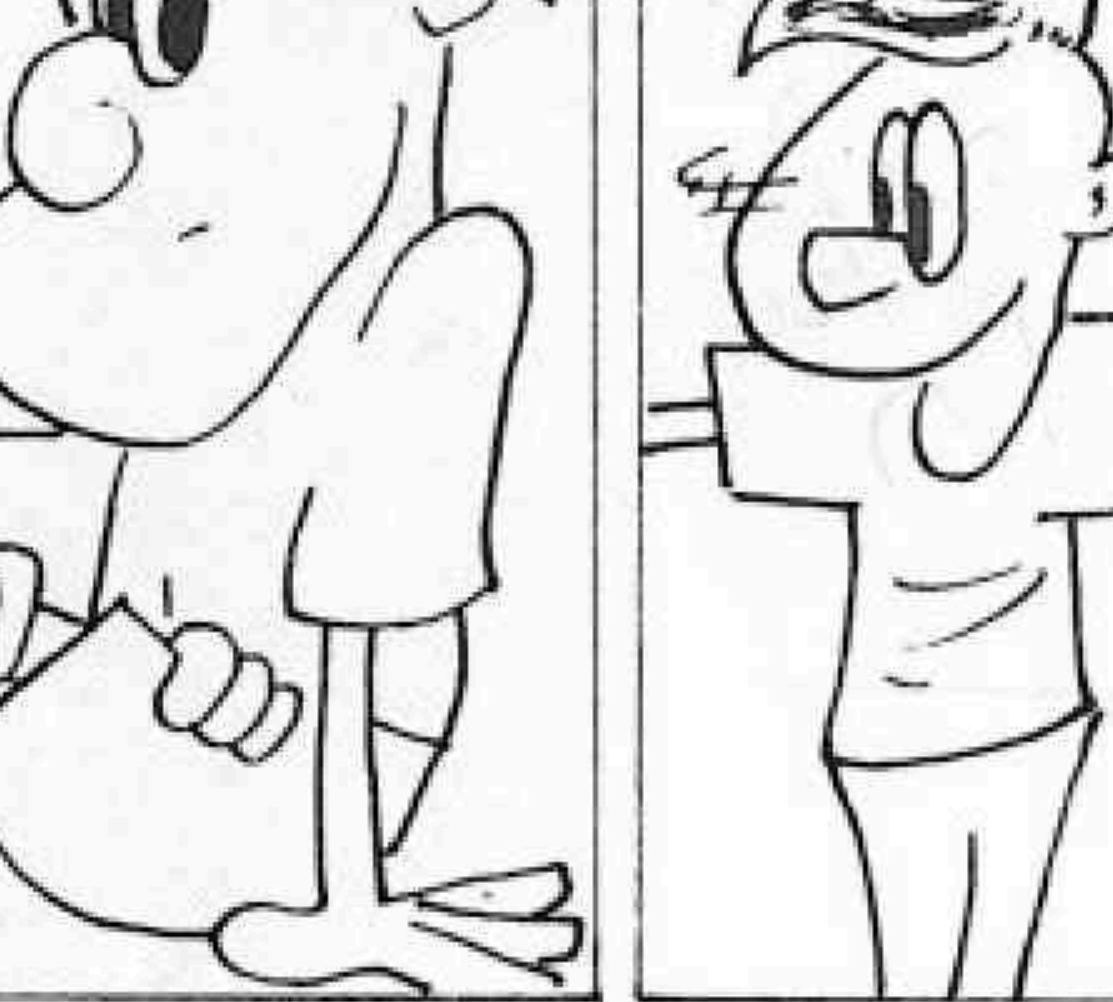
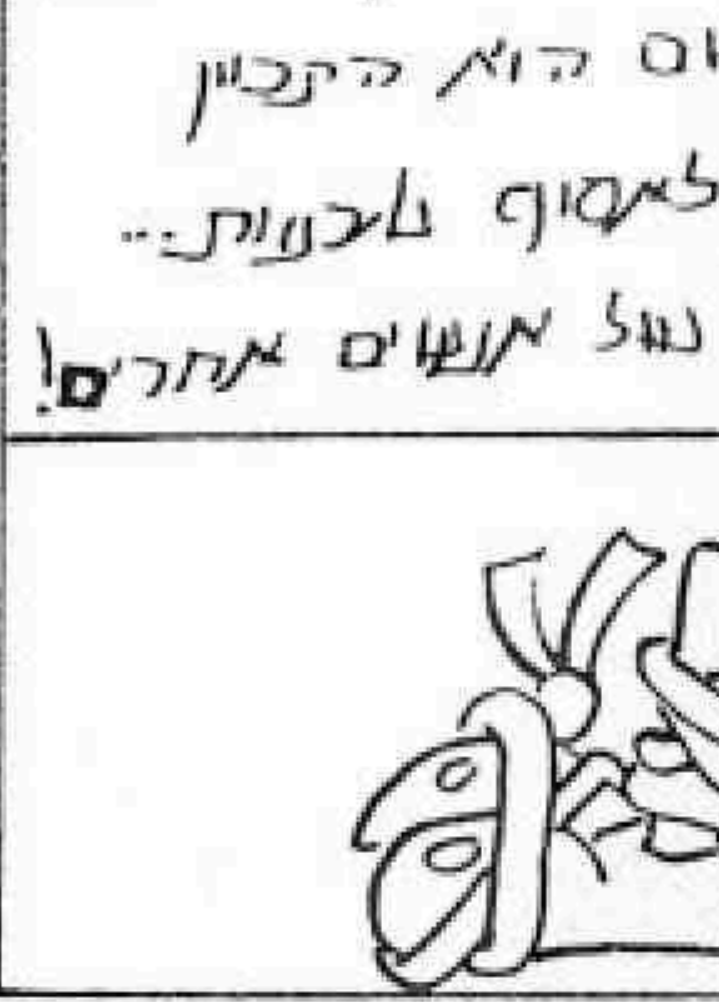


יש לך פריץ
מלך יהואסניק
סהיה ירוץ מספיק
הר הוא יוכל להוציא
קיר של ענן
הגיע לקוטה ה'!!

למה
נפגשים!
לפועץ אגו
דום לחור!

יש לך חשפיה ע
אמ'ה כ'היא שייכ
מ הגדול ככר בטח
כ'ן עתקוה טזה י

עבן! כאן יש לנו עדיין מכר
למשחק "האמים חריג" הוא כבר
מספר ימים מוחץ את האוכל כי
הוא חושב שהוא פטריה!



חושב שדוקטור
דיק! זה לא טוב
חמק כל העלון בשמש
שב ולצליה... אפס
לשמק גם עינו
סבוי... זה גם
נח
אחא

ובכן דוקטור!
האם אפשר
להקיד כי
יש נזק עמשיק?
מחשב ואנליזיה?

כן, כבודא!

ומה יש לעתים
להקיד בנושא?

התלוצצים
שיתקם

? הופעת
לוציזיה וזמ
נית? כמה?

למחרת...

אדני! ראית
אויף אַטמוס
פּלאַזמא! ה"ט
עשר!

זה אבן
לען ראית

דינוזאורים יודעים לעשות
הרבה דברים מועילים – קראו על
דגבר הדינוזאור בכתבה שבועמור
11.



החיים בעתיד עלולים להיות
מפחידים ממש – הרגישו זאת
בעצמכם במשחק פאראנויה. כתבה
בעמוד 39... זהירות!



עשרת ה-WIZ-ים הבאים זכו במשחק PC מתנת Bug Game (המשחק יישלח לבתיכם):
יפה יונתן, עפולה. שצמן אסף, בת-ים. וולף נועם, חיפה. סופרין אסף, תל-אביב. אפעל רמי, כפר-סבא. אדיד דורון, קרית-ים. סדן יריב, תל-אביב. תאודורסקו אנדרד, כפר-סבא. סילבר שמואל, רעננה. המבורגר יוני, כפר-סבא.

2	קומיקס: מיקס	★
4	חדשות מעבר לאוקיינוס	★
7	PC: מתאמי תצוגה	★
8	PC: זעם השדון	★
11	PC: דנבר הדינוזאור	★
12	PC: שלושה קווסטים	★
14	PC טיפים:	★
16	נינטנדו: משחקים חדשים!	★
18	WIZ החודש	★
20	SEGA: האולימפיאדה בדרך!	★
22	גיים בוי: משחקים חדשים!	★
24	פוסטר: זעם השדון	★
26	SEGA: נינטנדו * גיים בוי	★
28	SEGA: משחקים אולימפיים	★
30	ד"ר WIZ	★
33	מחשב חדש: PS/1	★
34	משחקי תפקידים: אשף התפקידים	★
37	משחקי לוח: Interceptor	★
	משחקי תפקידים:	★
38	מורגן לה פיי משיבה	★
39	משחקי תפקידים: פאראנויה	★
41	משחקי תפקידים: MERP	★
42	משחקי תפקידים: אורקים טובים	★
43	משחקי תפקידים: תיחמונים	★
44	קומיקס: יאנוס	★
46	לוח	★

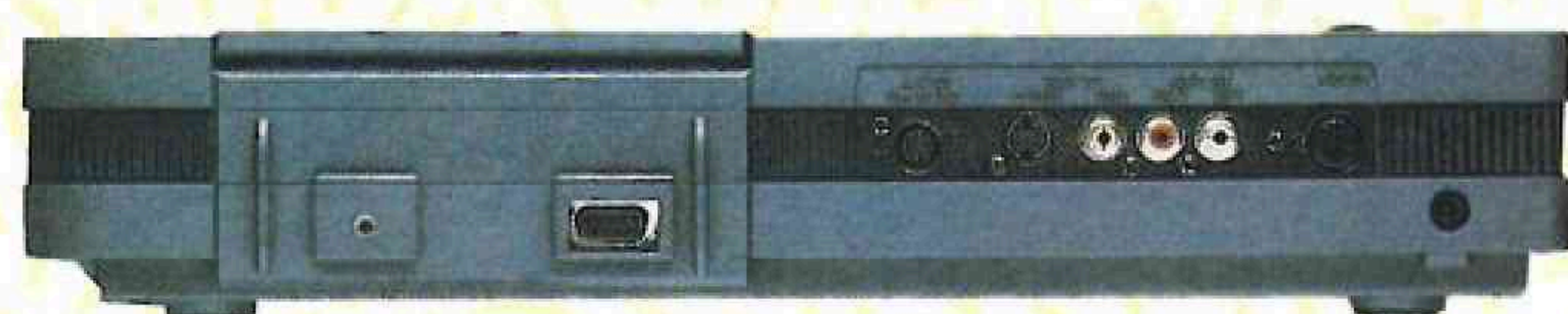
מנהל: דוד רביב * עורכת: דינה בן-קיי * ניהול, הפקה
מודעות: לילי צראף * משתתפים קבועים: שחף בן-צור,
אייל פיסצקי, ערן מלוט, ד"ר WIZ, מורגן לה פיי * עיצוב
גרפי: סולו קמינר * סדר וגרפיקה ממוחשבת: אריקה שפיגל,
מיקסם טכנולוגיות * לחות: קולורגרף * דפוס: טופרינט
מ"מ כע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומנהלה: כנרת 13, בני
ברק * מען למכתבים ולחומר מערכתי: ת.ד. 1409, בני ברק
* טל': 03-5794711 * פקס': 03-5708174 * BBS:
03-5794719

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון נכונים ליום הוצאתו בלבד.
המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות

סקופ חדשות מעבר לאוקינוס



אמנות עיצוב ה-CD ROM



הנה גם מבט מאחור... ממש קל להתחבר למכשיר הזה!

ראיתם פעם מכשיר יפה יותר? זהו ה-WonderMega, שהוא הכלאה בין MegaDrive של SEGA לבין תקליטור של JVC. כן, אפשר לרכוש משחקים בתקליטורים - אפשר גם לקנות תקליטורי מוסיקה (אפילו אתי אנקרי תישמע יותר טוב במכשיר כזה, לא?).

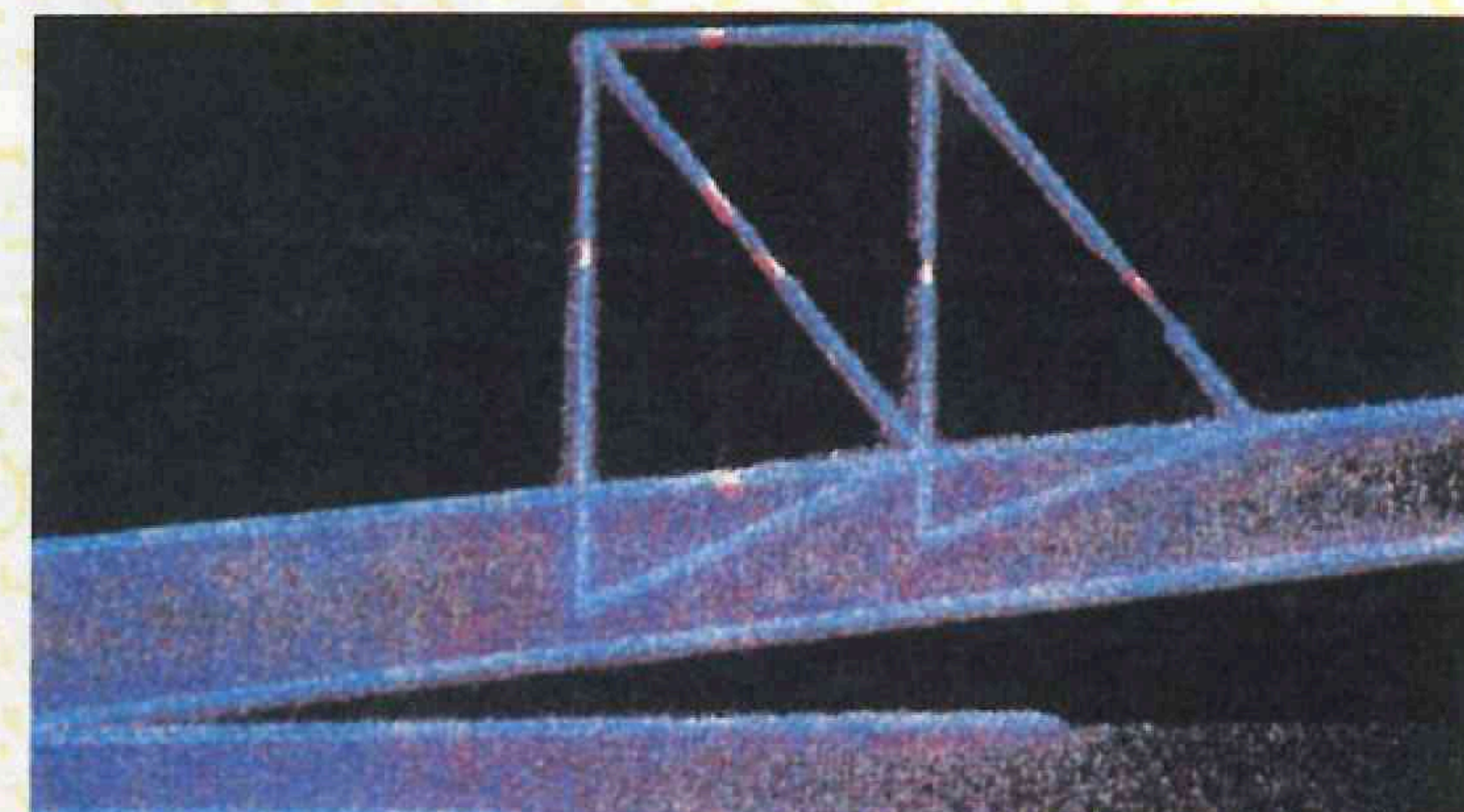
המכשיר יודע לעשות כל מיני פטנטים מיוחדים, כמו להשתיק את פס הקול, כדי שה-WIZ השאפתני יוכל לשיר בליווי מוסיקלי.

בכוח השמש

כמו כל האנשים שאיכפת להם, גם חברת נינטנדו מזדהה עם תחום האחריות לאיכות הסביבה. איך אפשר לחבר איכות סביבה למשחקים? אפשר, למשל, ליצור מערכת סולרית (מופעלת מכח השמש) שתפעיל את המשחק. המחקר והפיתוח נעשה על ידי חברת Ice Distribution ומספרים לנו שאוטוטו נוכל לרכוש את המכשיר גם בארצנו - אולי תוך השנה הקרובה.



סקופ חדשות מעבר לאוקינוס



הכי חם שרק אפשר!

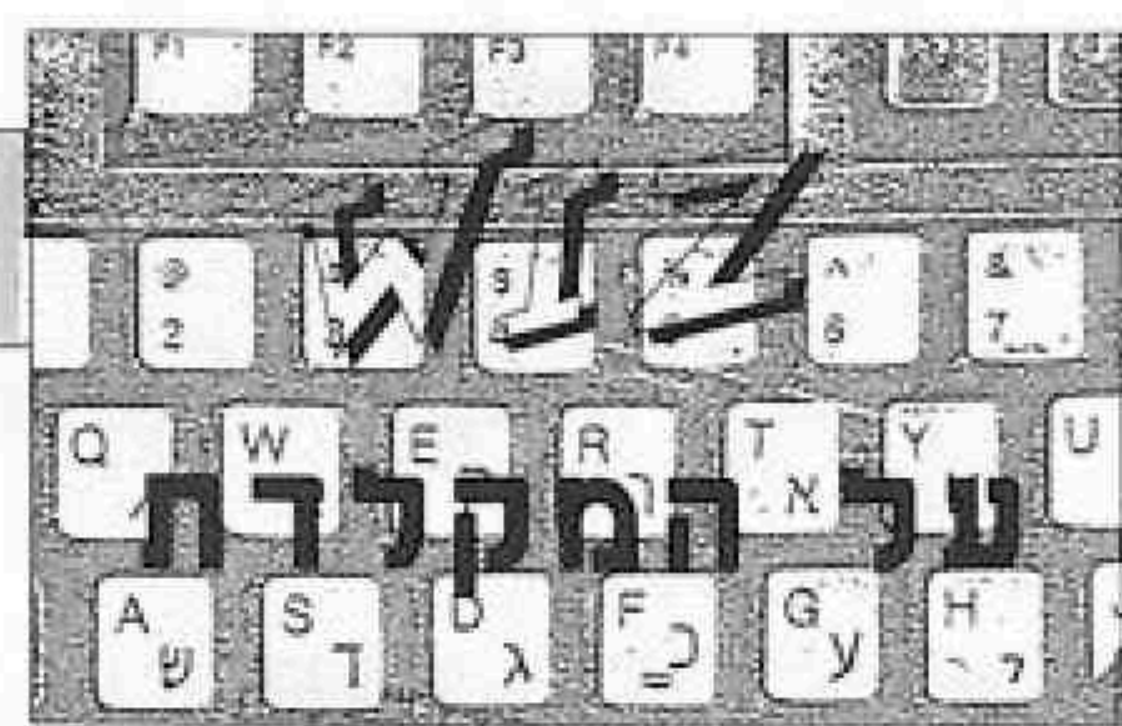
קשה להאמין, אבל המיכשור החדש פותח לטובת טייסי הצי האמריקאי, כדי לסייע להם לנווט במטוסי הקרב החדשים (המטוסים סודיים כל כך שיש מי שאומר שהם בכלל לא קיימים!). המחקר עלה מיליארדי דולרים אבל נדחה בסופו של דבר על ידי הפנטגון - שמחליט את החלטות הרכש של צבאות ארה"ב.

כמו המציאות - רק יותר טוב, ואצלך בבית!

איזה שימוש מוצלח יותר אפשר לעשות בטכנולוגיה החדשה מאשר להביאה הביתה, עם כמה משחקים מוצלחים? המחיר בעולם הגדול הוא כ-800 דולר בלבד. מעניין: כמה יעלה כל משחק?

החידוש הלוהט ביותר בתחום המשחקים הביתיים הוא גם השלב הבא בנושא המציאות הוירטואלית: מערכת הולוסטר 2000, כולל משקפיים וידית חיישנים אולטרא-סופר מודרנית, שמאפשרת לכם לשלוט בציד העתידי בתצוגה.





רואים עולם עם כרטיסי תצוגה

עליך להתמקד כמה שניתן בכל פעם שמשתנית הגרפיקה, אפילו אם רכשתי מחשב AT.

בחלק מדגמי ה-SVGA ניתן להרחיב את הזכרון עד ל-1M וככל שיש יותר זכרון ניתן להגיע לרזולוציה גבוהה יותר עם יותר צבעים. לדוגמה, 512K יאפשרו לכרטיס להציג 256 צבעים במצב VGA (כולומר 800X600), ברזולוציה של 1024X768 תראה 16 צבעים ואם כרטיסך מאפשר גם 1024X768 תראה 4 צבעים. לעומת זאת, 1M זכרון על גבי כרטיס ה-SVGA יאפשר לך לראות יותר צבעים ברזולוציות הגבוהות.

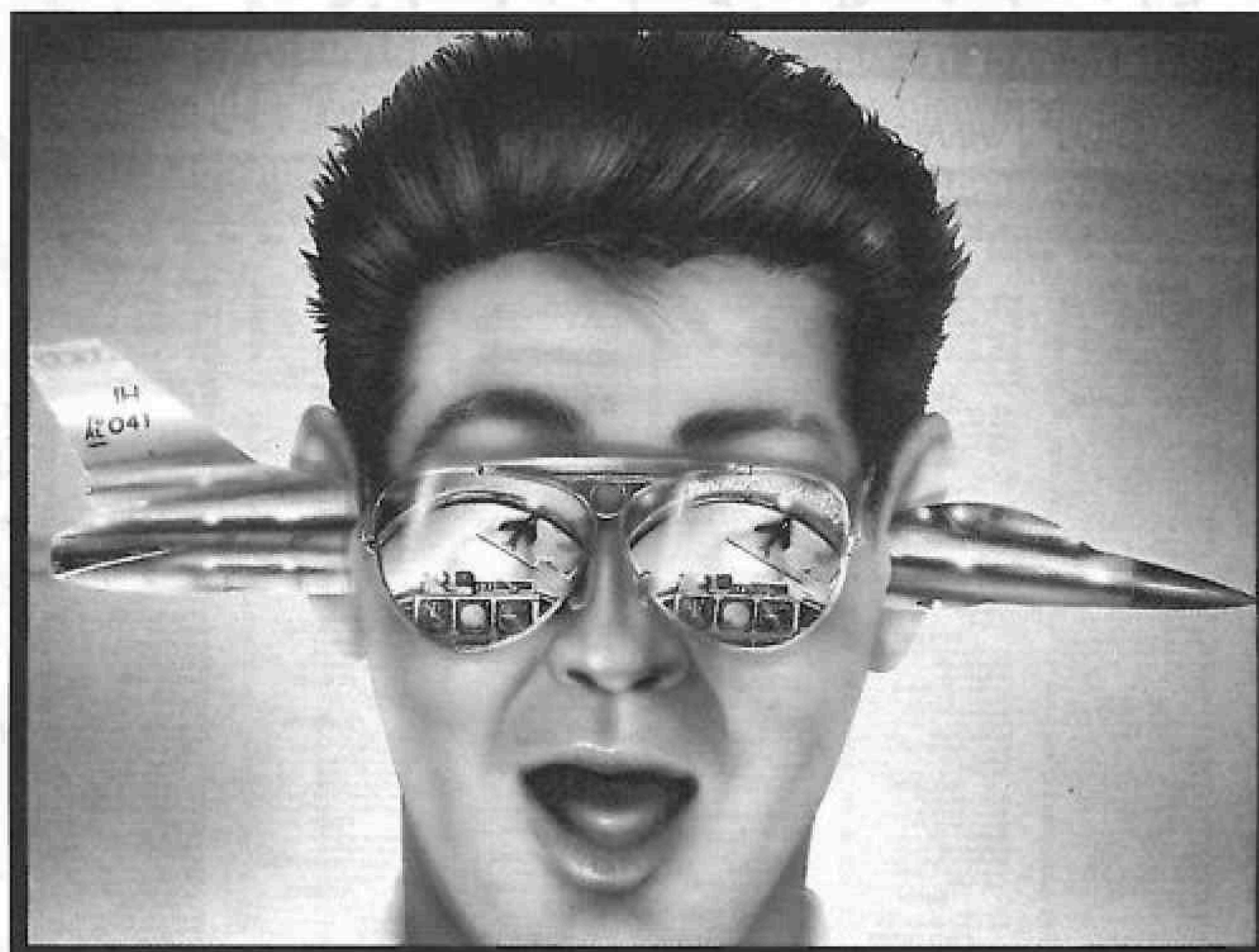
ישנם משחקים נדירים בגרסאות מיוחדות המציגים 256 צבעים ב-VGA. ניתן לציין בחברה מכובדת זאת את סדרת KING QUEST החדשה.

עוד פרט מעניין כרוך במעבר בין המצבים השונים. מעבר זה מתבצע באופן אוטומטי על ידי התוכנה שאתה מפעיל. אם ברצונך לשנות את החלטות התוכנה יהיה עליך להעזר בתקליטונים המצורפים לכרטיס מתאם התצוגה. תקליטונים אלה כוללים תוכניות שונות, המאפשרות לך לבצע תעלולים שונים ומשונים באמצעות הכרטיס - ובין השאר, להפעיל את מצב התצוגה הרצוי לך. חשוב שתדע כי כל כרטיס, מתקדם ככל שיהא, יודע לפעול גם במצבי התצוגה הפשוטים יותר. לכן ניתן לשחק משחקי CGA על כרטיס VGA: צריך רק לדעת כיצד להעביר את הכרטיס למצב הנכון.

ואם WIZ אמיתי משחק במצבי התצוגה, בוודאי תשים לב לכך שגודל האותיות הרגיל שלך משתנה והוא קטן ככל שתעלה ברזולוציה. הבנת למה?

ד"ר WIZ אינו טועה: בכרטיס ב-VGA או SVGA ישנו מצב גרפי נוסף הנקרא MCGA - מתאם גרפי רב צבעים המאפשר הצגת 256 צבעים בו זמנית. אבל בטרם תתחילו לרקוד משמחה, שימו לב: כל אותם הצבעים הנפלטים יוצגו ברזולוציה של 320X200, בדיוק כמו בתצוגות CGA... לכן תראה קוים די עקומים במשחקים החדשים, המתמרים להציג 256 צבעים בעת ובעונה אחת.

ובכל זאת, למה קניית SVGA?



אח, גם אני שואל... צר לי לבשר זאת לכם, אך אם המחשב משמש בעיקר למשחקים, אין כל יתרון בתצוגת SVGA! רוב המשחקים המודרניים פועלים במצב MCGA. אולי בעתיד יהיה שיפור במצב עוד פרט חשוב בנושא כרטיסי התצוגה הוא הזיכרון שלהם. כן, לכרטיסי התצוגה הגרפיים ישנו זכרון פנימי נפרד מזכרון המחשב. על כרטיס ה-CGA יש 16K, EGA מכיל 64K וכרטיס ה-VGA מכיל 256K (רכיבי הזיכרון הללו אינם שייכים לזיכרון הרגיל של המחשב). זיכרון זה נחוץ להצגת התמונה במהירות על הצג. אם לא היה כרטיס התצוגה מצוייד בזיכרון נוסף היה

WIZ חביב, אינך חושב שהגיע הזמן לעשות קצת סדר בסלט המושגים VGA, רזולוציה, SUPER VGA וכיוצא בזה?

מוכן או לא, הגיעה העת... כשנולד מחשב ה-PC לפני 10 שנים יצרה עבורו חברת IBM כרטיס תצוגה (כדי שאפשר יהיה לראות משהו על הצג...) בשם מונו. כרטיס זה איפשר למחשב להציג טקסט (אותיות) בצבע יחיד. במקביל לכרטיס מונו נוצר גם כרטיס CGA (מתאם גרפי) שאיפשר הצגת גרפיקה ושרטוטים ברזולוציה (צפיפות נקודות על המסך) של 320X200 בארבעה צבעים בו-זמנית (מתוך 16 אפשרויות). כרטיס זה איפשר גם הצגת טקסט באיכות ירודה מאוד.

לא עבר זמן רב לפני שהיצרנים ראו שזה לא זה. עוד באותה שנה יצא לאוויר העולם כרטיס EGA - מתאם גרפי משופר - שאיפשר הצגת כל 16 הצבעים בו-זמנית, ברזולוציה של 640X350 (כפליים מ-CGA) וטקסט באיכות טובה. עם השנים גברו קולות הקהל (זה אנחנו!) העולם רצה יותר צבעים ואיכות גבוהה יותר. כך

נולד כרטיס ה-VGA שפועל בשיטה שונה מהקודמים. ה-VGA מאפשר הצגת גרפיקה ברזולוציה של 640X480 ו-16 צבעים בו זמנית, מתוך 262,000 גוונים אפשריים. כשהחלה הנטייה להפעלת תוכנות שרטוט המחייבות גרפיקה מעולה והצגת קוים עדינים נוצר גם ה-SVGA. זהו כרטיס VGA משופר, שמאפשר הצגת תמונות ברזולוציה של 800X600 ואפילו 1024X768.

בנקודה זו מתחיל קצת העסק להיות מבלבל... הרי כשקנית את המחשב עם SVGA אמר לך המוכר שתוכל לראות 256 צבעים וד"ר WIZ אומר אחרת? ובכן, יקירי,



חדש ב-

- פינת ספרות ומשחקי מחשב
- סגה במחיר של 399 ש"ח בלבד
- אפשרות לתשלומים דרך תלושי משכורת

רק בשקם שבוע הספר נמשך עד 10.7 1992 חודש ימים!

בואו לקבל הנחות ענק 20%-50% !

בואו להנות מהאשראי והסדרי התשלומים הנוחים ביותר!

בואו לקנות באווירה נעימה: המיזוג בדיוק בטמפרטורה הנכונה.

היחס מקצועי ואדיב והספרים אם תרצו - ניתנים להחלפה

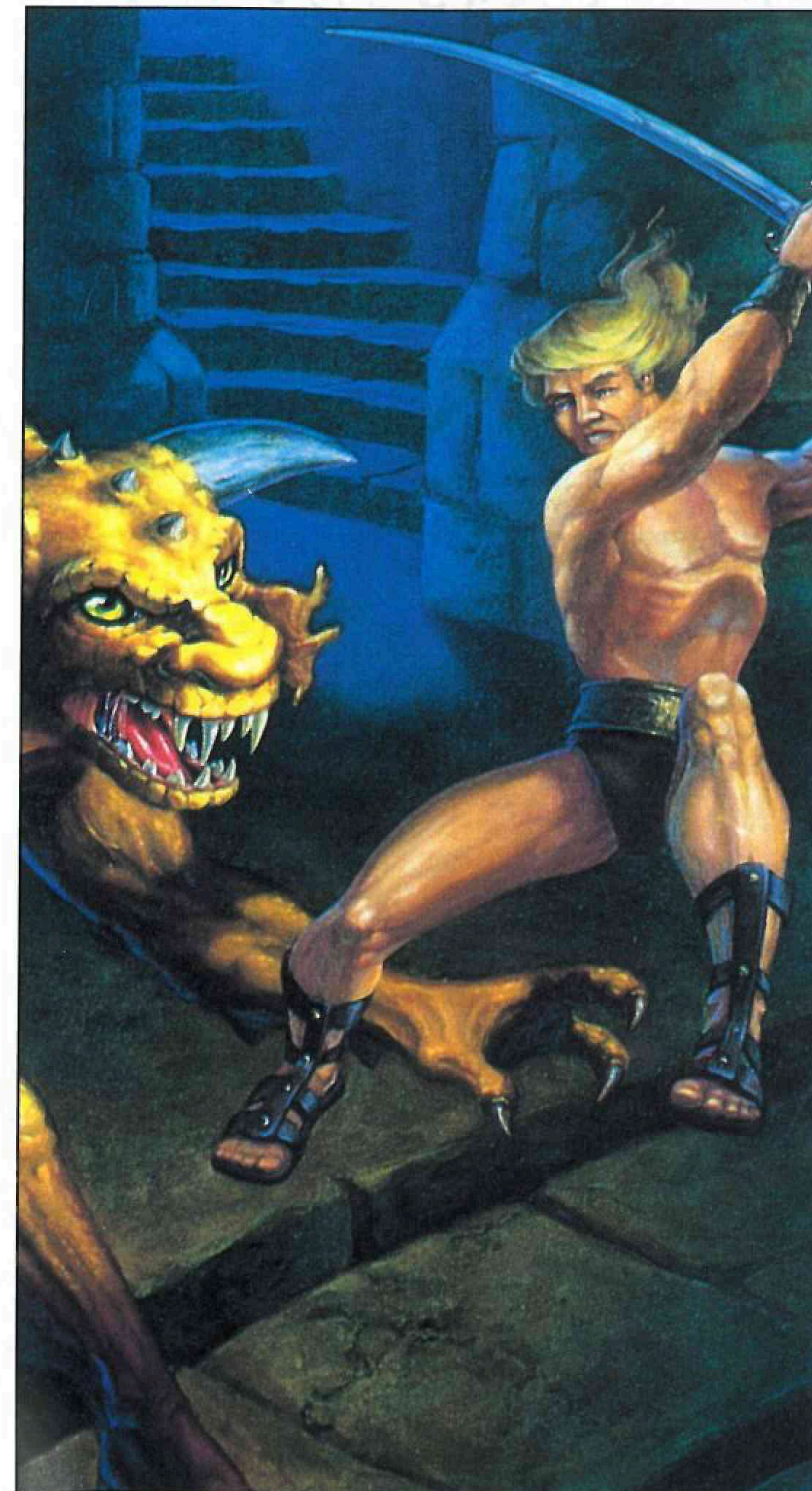
אין ספק - ספרים קונים ב"שקם" נקודה.

זה משתלם יותר, נעים יותר, זול יותר וחשוב מכל אנחנו לשרותך כל השנה.

- ניתן להשיג במחלקות טריואקס בשקמים:
- תל-אביב: שקם, אבן-גבירול • רמת-גן: שקם, קניון איילון • בת-ים
 - ראשון-לציון • חיפה: שקם, מגדל הנביאים, שקם, לב המפרץ
 - באר שבע

זעם השדון

כישוף ואחוזה בארץ
הנתונה תחת
קללה



המכשף אנתרקס הדליק את הנר האחרון ובכך השלים את מעגל הכוח סביבו. שלוש עשרה להבות בהקו מעל שלושה עשר ראשי שעווה. איוושת הרוח גרמה לגרות לנצנץ. עשן צבעוני התאבק ועלה מכל נר ויצר ענן מתגלגל באוויר. אנתרקס הרים ידיו וגנע בענן לפני שהחל למלמל את מלות הכישוף העתיק.

מלותיו של המכשף גרמו לעשן להתערבל במרץ, תוך זריקת ניצוצות אור שמילאו את החדר באנרגיית רשע. המכשף המשיך בדבריו והעשן שמעליו החל לתפוס צורה מוכרת. אך הצורה היתה מלאה רשע ומעוותת, לא צורת אדם אלא צורתו של שדון שהיה אמור להיות מת זה שנים רבות. השדון נשא דבריו בקול רועם: "מי מטריד את מנוחת השדון? איזה יצור מאמין שכוחו רב כל כך שהוא יוכל לעמוד בזעם השדון?"

אנתרקס ניסה לגבור בצעקות על ההמולה שבחדר. "זהו אני, אנתרקס, מכשף החצר של הוד מלכותו. אני הוא הקורא לך לבצע מצוותי!" דבריו הבאים של הקוסם כמעט הלכו לאיבוד ברוח הרוגשת. "אני מצווה עליך לחסל את המלך ולהעניק לי את ממלכתו!"

השדון צחק בקול שדמה לרעמים המתגלגלים מעל רכס הרים עצום מימדים. "אכן אהרוג את המלך ואתפוס את ממלכתו - אולם לא אתן אותם לך, תולעת!"

ברק שהבליח מתוך המעגל הכה במכשף והפך אותו לרמץ מעלה עשן. הענן החל לגדול, לתפוח, לצאת מתוך חלונות המגדל ולמלא את השמיים. הענף הושיט אצבעות אופל והחל למחוק את השמש ולהטיל על הקרקע חושך של מוות. טיפות גשם נוראיות היכו באדמה והציתו את הקרקע, הבעירו אבק ואבן, עץ ואדם. שליחי השדון קפצו מתוך כל להבה, מכים כל נתין בממלכה בפלצות. תוך רגע בערה כבר הממלכה כולה, עד האופק. העשן שהתאבק ממאה אלף נפשות גוועות התפוגג ברוח הוועפת.

סופת הזעם שככה באופן פתאומי, בדיוק כפי שהחלה. ענן ההרס חזר לשירה ממנה נולד.

הממלכה, שהיתה כה שופעת ופורייה לפני רגע, היתה לעיי חורבות. לא נותרה בה

נפש חיה מלבד ציפור בודדת, שנשכחה ברגעי הזעם של השדון.

הזמן עבר. חודשים התגלגלו בשנים, שנים בעשורים. סיפורה של הממלכה ההרוסה הלך בדרכי האבק הנישא ברוח. נותרה רק טירה יושבת בדה, שם שכן לפני הסופה מושב המלך.

לאחר זמן מה נדרו בני אדם אל תוך הישימון. ממלכה חדשה קמה, ממלכה שנשלטה על ידי מלך אחר. השדון ישן, המתין לרגע בו תשוב אליו האנרגיה שאיבד בסופה. הממלכה היתה שלו עכשיו. השדון הקדיש עין צופיה למתנחלים החדשים שכנו בתיהם בתחומה. תוך מספר דורות הפכה הממלכה חזקה מאוד, בדומה לממלכה הקודמת שנבנתה ונהרסה באותו המקום לפני שנים רבות כל כך. ככל שהממלכה גדלה כן נטרדה מנוחת השדון. לבסוף הגיע הרגע בו הבין השדון הרשע שעליו לזרוע שוב הרס בשדות.

בעץ חלול ישנה פיה טובה - אך היא התעוררה פתאום, מתוך חלום בלהות. בחלומה ראתה ערב רב של מפלצות חומסניות דורסות את הממלכה. פניו של שדון רב עוצמה היו תלויות ברקע ונשארו עמה גם לאחר שהתעוררה. הפיה חששה שהיה ממש בסיט. היא החלה להכין סמי מרפא וכשפים שעשויים להגן על הממלכה מפני התקפה מעין זו. "יש להזהיר את המלך!" היא חשבה. "ומישהו חייב למצוא את השדון ולחסל אותו!"

אולם עוד בראשית הדרך, כשהפיה רק החלה לעבוד, השדון שלח אחד מפקודיו לתפוס אותה ולהחזיק אותה בשבי עד יום קומו. בעת שהיא נתפסה שלחה הפיה הודעה טלפתית למלך: "שלח לוחם אמיץ להציל אותי!"



המלך קלט את ההודעה ועשה כבקשתה. הוא קרא לשליח האמין והמסור ביותר והורה לו להעביר דבריו לאביר שבחר.

השליח אץ לתוך העיר כשרק מחשבה אחת בראש מעייניו: הוא רצה למסור את המגילה המלכותית לתעודתה. אך השדון הבחין בו ושוב שחרר אחד מעושי דברו, שירצח את השליח לפני שישלים משימתו. המפלצת המעופפת הופיעה מעל גגות העיר ומצאה את השליח אץ-רץ בצד הדרך.

עובר אורח הזדמן למקום, בחיפושו אחר מקום מנוחה ללילה. כשראה עובר האורח צל מזוז מוטל על פני האדמה נשא עיניו השמימה וראה את שליח השדון במעופו.

"דבר מזוז היה זה," חשב עובר האורח. "דם בעיניו וקטל בליבו. עלי לראות איזה רשע יעסיק אותו."

מפתחות וכלי נשק

במהלך המשחק תמצא מפתחות וכלי נשק שונים. כדי להפעיל את המפתחות, הלום באגרופך לכיוון הדלת. הדלת תיפתח באופן אוטומטי. כלי הנשק יפעלו רק כאשר תזדקק להם. תוכל להפעילם על ידי לחיצה על כפתור FIRE (0 בלוח המקשים הנומרי).

עובר האורח רץ לתוך סימטה ונעצר במחסה הצללים שהטילו שני בניינים. הוא התחפר בחסות הצל כאשר שליח המלך יצא במרוצה, כשהמפלצת רודפת אחריה. עובר האורח הגיע מאוחר מדי ולא יכול היה לעשות דבר כדי למנוע את הקטל שהתרחש. הגופה שסועת הצוואר נותרה באמצע הדרך. עובר האורח מצא בידיו את המגילה

לחיים!

במשחק זעם השדון תיתקל במספר שיקויים, שיעזרו לך בדרכך. השיקויים נישאים בכלים שבידים ומשום כך לא תוכל לשאת יותר משלושה בקבוקים של כל שיקוי בעת ובעונה אחת. לבחירתך עומדים:

שיקוי מגן - גורמים לגיבור להיות בן-אלמוות למשך שלוש שניות.

שיקויי לוחמה - גורמים לכל המפלצות שמסביב לגיבור לאבד אנרגיה. חלקן אף ימותו עקב אובדן זה. למרבה הצער, קיימות מפלצות שאינן מושפעות על ידי השיקויים, הודות למבנה הקשוח שלהן.

שיקויי מרפא - ירפאו את כל פציעותיך וישיבו את רמת האנרגיה למקסימום.



המלכותית שתיארה את קללת הממלכה. כאן מתחילה דרכך. לאחר שתגיע לארמון ידריך אותך המלך: עליך להגן על הממלכה! הוא מבטיח את ידה של הנסיכה בתמורה להצלחה במשימה. ברגע זה כבר עובר ערב רב של מפלצות מרושעות על פני שדות הממלכה. הם ינסו להביא מסעך לקיצו. "רק אתה תוכל להציל את ממלכת מלפיתת השדון!"

וכך אתה יוצא לדרך, דוהר אל האופק. ענן שחור ומאיים כבר החל להתפרש מעל השמיים...

טיפים:

- ★ נסה לחסוך בשיקויים. בהמשך הדרך תזדקק להם יותר.
- ★ כל מפלצת דורשת טקטיקה אחרת. למד את נקודות החולשה של כל אחת מהן.
- ★ שמור מרחק מהמפלצות, אם תוכל לעשות זאת.
- ★ אל תיתן למפלצת לדחוף אותך לפינה.
- ★ בנקודות מסוימות במשחק, מומלץ שתצייר מפה.
- ★ חלק מהמפלצות נושאות שיקויים. תוכל לאסוף אותם - אם תהרוג את המפלצת.
- ★ לפעמים עדיף להמלט ממפלצת מאשר להרוג אותה.
- ★ רוב המתגים מפעילים מכונות...
- ★ כדאי לשמור בין סצינה לסצינה.
- ★ כאשר אתה בטירה הנך צופה תמיד בקיר הצפוני ובקיר המערבי.

ציונים:

- גרפיקה: ★★★★★
- קול: ★★★★★
- כיף: ★★★★★
- שווה את המחיר? ★★★★★
- ציון כללי: ★★★★★

כך חוכמה גדולה במיוחד, כך שהצלחנו לעשות זאת במהירות שיא - ולהקיש שמנו בטבלת השמות!

ניסינו להרכיב גם תמונה שפורקה למאה חלקים - ונכנענו, כי קראו לנו לארוחת הצהריים, אבל לפני שנכנענו הספקנו לנסות את מנגנון הרמזים. התוכנה השנייה של דנבר הדינוזאור היא תוכנת ציור. המיוחד בה שהיא כוללת גם מספר ציורים מוכנים, אותם יכול ה-WIZ היצירתי לצבוע, כאוות נפשו - כי מי אמר שדינוזאורים הם ירוקים? התוכנה פשוטה במיוחד להפעלה ומאפשרת גם הדפסה בעזרת מדפסת והוספת הודעות שיכולות לשמש, למשל, ככרטיסי ברכה.

קשה לומר הרבה על תוכנת ציור, כי התוצאות תלויות ביכולתו של ה-WIZ שמפעיל אותה - אז הבאנו לכם במקום מלים, ציורים - שהופקו כולם בעזרתו האדיבה של דנבר דינוזאור.

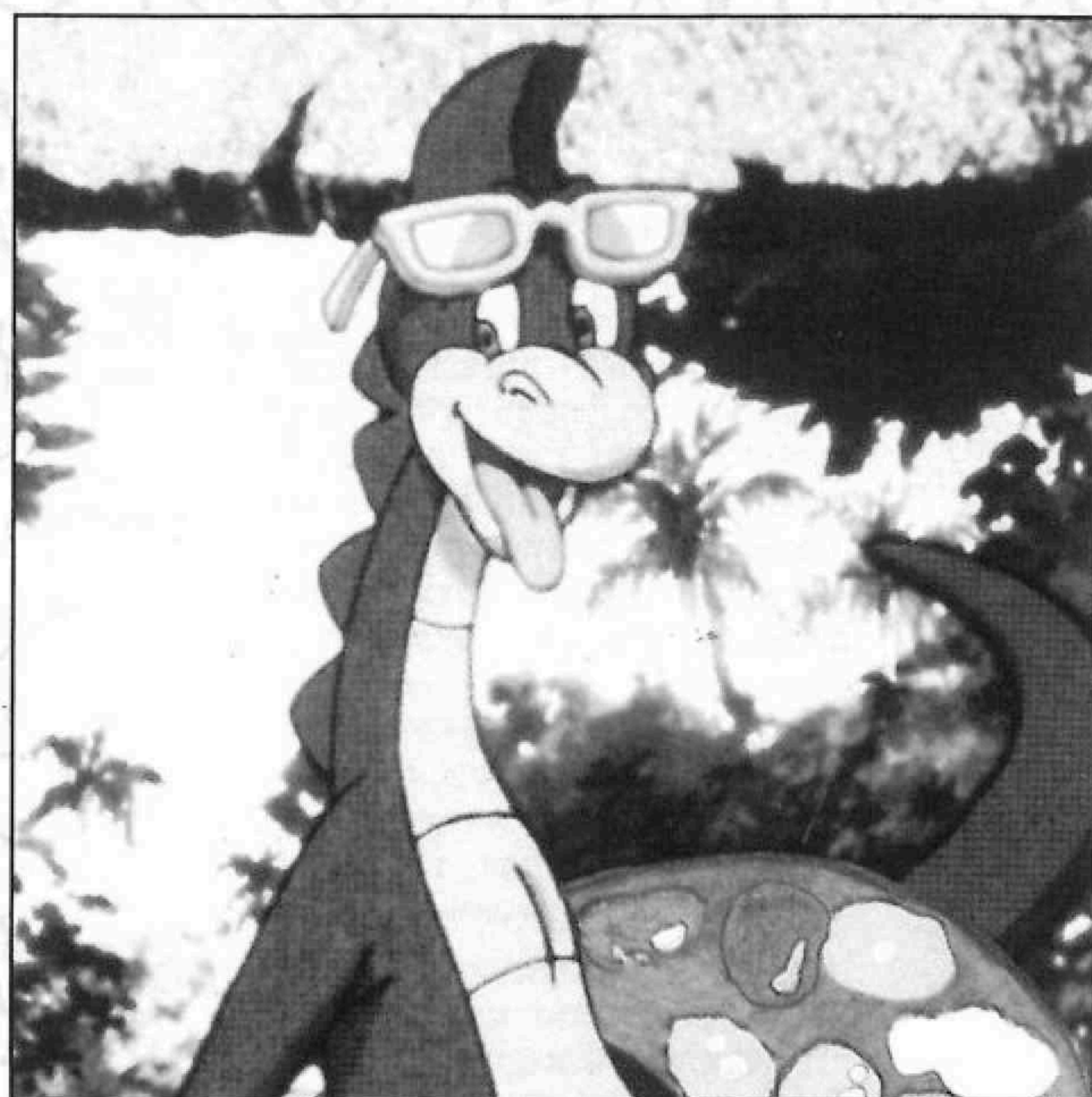
תמונה מעורבלת למדי. אומנם התאכזבנו קצת מצורת החלקים - שהיו מלבניים ולא בצורה המקובלת עבור חלקי פאזל - אבל התחלנו לפתור. הרכבת שמונה חלקים אינה

ואנחנו ניסינו לפענח את הוראות ההפעלה. השלב הראשון דורש את פירוק התמונה לחלקים. החלטנו לנסות בהתחלה פאזל בן שמונה חלקים בלבד. על הצג התקבלה

מה אי אפשר לעשות עם מחשב? אולי לטגן חביתה. אפילו תחום הרכבת פאזלים הועבר למחשב!

לפני שנים לא רבות היתה למלה פאזל משמעות ברורה: הוא הגיע בקופסה גדולה וצבעונית, הכיל חצי מיליון חלקים והעסיק את מי שקיבל אותו במשך כמה לילות בקיץ. אחר כך הגיעה קופסה נוספת או אולי לא, בהתאם לתקציב.

גם הפאזל החדש מגיע בקופסה צבעונית. בקופסה שבדקנו היו ארבעה חלקים בלבד: דיסקט אחד, דף קודים ושני ספוגים, שהגנו על הדיסקט. לאחר שהצלחנו להפעיל את התוכנה הופיעה תמונה של דנבר - שהוא באמת דינוזאור חביב -



מבצע מהספרים

ב-"שבוע הספר העברי" ברשת גרניט-כתר

קומפוזיציה



משחק הטלוויזיה "סגה"-משחק שכולו חוויה, עכשיו רק ב-399 ש"ח במקום 500 ש"ח. (כולל משחק נוסף "אלכס קיד").

משחק הטלוויזיה GAME BOY עכשיו רק ב-450 ש"ח (כולל המשחק "טטריס"). ניתן להשיג את המוצרים הללו ועוד רבים אחרים ברשת החנויות של גרניט-כתר. * למעט ספרי לימוד, מילונים, סדרות.

ספרים חדשים, רבי מכר, עלילות, הרפתקאות, ספרי אומנות, משחקי טלוויזיה, משחקי מחשב, קלטות וידאו, קומפקט דיסקים, קלטות מוסיקה ועוד.

לראשונה !!! ברשת **גרניט פתור** מיטב משחקי הטלוויזיה במחירים כדאיים, מבצע ארצי מדהים במחיריו. משחק הטלוויזיה "נינטנדו" - המשחק הנמכר ביותר בעולם עכשיו רק ב-560 ש"ח (כולל 3 קלטות מתנה)!

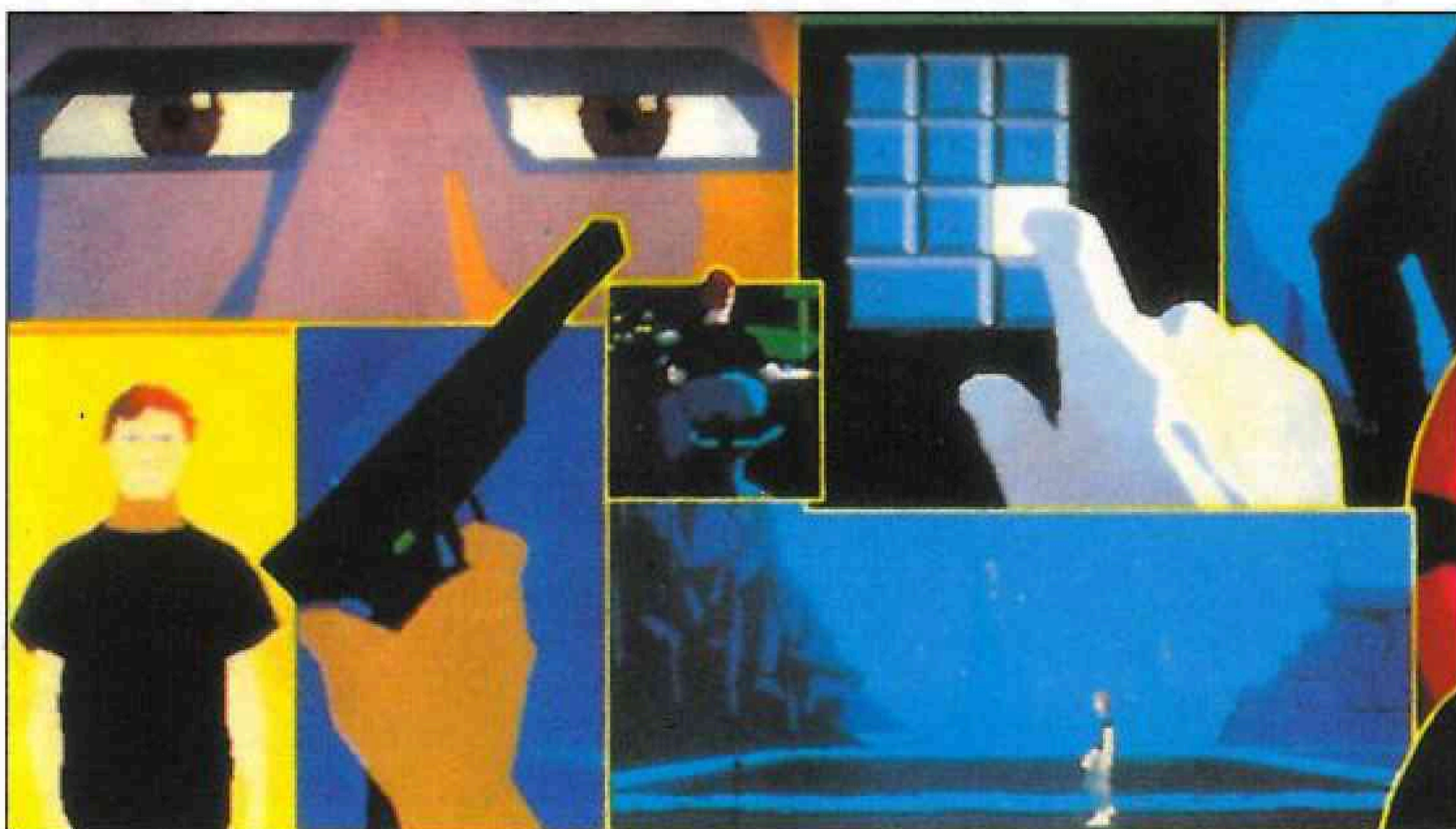
רשימת החנויות: ת"א-ספר מרקט (סוף אבן גבירול-פינת ש"י עגנון), ת"א-בתאטרון הבימה, ת"א-בית סוקולוב קפלן 4, רמת אביב-(אבא אחי מאיר 15, מרכז מסחרי נווה שוסטר), רעננה-ל'בוטנסקי 5 (מרכז גירון), כפ"ס-רח' ירושלים 44, כרמיאל-המרכז המסחרי בגדול, קרית ביאליק-קרית ביאליק, עפולה-הנשיא 21, רחובות-אחד העם 15, ירושלים-סנטר 1, בנייני האומה, תאטרון ירושלים, ב"ש-קק"ל 175, אילת-מרכז הקניון האדום.



עולם אחר

II ולמשחקים מסדרה זו. עליך לבצע את הפעולות בסדר מסוים ובמועד כלשהו ואם לא תעשה זאת - תמות. אבל העלילה מתקדמת בכל מקרה ואינך חייב להתחיל בכל פעם מתחילת המשחק; לכל רמה מוגדר קוד; בכל פעם שתקיש את הקוד תגיע לרמה הרצויה ותתחיל לפתור את הבעיות שבה. לא שיש הרבה מקום לפתרון בעיות במשחק זה. שיטת "שחק את הסרט" מיועדת למי שנמאס לו ממשחקי פעולה אבל אינו רוצה לעשות עבודת מחקר על המשחקים שלו (כפי שצריך לעשות בקווסטים). הגרפיקה המעולה של המשחק מכפרת על מגרעותיו - ורמת הצליל מדהימה ממש, אפילו על הרמקול הפנימי של המחשב.

ציונים:	
גרפיקה:	★★★★★
קול:	★★★★★
כיף:	★★★★★
שווה את המחיר? למי שאהב את אלוף החלל II	
ציון כללי:	★★★★★



את סביבת בית הספר לטיסה, בעיר רד פלאג בארה"ב.

מערכה

לאחר שלמדת לטוס ונהנית מהכסאח שבהקפצות, שחק תפקיד של מפקד טייסת באחד משלושת איזורי הלחימה (פנמה, כווית וישראל... ממש בחצר האחורית!). בהתאם למיטב מסורת "אחריו" תהיה הטייס המוביל במבנה שהחלטת להוציא למשימה. "תפקודך ישפיע על תוצאותיה של המשימה וכך גם על המלחמה כולה. התקדמות המערכה תלויה מאוד בהצלחתך או כשלונך בשדה הקרב."

כדרכנו תמיד, הפעלנו את המשחק על המחשב של נבחרת הבדיקה. הוא זכה לתגובות טובות, כפי שתראו בסעיף הציונים. אפשרות אחת שהנבחרת לא ניסתה - וזה לא שהיא לא רצתה לנסות - היא המשחק בזוג, דרך מודם. כך אפשר לטוס לא מול הטייסים המומחים שהקליט המחשב אלא מול טייס בן אנוש, אמיתי וחי.

שדה הקרב בו ניסינו להתמקד היה לא אחר מאשר שדה המערכה של כווית, שזכה לפופולאריות גם אצל טייסי חיל האוויר האמריקאי בראשית 1991 (היתה שם איזו מלחמה, לא?). המפות גראות מדוייקות ואפילו קו הנפט שהוביל פעם לחיפה משחק תפקיד משמעותי. כן, הנבחרת הצליחה למחות כמה סקאדים מעל פני המדבר והיתה גאה בעצמה ביותר.

מדמה הטיסה Falcon 3.0 זכה לביקורות מצויינות בעיתונות הזרה ואלינו הגיע בגירסה העברית של חברת מיראז' לא יותר מחודשיים מיום שיצאה לאור בחו"ל. אז קומו ושטו!

ציונים:	
גרפיקה:	★★★★★
קול:	★★★★★
כיף:	★★★★★ ועוד חצי
שווה את המחיר? לחובבי טיסה	
ציון כללי:	★★★★★

בטירתו של ד"ר מוח



חידה אחר חידה

קחו מדען משוגע - והם באמת כאלה, במיוחד הפיזיקאים - ותנו לו כמה מיליון דולר. מה הוא יעשה? יבנה בריכת שחיה? לא. יקנה וידאו ויראה את כל הסרטים הכי טובים? לא. הוא יבנה לעצמו ארמון משורף שצריך לפתור חידות כדי להיכנס אליו, יקנה מחשב (בלי משחקים, כי הוא משוגע) וישקיע את שאר הכסף בפיצה. מדענים נורא-נורא אוהבים פיצה.

טירתו של ד"ר מוח (הוא בעצם Dr. Brain אבל זה לא משנה, בעצם) נבנתה בדיוק כך. אבל קשה להיות מדען וד"ר מוח נזקק לעזרה. הוא פרסם מודעה בלוח הדרושים של העיתון המקומי, בה חיפש "עוזר מעבדה שיעזור לחקור את המיסתורין של הזמן והיקום."

למועמד המתאים צריך שיהיה חוש הומור, הרבה ידע ואהבה לפיצה... אז ברור שפנית אתה, WIZ.

אבל ד"ר מוח זקוק לעזרה כי הוא עסוק ביותר. אין לו זמן לקבל את פניהם של מבקרים - או לרוץ לדלת בכל פעם שמישהו מצלצל בפעמון. מצד שני, הוא אדם אחראי

ואינו יכול להשאיר את מעבדותיו פתוחות לכל מבקר. במקום מנעול הוא שם מול כל דלת חידה. עליך לפתור את כל החידות כדי להגיע למעבדה הפנימית שלו, שם הוא נמצא ומוכן לקבל אותך לעבודה - שהיא החלק החשוב והמעניין במשחק.

מי יאהב לשחק בטירתו של ד"ר מוח? כל מי שאוהב לפתור חידות ולשחק בקווסטים. המשחק דורש מחשבה ובכך יתרונו על הרבה ממשחקי המחשב האחרים. אפשר לשחק עם ד"ר מוח בשלוש רמות קושי, כאשר הקלה ביותר (Novice) מתאימה למסיימי כיתה ו' והקשה ביותר (Expert) גרמה למתמטיקאי ממודעינו להזיע. מעניין לציין שאוהבי הקווסטים נהנו כולם מהמשחק.

הורי ה-WIZ-ים ישמחו מאוד לראות את ילדיהם מבלים שעות על גבי שעות בפתרון בעיות חשבוניות והנדסיות. אין צורך לציין כי הבעיות מעניינות הרבה יותר על הצג מאשר במחברת.

לדוגמא, יצירת ריבוע קסם (ראו מסגרת) חביבה יותר כאשר סכום הטורים, השורות והאלכסונים מחושב באופן אוטומטי בכל

ציונים:	
גרפיקה:	★★★★★
קול:	★★★★★
כיף:	★★★★★
שווה את המחיר? לאוהבי חידות	
ציון כללי:	★★★★★

Falcon 3.0

הקפצה! משוך על עצמך את טרבל הטיסה והיכנס לתוך ה-F16! התקפה מצפון מערב - מי מלבדך יוכל להציל את המצב?

חתלתולים חולמים שהם נמרים. עלה דשא חולם שהוא ורד מהודר. טייסים חובבים חולמים שהם מטיסים F16... ועכשיו אפשר לעשות זאת גם בעברית.

מומלץ שמי שמתכוון להשקיע כספים ושעות במדמה טיסה יקפיד לרכוש תוכנה בעלת ספרות בשפה שהוא מבין, משום שהפעלת מדמי הטיסה דורשת כמות ניכרת של ידע והתמחות - אותן ניתן לקבל מתוך חוברות ההפעלה עבות הכרס שנלוות תמיד לתוכנה זו.

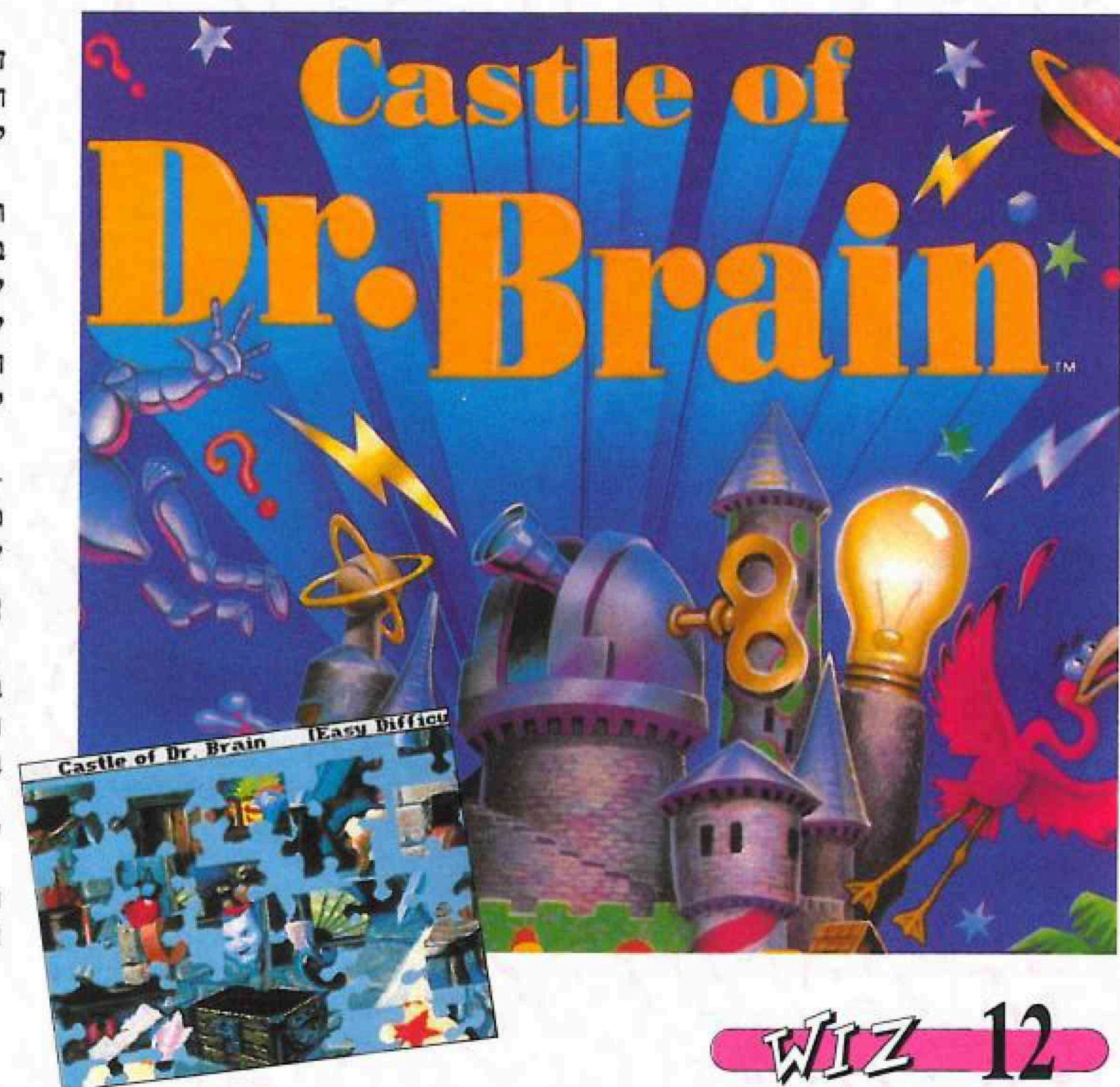
גם למשחק Falcon 3.0 מצורפת חוברת - שאינה עבה או מפחידה כלל. החוברת מסבירה על שלושת מרכיבי מדמה הטיסה, שכל אחד מהם הוא משחק בפני עצמו:

הקפצה

קפוץ לתוך ה-F16 וחסל מטרות אויב. בלי חשבון, בלי עדינות, עם המון אויבים והמון כיף. מצב זה יכול לשמש כאימון בסיסי בהסטה וביזיוי מטוסי קרב.

בית ספר לטיסה

למד להכיר, להטיס, להנחית, לצייד ולנווט במטוס הקרב F16. תכנן משימות מול האויב (הוא צבוע באדום קומוניסטי עז) והכר



דרישת שלום מעולם העץ

הארמון כדי לאסוף את השיקוי, מצא את הקשיש ששומר על הבאר השניה והשג את מפתח השלד (הוא נמצא אצל הגורו).

משימה חמישית:

עבור לעולם הערפל וזו משימה מסובכת במיוחד. נגלה לכם שהיא כרוכה בבאר שבחדר המכיל שתי דלתות... ובדלת הנעולה. מה עוד? אה, כן. עליך להעזר בסבעת האדומה. כאשר תגיע, עליך להשיג את המחרוזת המגבירה את כוח חרבך. המחרוזת נמצאת באחת הטיירות, אצל העטלף השני שתהרוג.

משימה שישית:

עלה לעיר השמימית ויקטים, השג את אבן השוהם השחורה ואתר את מפתח A. המפתח פותח את הדלת לעץ העולם.

משימה שביעית:

הנה אתה בעולם העץ! מצא את טבעת הגמד ואת קסדת הקרב. הקרב על הקסדה אינו קל או פשוט. הטיפ העיקרי שיש לנו עבורכם בשלב זה

משימה שמינית:

מצא את השריון ואת שעון החול. שעון החול עוצר את מעבר הזמן. כך תוכל להתחמק מהאויבים הקשוחים ביותר ולא להיכשל כשתתיקל בהם.

משימה תשיעית:

העיר דרסמור היא מקום מוצלח. רכוש בחנויותיה שיקויים אדומים. כוחות הרשע שוכנים מערבה לעיר. השג את החרב קוטלת הדרקונים ואז אתר את הגורו. הטבעת שאתה רוצה - אצלו.

משימה עשירית:

עכשיו תוכל למצוא את כוחות הרשע. מיפוי איזור זה חיוני ביותר! סמן את כל היציאות האפשריות מתוך כל החדרים. בסופו של דבר תגיע לכוחות הרשע.

לא קל להביס את הרשע המרושע. שתה שיקויים אדומים ככל שתוכל לפני שתגיע אליו ואז נסה להתמודד. המשימה קשה - אך אינה בלתי-אפשרית. מה קורה בסוף המשחק? מערכת WIZ תשמח לשמוע ממי שמגיע לשלב זה.

אפשר למצוא בהם יציאות סודיות. אי אפשר לחלק את פקסאנדו לרמות. אפשר תמיד לחזור אחורנית, לחזור לעיר או לתור את סביבותיה. משום כך חילקנו את המשחק כאן לעשר משימות. הוספנו כאן טיפ אחד על כל משימה... אבל עדיין תצטרכו להפעיל את התאים האפורים שבמוחותיכם ואת הגיוסטיקים כדי להגיע לסוף הדרך.

משימה 1:

אם תמצא טבעת מסוימת תוכל לקבל מימון מהוד מלכותו. אל תצא מהעיר עד שיהיה ברשותך כלי נשק!

משימה 2:

עליך להגיע לעיר איאוליס. צא מהעיר דרך הדלת. היא נעולה, אז כדאי שתקנה מפתח, לא?



משימה שלישית:

כאן מתחיל המשחק האמיתי. כדאי להתחיל במסע קניות ולדבר עם כל החברה הטובים המסתובבים בעיר. כאשר תגיע לסירה תיתקל בעטלף אימתני. אל דאגה! אם תיצמד לצדו השמאלי של החדר הוא לא יוכל להגיע אליך. אם תחסל אותו תקבל את האת.

משימה רביעית:

העזר באת כדי לעבור דרך המחסום ועבור לעיר פורפו. עכשיו עליך להפעיל מחדש את שלוש הבארות. שרטט מפה של

טיפים להרפתקת הפעילות

Faxanadu ■

צא לדרך במשחק פקסאנדו. המטרה: הורם מחדש את שלוש בארות האלפים ואז אתר את אבי-הרשע וחסל אותו. נשמע פשוט? מספר הבקשות לעזרה במשחק זה הביאו אותנו לחפש טיפים עבורו. אז לכל מי שכתב ושאל, הנה רשימת רעיונות שיעזרו לכל מי שנתקע אי שם בעולם העץ.

חשוב לבנות רמת כוח גבוהה, כמו בהרפתקאות פעילות אחרות. כך אפשר לעבור לרמות הבאות בבטיחות. ניתן לאסוף כסף ולרכוש בעזרתו מוצרים בחנויות הנקרות בדרכך. אחד המוצרים המועילים ביותר הוא השיקוי האדום (המופיע בבקבוק). זהו שיקוי הבריאות, המחזיר לך נקודות כוח.

עוד הערה כללית - כדאי לדבר עם האנשים שבחנויות. יש ברשותם מידע חשוב.

אין צורך למלא את התיק בחפצים שאינך ממש-ממש צריך. תוכלו תמיד לחזור ולקנות אותם. הדבר הכי חשוב הוא אותו שיקוי אדום. אם לא הכנת כמות מספקת - אתה אבוד. אתה רוצה יותר כסף? אין בעיה. כאשר אתה ממשיך משחק, אתה מקבל כסף בכמות שמתאימה לרמה אליה הגעת. כדי להוסיף למטמון שברשותך, הוצא את כל הכסף שיש לך. לאחר מכן, צא מהעיר, היכנס לקרב והרשה לעצמך למות. אתה

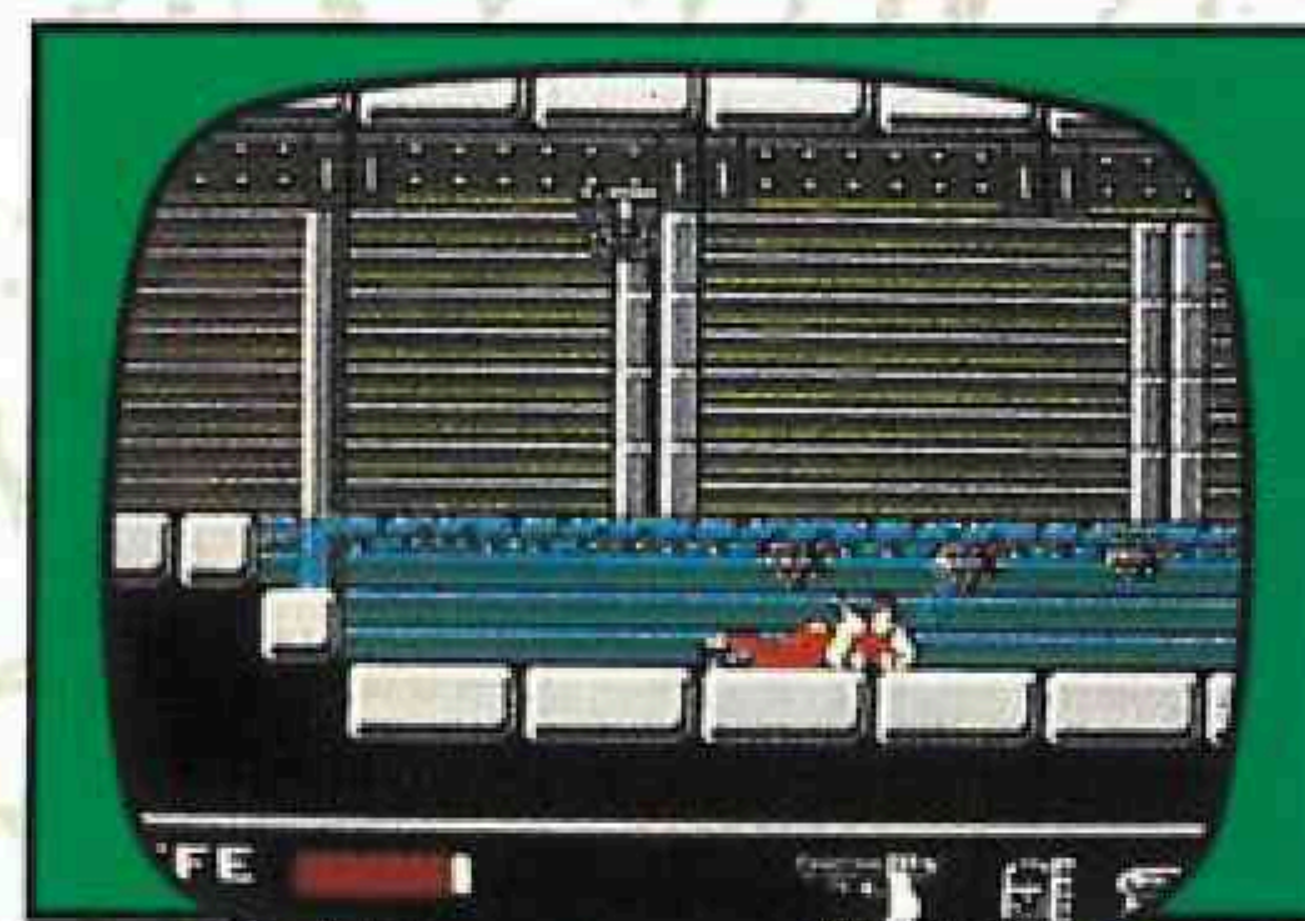
מקבל כסף לפי הרמה שהגעת אליה והמוצרים שקנית עדיין יהיו בתיק. נחמד, לא? כדאי במיוחד לעשות זאת בדרגה גבוהה, שנותנת לך הרבה כסף....

כדאי שתשרטט מפה שתתאר את המבוכים השונים. איך משרטטים מפה? קח דף חשבון, סמן ריבוע. לך קדימה במשחק - סמן ריבוע מעל הריבוע הראשון. לך ימינה. סמן ריבוע מימין לריבוע הראשון. אם יש משהו מיוחד אחרי ארבעה צעדים - סמן בריבוע החמישי שיש שם חנות (או מה שזה לא יהיה). הבנתם? כדאי לבדוק במיוחד את כל הקירות של כל החדרים. לפעמים

המכשף וספינת החלל



רק אתה יכול למנוע את האסון! המדענים המתקדמים ביותר יצרו עבורך מטוס קרב בשם F14VTS. המטוס המשוכלל ביותר מסוגו, מלא וגדוש בכלי נשק אימתניים, שריון רב עוצמה ו... אבל המטוס עוד לא הושלם לגמרי! לפני שתעשה כל פעולה אחרת, כדאי שתצייד את המדענים בבסיסים התת-קרקעי, כדי שיוכלו לשפר את כלי העבודה שלך. רק אז תוכל להשלים את המשימה ולהציל את כולנו. בהצלחה!



Snake's Revenge ■

היעד - אישקאביבילו אתה ואחייך לנשק, בני פלוגת Fox Hound, יושבים יחדיו בחושך. אחד מכם משחזר סכין, אחר מצחצח את הרימונים שבחגור. אף אחד אינו מוציא הגה מפיו. המשימה אליה תצאו הערב היא המסוכנת ביותר מאז התחלתם ללחום כתף אל כתף.

הפעם תיכנסו אל מרכז העצבים של היארולא קוקמימי וצבא לוחמיו הקנאים. מאות קנאים חמושים בתת-מקלעי עוזי יעמדו בדרככם. עליך למצוא בכל חדר את הכרטיס המגנטי, שיאפשר לך ולחברי קבוצתך לעבור בשערים המגנטיים. כיצד יתנהל הקרב? אילו כלים יעמדו לרשותכם? האם תקבלו סיוע מבכנים? נסו ותגלו... אם תשרדו!

במשחק זה תיכנס לשריונה של ספינת חלל חכמה - מרגע שתתחיל לשחק ייקרא שמך בישראל אופה-אופה. עליך להשיג את הכסף הנגזב ולחסל את בני מנון בכל אחד משמונה כוכבי הלכת. תכנון תקציבי גבוה ואיסוף מטבעות רבים יאפשרו לך לרכוש את כלי הנשק היקרים הבאים:

קרן לייזר (\$1,000), קרן רחבה (\$500), אקדח רב כיווני (\$5,000), פצצות תאומות (יש להפילן יחדיו - \$100), פצצות חכמות (קוטלות את כל האויבים שעל המסך במכה אחת \$2,000, פצצת אש (הורסת את כל



האויבים שנמצאים בקו אופקי לספינה \$2,000) או פצצה כבדה (קוטלת את כל האויסים שנמצאים בקו אנכי לאופה-אופה \$2,000).

זו לא הדרך היחידה להוציא את הכסף שאספת. תוכל גם לשפץ את עצמך, במחירים גבוהים להדהים, שאפילו עולים בכל פעם שתיכנס לחנות - לא, לסוחרים לא איכפת שאתה לוחם למענם. מה מעניין אותם? הכסף!

Captain SkyHawk ■

האם כדור הארץ נדון לכליה? ייתכן שכן, משום שחזירים (בעלי חיים חכמים מכוכבי לכת זרים) הסתגנו לכדור הארץ והם רוצים לחסל אותנו.

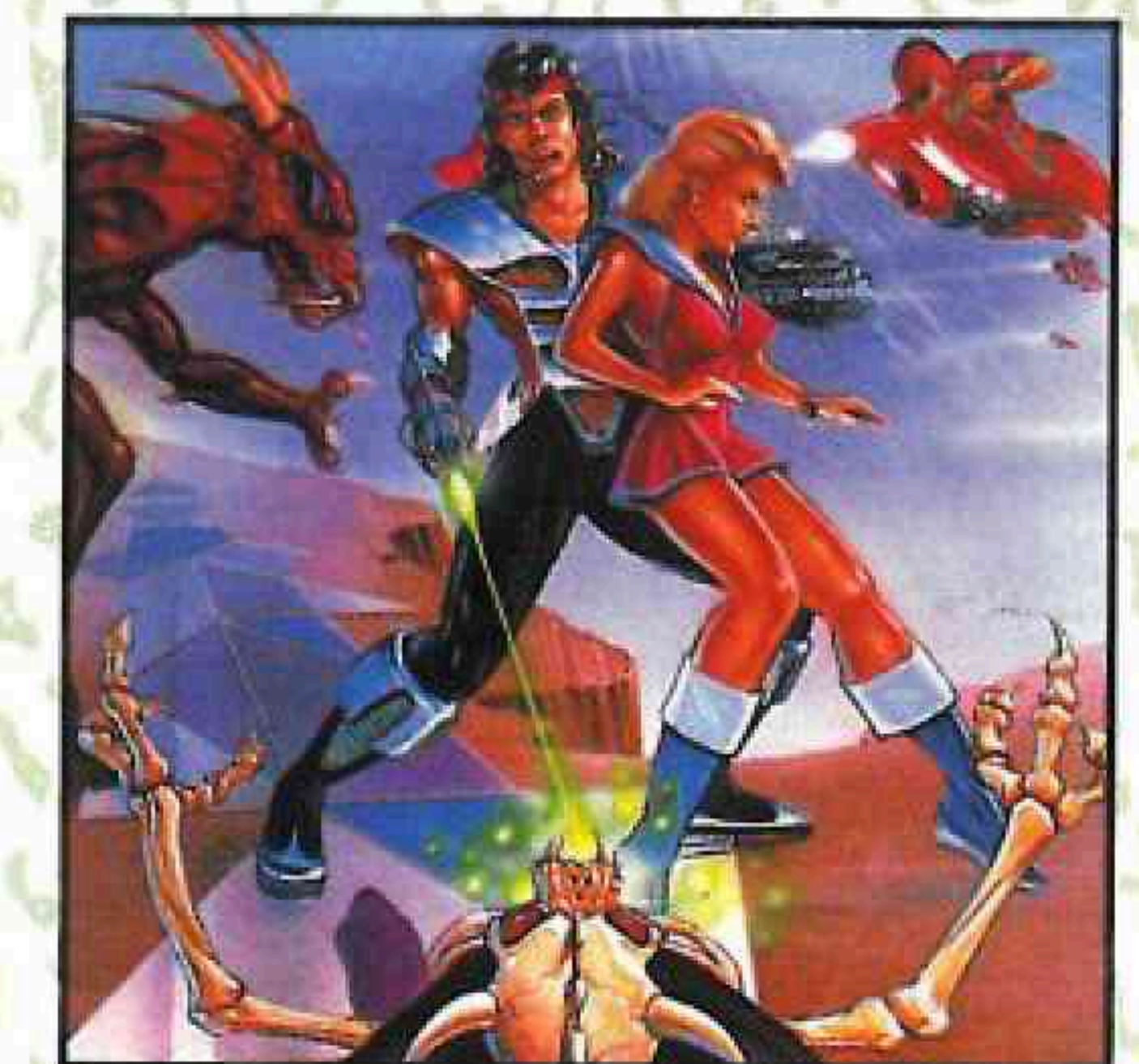
ארבעה בסיסים נבנו בארבעת קצווי תבל. המטרה: לספוג את כל האנרגיה המשמשת את עולמנו ולהזינה לתוך תחנת החלל של הפולשים. בעוד כמה ימים תנוצל כל האנרגיה של כדור הארץ ואז אפשר יהיה לפוצץ אותו.

הפנטסיה מתערבבת עם המדע הבדיוני בארבעה משחקים לוחטים לקיץ - מומלץ להפעלה בימי שרב!

Clash Demonhead ■

בשנות התשעים המאוחרות של מאה זו, בעיצומה של מלחמת חורמה עם הכוחות הסודיים של "גמר החרבות", שיחק אחיי הצעיר בנג תפקיד חיוני בלוחמה. תפקיד זה הקנה לו הערצה רבה מצד צבא אחיו. אתם לא חושבים שמגיע לו חופש?

הוא אכן יצא לחופש - עם חברתו, מרי. שניהם ישבו למעשה על חוף הים, משתזפים להנאתם, כאשר הגיע מברק שהכיל רק משפט אחד:



קוד חירום 2568623!

על בנג לעזוב את מרי ואת שמן השיזוף ולהציל את פרופסור פלום, שיצר פצצת שמשון (תמות נפשי עם הפלישתים) שתהרוס את היקום כולו אם תופעל. מי חטף את הפרופסור? כיצד יסתנן בנג לתוך Demon Head, שם הוא מוותר לצד הפצצה?

שימו לב - ניתן לסיים את המשחק בשני אופנים, בהתאם לפעולות שתנקטו. הסוף תלוי בכם!

Fantasy Zone ■

במערכת שמש זו שמונה כוכבי לכת - כל אחד יותר קסום מהקודם לו. האין זו מטרה אידאלית לבני עם מנון, המנוולים? הם אכן השתלטו על המערכת, בתחכום ובעזרת כסף גנוב.

בוא לעורף

אליפות ה-

"פלייט סימולטורים"
הפנינג תעופה ממוחשב

החלה ההרשמה.

אם אתה פריק סימולטורים,
מאומן היטב, מתמצא, ותחרותי
בוא להפיל את כולם.
התחרות בחודשי הקיץ,
באזור תל אביב,
פרסים נפלאים לזוכים.

03-
295145
5288448
FAX-295144

שלוחה 29, 32 ישראל ק.
חפוז?? אל חהסט-פקסט
שאלות, המנות, וכד'.

קטלוג
עיתונות

חוכנות ומורים ל-PC בשיווק ישר.

אל אנשים ומחשבים-קטלוג צ"פ
ת.ד. 11616 תל אביב 61116
אנא צרפו אותי לרשימת המעמדים
לתחרות הסימולטורים.

שמי-

כתובתי-

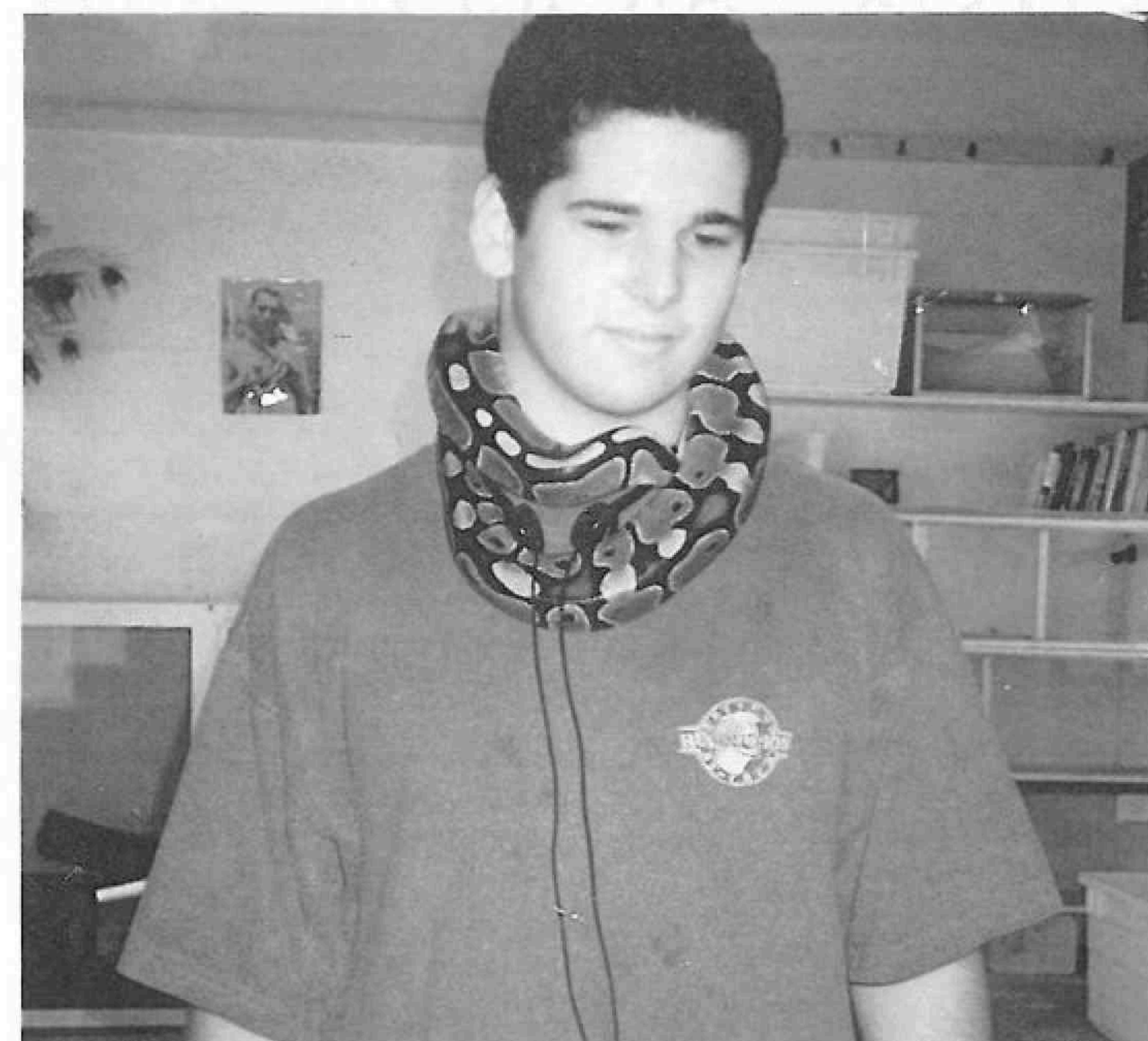
טלפון-

אני משתמש בסימולטור מסוג-

בקי גם בסימולטורים נוספים-

בעיות עלילה ולימוד שפת מחשב, כאשר
הוא לא נובר בספרי ה-D&D וה-AD&D
כדי להבין מהן מפלצות אלה ואחרות - מה
הוא עושה?
"אני לומד ומשחק כדור-סל" מסביר
עידו ומגלה שהוא לא ה-WIZ הכי נמוך
בעולם... גובהו עולה על מטר שבעים!

בזכויות היוצרים!
"כבר כתבנו את הסיפור - בכל אופן,
כמעט גמרנו אותו. עכשיו אנחנו רוצים
ללמוד לתכנת - אולי אפילו בשפת C או
ב-Assembler ולחשוב על דרך מוצלחת
להניע את הדמויות."
בזמנו הפנוי, כשעידו אינו עסוק בפתרון



WIZ

החודש

שמעתם כבר על עידו המר? לא?
נכראה שאינכם קוראים בעיון את
...WIZ

הפעם בחרנו ב-WIZ החודש שכולכם
כבר מכירים. הוא הופיע לאחרונה בעמודי
הטיפים, בעמודי השאלות לד"ר WIZ, בלוח
המודעות... הוא כמעט הסתנן לקומיקס
MIX אבל בנקודה זו עצרנו את העניין
והתקשרנו אליו בביתו, בתל אביב, כדי
לשאל מיהו עידו המר.

מצאנו את עידו ליד המחשב שלו. הוא
היה עסוק מאוד בחבורת תוכנה, אותה הקים
עם חברים עידן ותומר. "אנחנו רוצים
לכתוב משחקי מחשב, מסוג קווסט - אבל
עם קצת יותר פעילות. קראנו לחברה
Corpora, על שם דמות באחד מהמשחקים
שאנו אוהבים... אני מקווה שזו לא פגיעה

תלוש הנחה

2 ש"ח

על 10 דיסקטים של באג

שם: _____
כתובת: _____
עיר: _____
מיקוד: _____
טלפון: _____
שם החנות: _____

מלא את הפרטים בתלוש וזכה בהנחה על אחד
מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג.
התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע.
תוקף התלוש - 25/7-20/6/92

באג מחשבים בע"מ 1992 (C)

תלוש הנחה

5 ש"ח

על משחק מחשב של באג גיימס
שמחירו 39 או 49 ש"ח

שם: _____
כתובת: _____
עיר: _____
מיקוד: _____
טלפון: _____
שם החנות: _____

מלא את הפרטים בתלוש וזכה בהנחה על אחד
מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג.
התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע.
תוקף התלוש - 25/7-20/6/92

באג מחשבים בע"מ 1992 (C)

תלוש הנחה

10 ש"ח

על משחק מחשב של באג גיימס
שמחירו 99 ש"ח.

שם: _____
כתובת: _____
עיר: _____
מיקוד: _____
טלפון: _____
שם החנות: _____

מלא את הפרטים בתלוש וזכה בהנחה על אחד
מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג.
התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע.
תוקף התלוש - 25/7-20/6/92

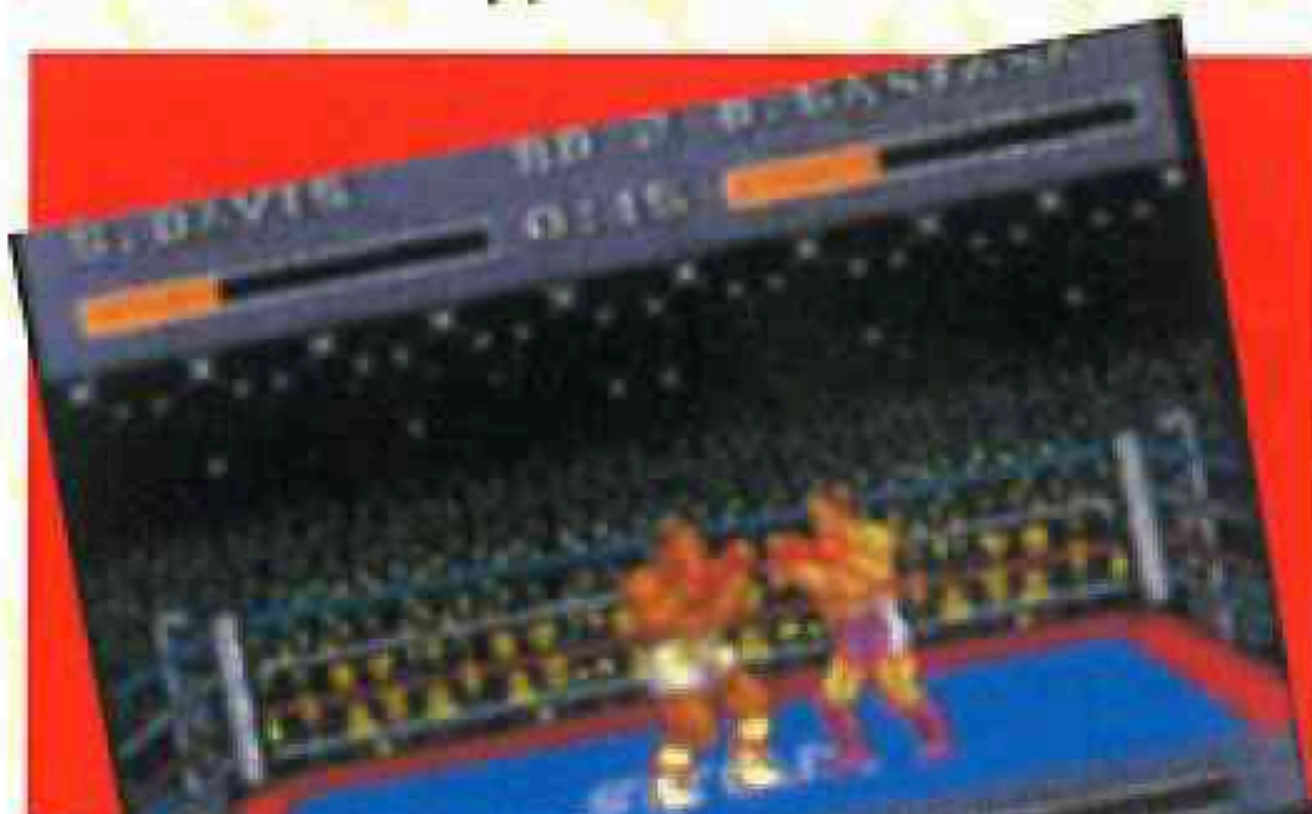
באג מחשבים בע"מ 1992 (C)

טום וייט

משקלו נמוך והוא מפצה על כך בעבודת רגליים מהירה. הוא מנוסה מאוד - היזור מפני אגרוף האבן שלו!

מייק ויליאמס

הוא בכושר יותר טוב מכל יתר המתאגרפים. הוא אינו מתקיף בצורה יסודית



מדי אבל יש לו סיבולת נוראית. בעבר קראו לו "סנטר הברזל" אבל הוא מנסה להשכיח זאת מהמתמודדים, כדי שיחשבו שקל לגבור עליו.

רוברט ברנרד

הוא אמן ההתקפה. אגרוף אחד ממנו שקול לשלוש התקפות של כל מתאגרף



אחר! הוא מרקד בזירה ויש לו רק חולשה אחת... גלה אותה בעצמך! אגב, הוא זכה ב-38 קרבות והפסיד ב-2 - ובשתי הפעמים היה זה מול המתמודד החמישי, קית גיבסון.

קית גיבסון

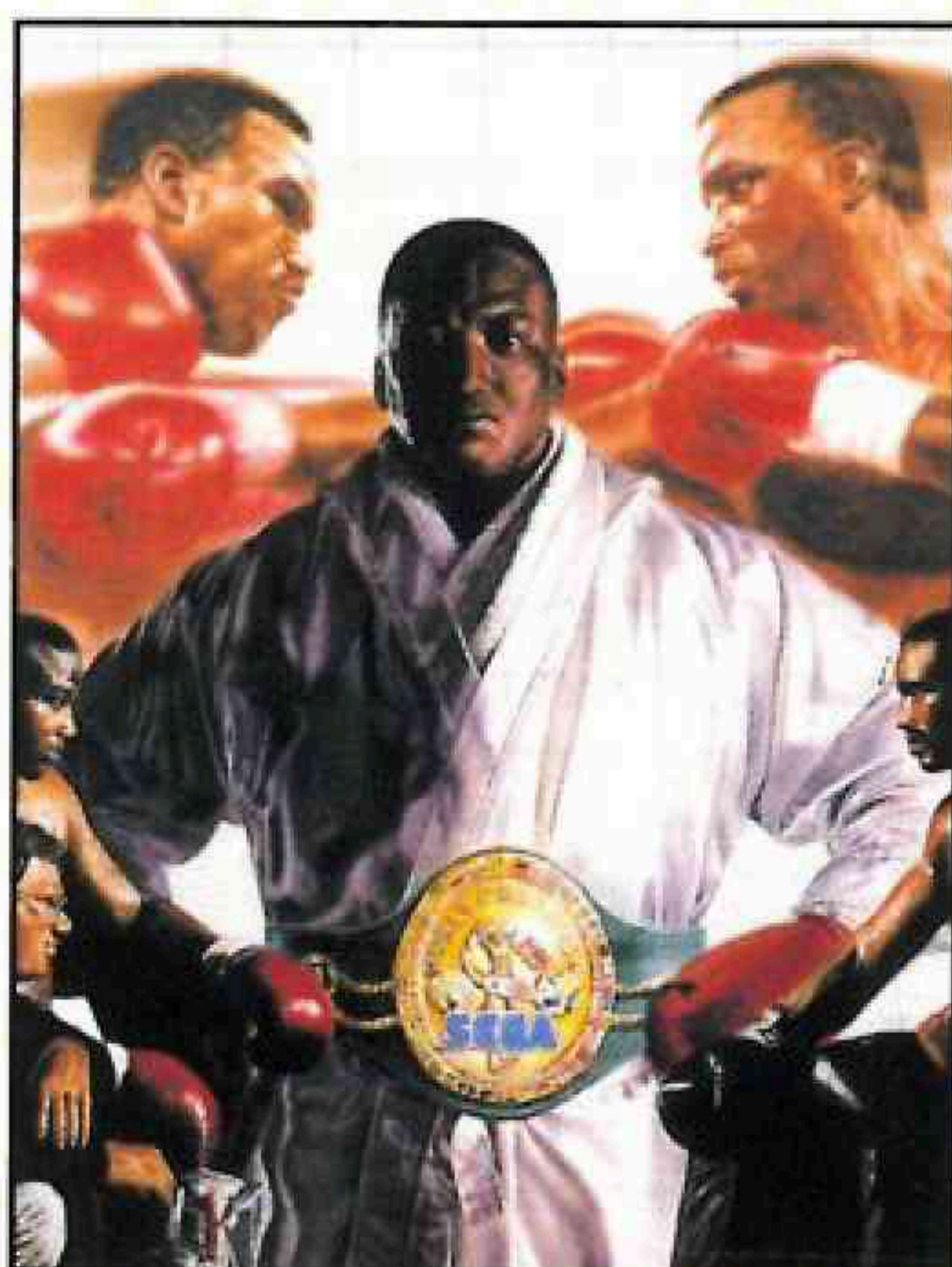
קית הוא אלוף העולם מזה שש שנים. הוא ניצח ב-45 קרבות ולא הפסיד אפילו



באחד. הוא מהווה קנה המידה הבינלאומי לאגרוף. כשאתה נלחם נגד קית אסור לך לטעות! האם אתה - או סטיבי - קורצתם מהחומר הדרוש לניצחון על האלוף?



כאשר שחקני סגה ואפיקס מקבלים כנראה יתרון כלשהו...

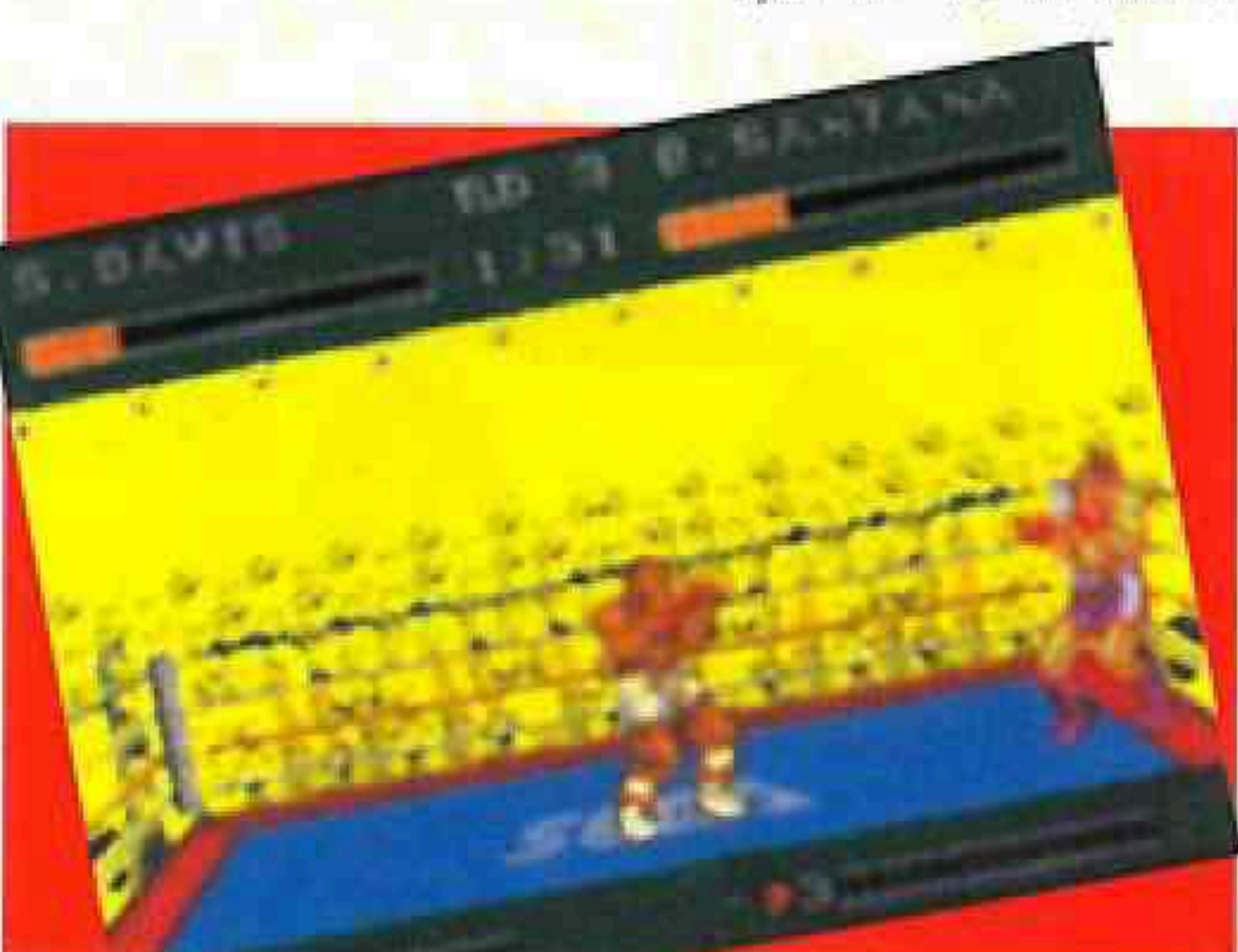


Heavyweight Champ

סביב הזירה עומד קהל משולהב, המריע תרועות קולניות. אתה בפנים, מזיע ומתרכז בכל מאורך במתחרה. האם יכה בך מימין? משמאל?

סטיבי דייויס מתחרה מול חמישה מתאגרפים מנוסים וחזקים:

בוב סנטנה
לא עומד הישב במתקפה מדוכזת. אל תרפה ממנו לרגע.

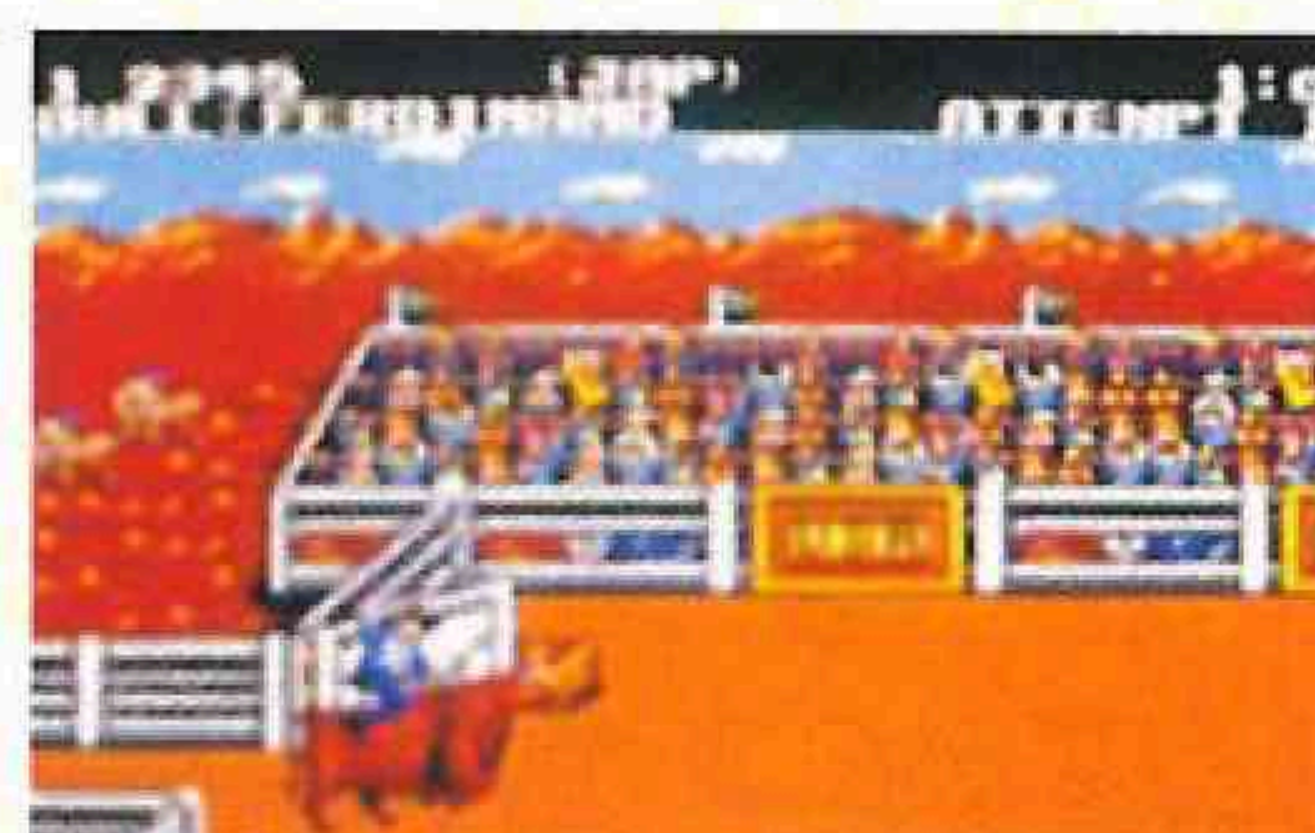


גלגול בולי עץ

זהו ספורט קנדי שהופיע בתחילה בערך בשנת 1840. עליך לעמוד מול משחק אחר (או מול המחשב), בשני צידי נהר גועש. כל אחד מכם ינסה להוריד את השני מעל בול העץ מבלי ליפול אל מי הקרח. ואם זה נשמע לכם קל מדי, שימו לב: הקרבות מתנהלים באחד מהנהרות היחידים בקנדה בו שוחים גם כרישים.

רכיבה על פרים

זהו ספורט אמריקאי שהיה פופולרי במערב, כשהמערב עוד היה פרוץ. מטרת המשחק היא להישאר על גבו של



הפר - או לפחות לא ליפול ממנו לגמרי - יותר זמן מאשר המתחרה שלך.

השלכת בולי עץ

השלכת הבולים החלה דרכה על מדרונות ההרים בסקוטלנד. מה שעליך לעשות, וזה נשמע פשוט וקל, הוא להרים בול עץ ולהשליכו למרחקים. כמה שיותר רחוק, יותר טוב! כמוכן שאם נגלה לכם שבויל עץ עלול להגיע לאורך של ששה מטר ולמשקל של חמישים קילו תוכלו לשנות דעתכם על קלות הספורט - אבל אז כבר יהיה מאוחר מדי!



איזו מדינה אתה אוהד? תוכל לשלוח ספורטאים מכל אחת מהמדינות הבאות:
ארה"ב - בריטניה - גרמניה - בריה"מ - קנדה - מקסיקו - יפן - סגה - אפיקס

האולימפיאדה בדרכי!

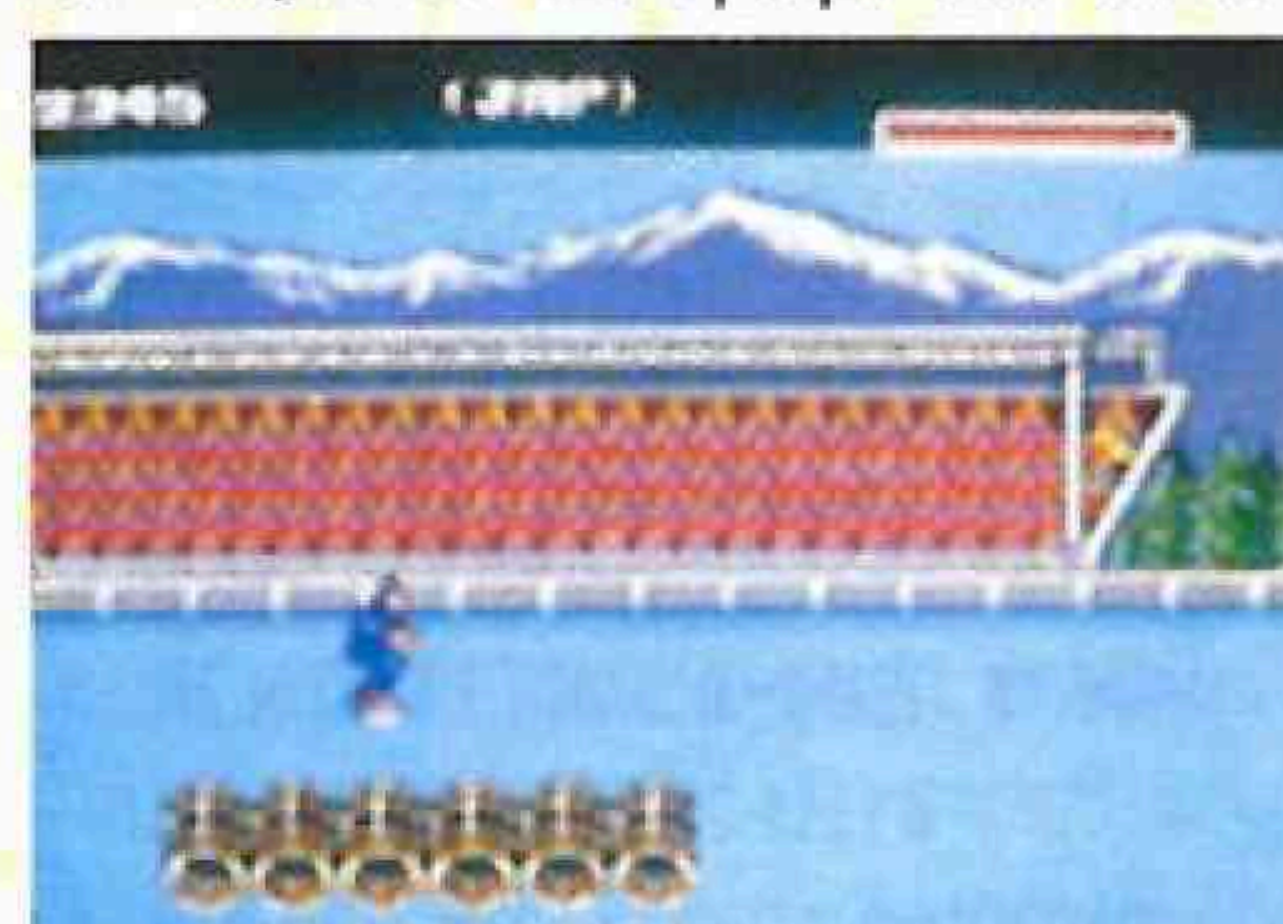


World Games

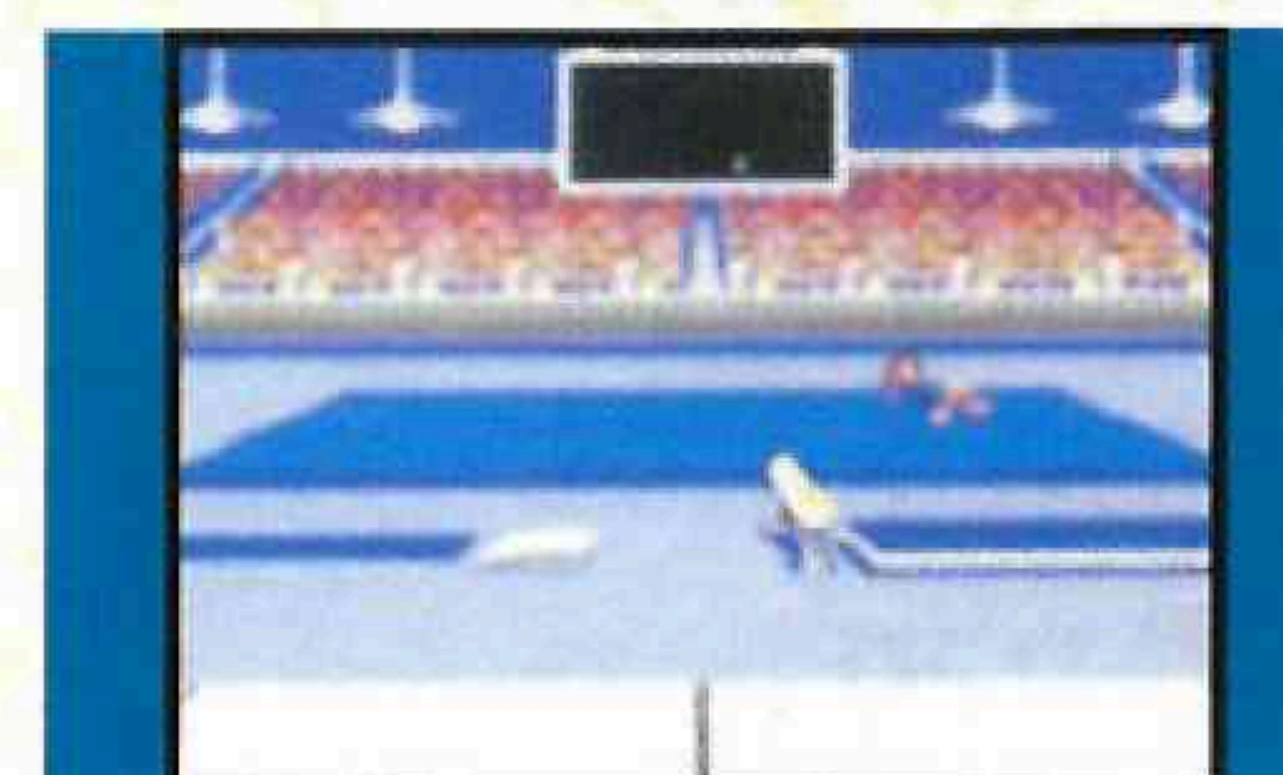
אולי ענפי הספורט האלה אינם מופיעים עדיין באולימפיאדה, אבל יש להם מקום חשוב בין משחקי הספורט האהודים של כל הזמנים. ארבעה משחקים עומדים לרשותך במשחקים העולמיים:

קפיצה מעל חביות

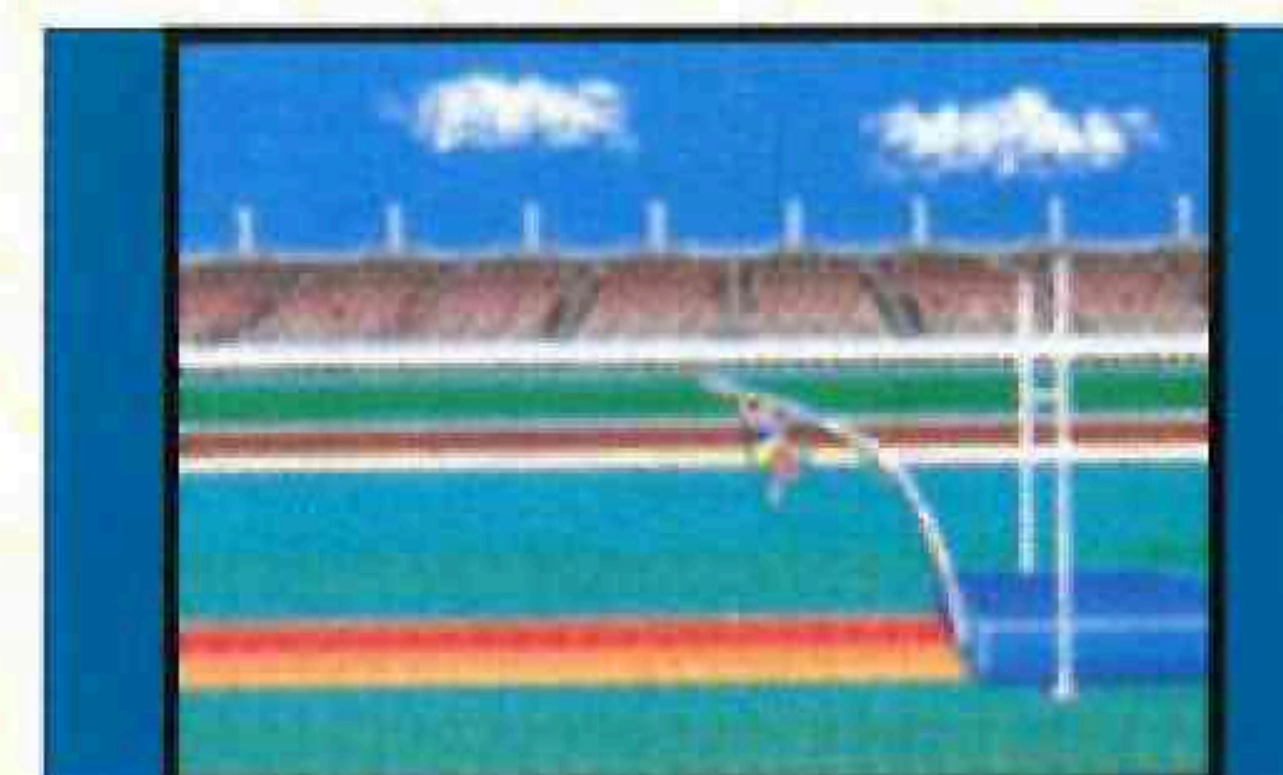
מקורו של ספורט הקפיצה מעל חביות הוא לפני כשלוש מאות שנה, בגרמניה - שם היו מחליקי הקרח אמצעי תחבורה מקובל. מטרת הקפיצה היא להחליק עד לחביות ואז לקפוץ! אם לא תעבור את



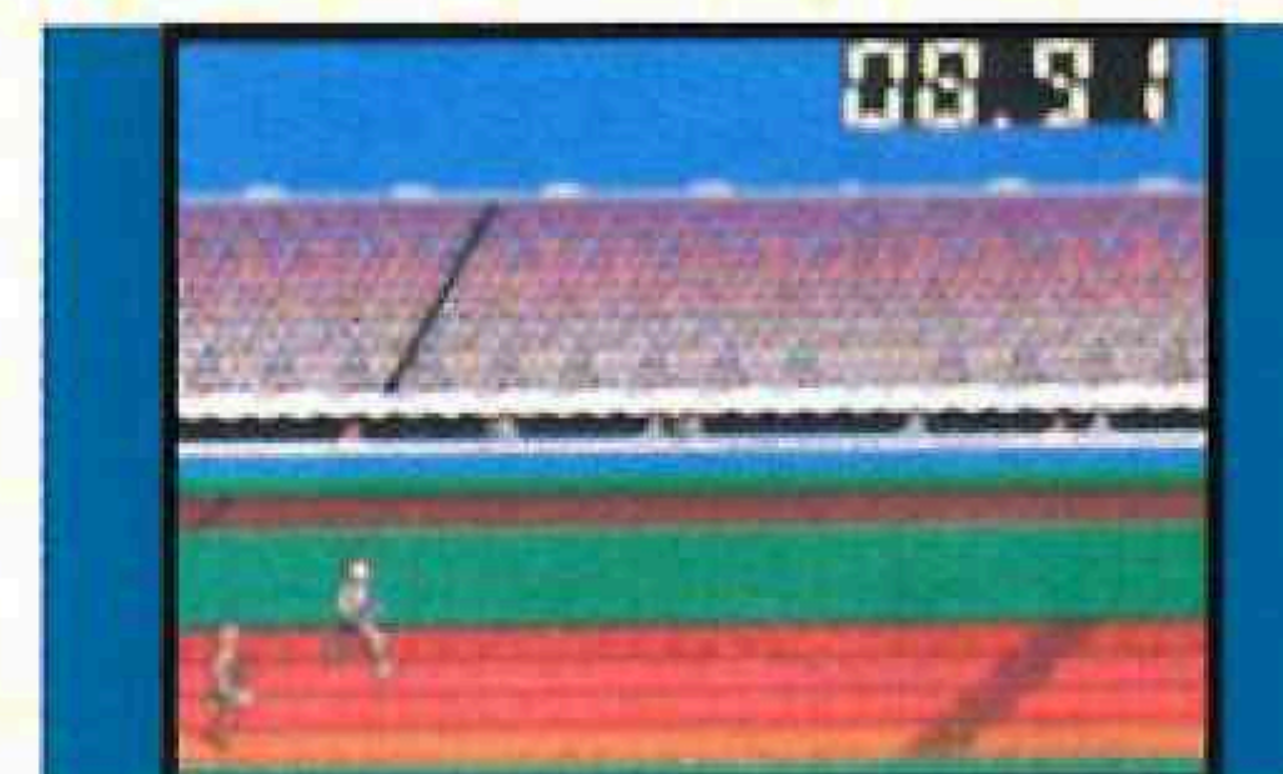
החביות אתה עלול לשבור יד או רגל... והספורטאים המסורים לובשים כמה שפחות ציוד מגן, כדי להפחית עד למינימום את משקלם בעת הקפיצה.



צלילה ממקפצה



קפיצת מוט



ריצת מאה מטר

ותוכלו אפילו להתעמל התעמלות מכשירים! מה שהכי נחמד - אפשר לשחק ברביעייה ולעשות אולימפיאדה פרטית, בבית.



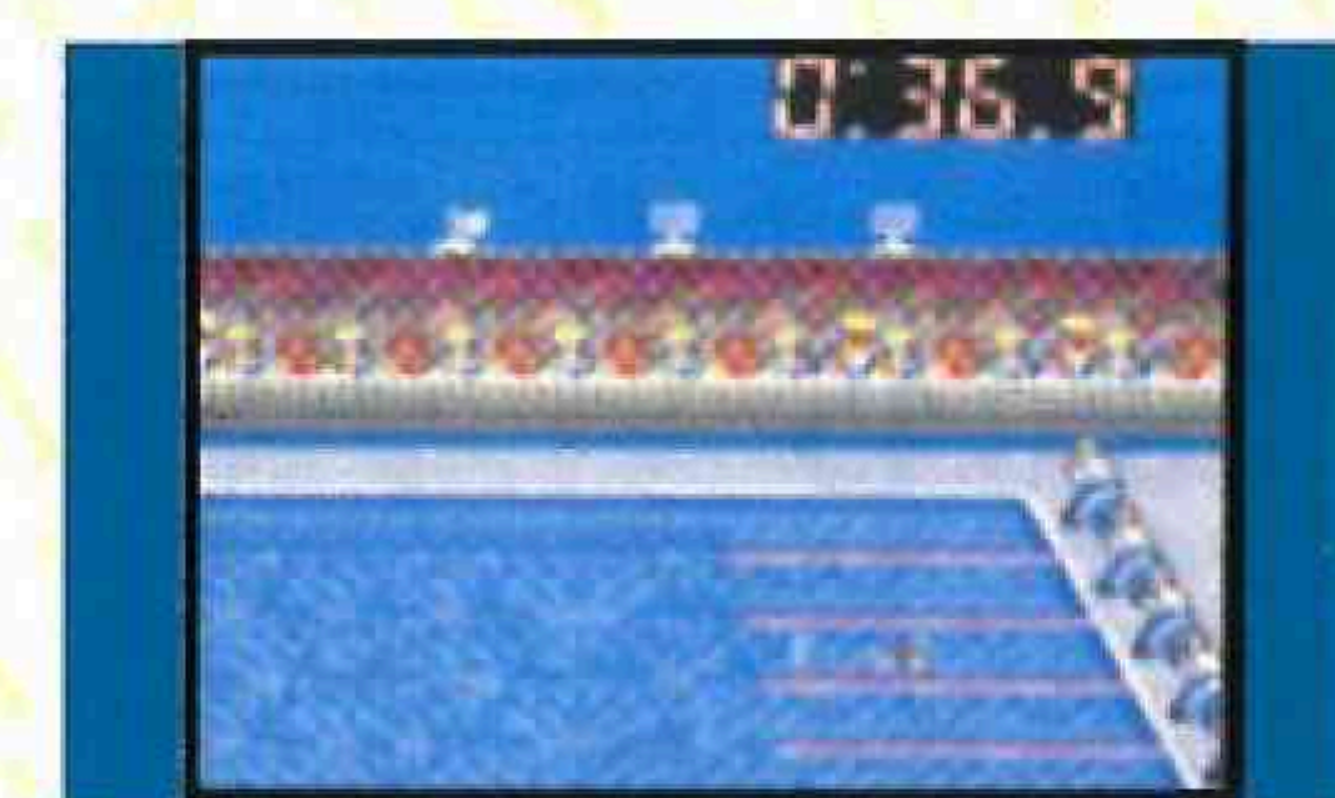
קפיצות, גלגולים וספורט בימי הקיץ החמים

מה השנה? מה? כבר 1992? יש אולימפיאדה בדרכי! שחקני SEGA יכולים להיכנס לכושר בכמה משחקים ספורטיביים. לא לרוץ לפני היריה!



Summer Games

זהו משחק האולימפיאדה הקלאסי. שחה, צלול, רץ והתעמל - ועשה הכל מהר יותר, גבוה יותר וחזק יותר מהיריבים! אפשר לנסות להתחרות בשיאים שיישברו באולימפיאדה האמיתית או להתעלם ממשחקי קיץ '92 ולהרים את דגל המדינה שבחרתם להתחרות עבורה. המקצועות בהם תוכלו להתחרות הם:

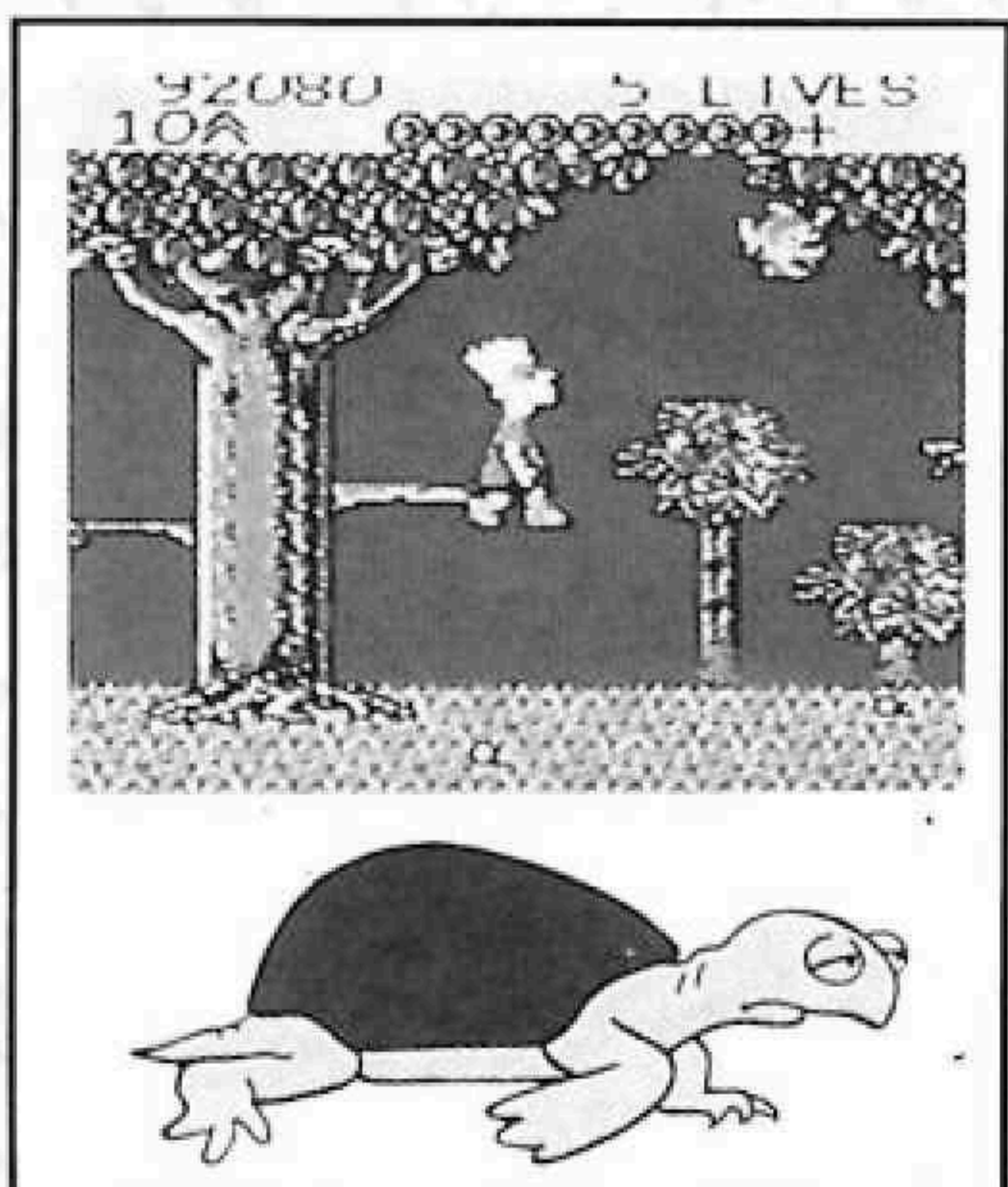


שחיית 100 מטר בסגנון חופשי

מגוון משחקים מכאן ומשם



בדרכם עומדים המדריך הראשי ברנס, החברים לאוהל גלסון ושות', דבורים קטלניות ומלחמות אוכל אימתניות. הפעילות מתחילה ביער, שם מנסה בארט להנפיק את דגלו... מזל שאפשר לטפס על העצים! כשהוא מצליח להשלים את המשימה שלו, מגיע מועד ארוחת הצהריים. אבל אי אפשר לאכול בשקט בקייטנה - ואסור לזרוק אוכל כשהמדריכים מסתכלים! המצב בחדר האוכל משכנע את בארט שהקייטנה לא מתאימה לו במיוחד. עליו לטפס על ההר ולברוח - אבל אף אחד לא עשה זאת לפניו.



במקרה זה תישארו עם כתם יחיד, במקום חדש - ותותירו רווח במקום בו הייתם קודם. כדאי לציין גם שאם אתה מעביר את הכתם שלך למשבצת ריקה שלצידה משבצות של האויב (זה שהיה חבר שלך לפני שהתחלתם לשחק) - המשבצות שלו יתחלפו ויהפכו למשבצות שלך.

אפשר לשחק מול חבר או מול אויב אבל כשעושים את זה על מסך זה הרבה יותר קל (במיוחד הקטע עם המחיקות!). מצד שני, אפשר לשחק מול אחד מחמשת שחקני המחשב. אחד מהם די פשוט, אבל הרמה הגבוהה ביותר קשה למדי. זה לא שכל כך קשה להזיז את הכתם מצד לצד. אפילו לא נורא קשה לצבוע את הלוח - אבל לעשות זאת היטב זה באמת לא קל.

המשחק מזכיר קצת שחמט ומזכיר קצת גו ומזכיר קצת רברסי (אותלו) ומי שאוהב לפתוח חידות כנראה ממש יאהב את SPOT.

טיפים

- ★ כדאי לשחק משחק הגנתי: עשה צעדים קטנים והוסף בכל פעם משבצת אחת משלך. כך תוכל לשכפל את הכתם מבלי להותיר רווחים מאחורייך.
- ★ חפש איזורים פנויים שהותיר אחרייך "אויב". התגנב אל איזורים אלה והפוך אותם לשלך.
- ★ נסה ללכוד כמה שיותר משבצות של "אויב" תוך שמירת מספר רב ככל האפשר של משבצות משלך. אף שלא תוכל בשום פנים ואופן להגן על כל המשבצות שלך מפני עמיתך, תוכל בהחלט להגן על חלק מהאיזורים וכך לצמצם את הנזק שייגרם לך.

סימפסונים!

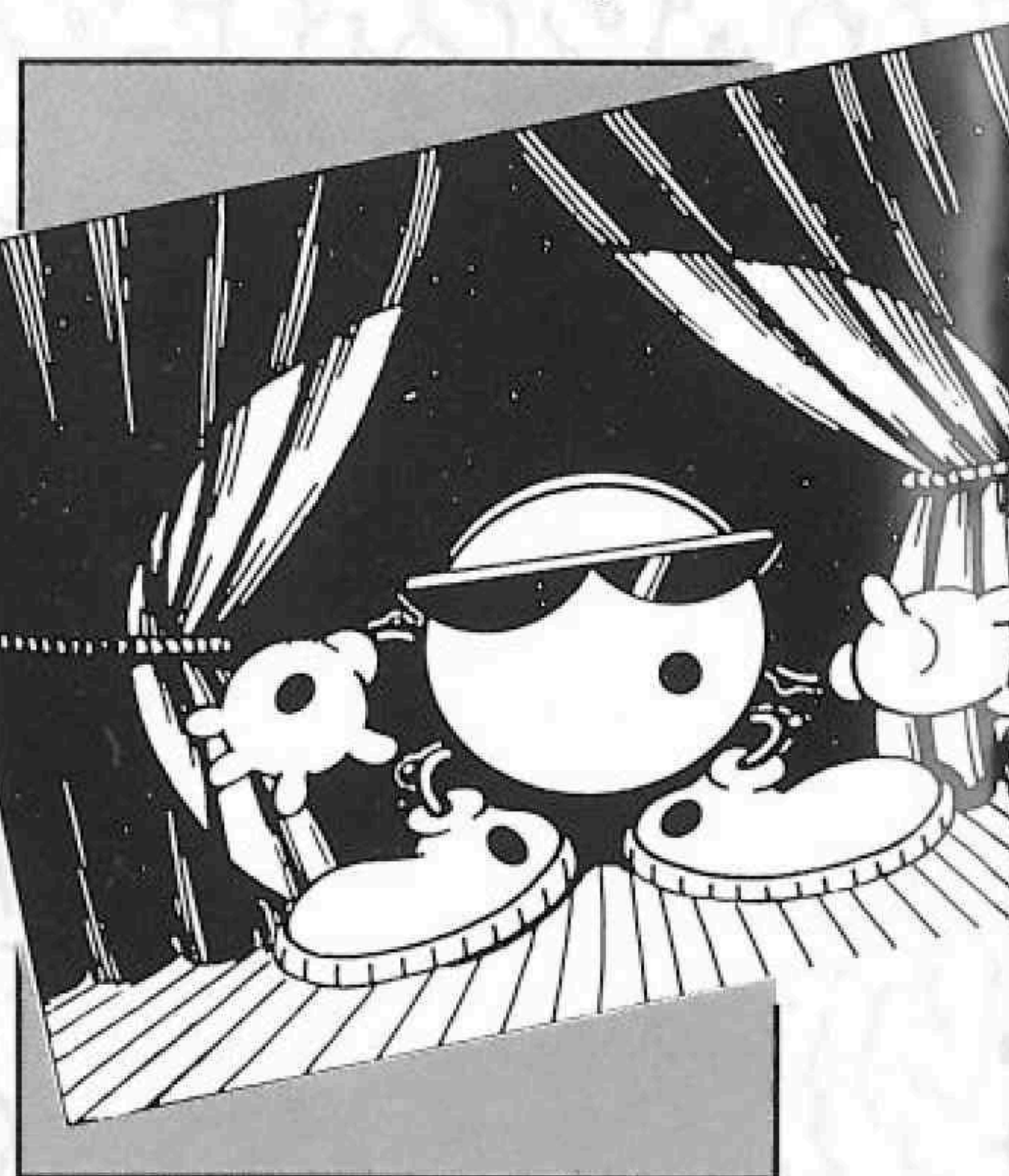
מה עושים ילדים אמריקאים בחופש הגדול?

כששנת הלימודים הגיעה לקיצה נשלח בארט לצבור כמה וכמה שעות משחק - אבל הוריו החליטו לשלוח אותו לשלושה שבועות בקייטנת דדלי הידועה לשימחה! ליסה תהיה איתו, וגם זו חצי נחמה. בארט וליסה נחשבים בדעתם לצאת מהקייטנה וליהנות קצת מהחופש - אבל

אבל אל תדאג. יש ל-QIX היסטוריה ארוכה של התמכרות. המשחק יצא לראשונה בגרסה למכונות משחק בשנת 1981. אחד מהטיפוסים הצבעוניים שבנבחרת של WIZ נתקל ב-QIX דווקא בעת שירותו בצה"ל, במחשבי VAX של דיגיטל (למערכת ההפעלה קוראים VMS). המשחק, כך סיפר לי, הוציא מכלל פעולה חלק ניכר מהיחידה שלו. "אנשים היו באים לעבודה בבוקר ומשחקים - ומשחקים - ומשחקים.... ואז, בבוקר למחרת, הם היו שוטפים את הפנים ומתחילים סדרת משחקים חדשה". בסופו של דבר נמחק המשחק מהדיסק - ונמחק שוב ושוב!

SPOT

העלו בדימויכם לוח משובץ - דף מתוך מחברת חשבון מתאים כדימוי. אתה וחבר יושבים וצובעים משבצות בצבעי עיפרון. לכל אחד מכם יש כתם, הממלא משבצת אחת בדיוק. מותר לכם להעתיק את הכתם לאחת משמונה המשבצות הסמוכות. במקרה זה יהיו ברשותכם שני כתמים בצבע שלכם: במקום הישן יהיה זה סתם כתם ובמקום החדש יעמוד הכתם המייצג אותך. תוכלו גם להעביר את הכתם ממקום למקום בצעדי פרש - כולם מכירים? או בדילוג מעל המשבצות הסמוכות (ראו איור).



מגוון משחקים מכאן ומשם



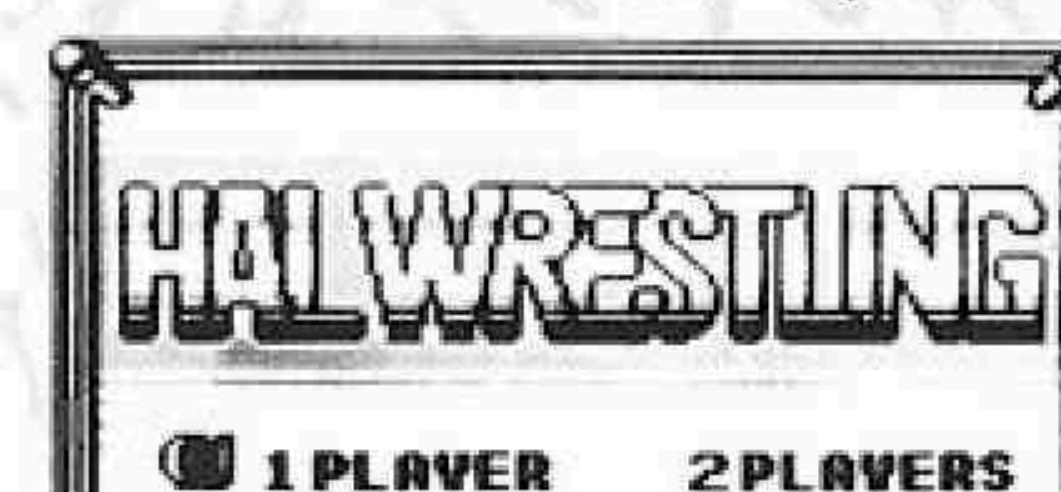
QIX

נבחרת בדיקת המשחקים של WIZ בכלל לא רצתה לגעת במשחק זה. "לא, שלא תביני אותנו לא נכון", הם אמרו, מתרחקים לאט מהגיים בוי בצעדים זהירים. "אנחנו כבר מכירים את המשחק הזה ממכונות המשחק". הם התרחקו עוד קצת. "בפעם שעברה שניסנו זה עלה לנו חמישים שקל וזרקו אותנו מהחנות אחרי חצות." "מה, המשחק כל כך ממכר?" "אויז" נאנחו חברי הנבחרת. "ממכר זה לא מלה!"

הרעיון הבסיסי פשוט ביותר. מטרת המשחק היא לסגור שטח על הצג. אתה מציייר קווים ולאחר שסגרת אחוז מסויים מהתצוגה - תעבור למסך הבא. למה שלא תקיף את כל התצוגה בקו? יש שתי דמויות שמפריעות לך לעבוד: QIX ו-SPRAX. כל אחד מאלה בא ומנסה לאכול אותך בזמן שאתה מציייר - דבר שהיה מפריע אפילו למיכלאנג'לו כשהוא כיסה את התקרה של הקפלה הסיסטינית בציורים. אז בזמן שאתה מנסה ליצור קווים ישרים וה-QIX וה-SPRAX באים ומפריעים לך והקווים יוצאים פחות ישרים וממלאים פחות שטח ואתה מתחיל להילחץ ולמלא עוד שטח וה-QIX בא ואתה מסתובב ימינה ונותן רק עוד פניה קטנה ופתאום שם לב שההורים שלך עומדים לידך, שניהם, והם מסתכלים עליך במבט מודאג ושואלים אם אולי אתה רוצה כוס תה.

ג'וקר מברית המועצות, גובה 2.01 מ', משקל 348 פאונד
ביג קראשר מארה"ב, גובה 1.97 מ', משקל 440 פאונד (רק שרירים!)
גרמה שמתכנתים בחברת גינטנדו נהנו מאוד להתאים את כללי הזירה (לפי התקן האולימפי, שנועד למנוע קטל במהלומות) לגיים בוי. הם דאגו לכל מיני פרטים קטנים. למשל? אם אחד המתאבקים נזרק מהזירה ואינו חוזר תוך עשרים שניות - הוא מנוצח. אם שני המתאבקים נזרקים מהזירה - דבר שקורה די הרבה - ואם אף אחד משניהם אינו מצליח לטפס בחזרה לזירה תוך עשרים שניות תהיה התוצאה תיקו. במקרה כזה יהיה עליהם לנסות שוב את כוחם, אם נשאר להם בכלל כוח.

המצב בזירה מסובך למדי. קורה לעיתים שאפילו המתאבק הקשוח ביותר נדחף למצב שבו נמאס לו. תוכל לטפס על אחד מעמודי התווך של הזירה ולנוח שם, מתנשף, במשך לא יותר מחמש שניות. כנראה שמי שינסה את המשחק יפול ברשתו - ואז ישמע את הספירה הידועה: עשר... תשע... שמונה...



שלא תגידו שאין משחקים טובים לגיים בוי בארץ!

Hal Wrestling זירת היאבקות בידך

עם יד על הלב, מי מה-WIZ-ים היה מוכן באמת להיכנס לזירה ולנסות לגבור פעם אחת ולתמיד על מייק טייסון או מוחמד עלי? מצד שני, זהו רעיון קוסם למדי. בדקנו משחק אחד לגיים בוי שמאפשר לך להתאבק ללא כאבים מיותרים וללא סיכון רב. ראשית חוכמה עליך להחליט מי ייצג אותך בזירה. תוכל לבחור מבין שמונה אנשים רבי משקל ואימתניים:



- קים ריקי מקוריאה, גובה 1.85 מ', משקל 264 פאונד
- קינג סמסון מארה"ב, גובה 1.97 מ', משקל 341 פאונד
- דח' מונסטר מקנדה, גובה 1.92 מ', משקל 264 פאונד
- סופר סייבר (אף אחד אינו יודע מהיכן הגיע), גובה 1.85 מ', משקל 231 פאונד
- ראיו מאסאקי מיפן, גובה 1.92 מ', משקל 225 פאונד
- קאנוקי יאמאדה מיפן, גובה 1.87 מ', משקל 244 פאונד

WRATH OF THE DEMON™

הפחדן והציד



WIZ

BUG
GAMES

אורי כוהן מיבנה עשה עבודה יסודית ביותר בתחום והוא מוסיף מספר טיפים למשחק

ילד הפלא 3 Wonder Boy

- ★ כוח השחקן לא נגמר והשחקן לא מת רק אם שריון Hades ומגן Heavenly בשימוש.
- ★ השחקן יכול להגיע לדרקון הסופי (של הנץ) דרך העיר ללא כל מאמץ של חציית הטיסה - אם ברשותו 99 אבני קסם.
- ★ ישנה דלת סתרים שתוליד את השחקן ישירות לסוף הטיסה, אל מול דלת חדר הדרקון. דלת זו נמצאת באי המדורג שבשמיים, שם יש דלת המוליכה למדבר.
- ★ בצידו השני של האי (בצידו השמאלי, לכיוון המגדל) ישנה דלת נסתרת.
- ★ אפשר גם להגיע לשאר הדרקונים דרך העיר (פרט לדרקון הראשון) באמצעות 99 אבנים, כמוסבר בהמשך.
- ★ דרקון המומיה נמצא בביתן שבעיר, מתחת לחנות בה מוכרים את כלי Mithril. דלת הסתרים נמצאת בתוך הביתן, משמאל לדלת היציאה.
- ★ דרקון הזומבי: דלת הסתרים נמצאת במגדל, מתחת לדלת המוליכה לראש המגדל (לא באוויר).



- ★ דרקון הפיראט: דלתו נמצאת במגדל. אפשר להגיע אליה על ידי כניסה דרך הדלת הנמוכה ביותר של המגדל, הנוגעת בקרקע. בתוך המגדל, משמאל לדלת שבה נכנסת, מצויה דלת הסתרים.
- ★ ישנה חנות למכור כדורי אש, טורנדו, חיצים ובומרנגים, במרתף מתחת למגדל שבעיר. אפשר להגיע אליה על ידי קפיצה ודחיפת כפתור B כלפי מעלה כאשר אתה באוויר.

דרור אלקויטי מפתח תקוה שלח לנו כמה טיפים למשחקים שונים:

מיקי מאוס Castle of Illusion
★ הורגים את המלך ספר על ידי קפיצה על החלק הלבן של האותיות שהוא זורק.

כוכב פנטסיה Fantasy Star

- ★ כדי שמיאו יעוף אחרי שהורגים את מדוזה יש לאכול את האגוזים. כדי שהוא יהיה רעב יש לביית מאליי, למצוא חדר שרואים בו את השמיים ולעשות Prism.



- ★ אחרי שמגיעים למושל, לאחר שהרגת את לאסיק, צריך ליפול עד למטה. כשמגיעים למעגל אינסופי צריך לפנות ימינה, אל הקיר, בדיוק מול המובלעת בצד השני. כך תופיע דלת סודית.

- ★ כדי להשיג את המגן נגד המדוזה צריך ללכת למוטביה ולהגיע לעיר ששם יש גוים. נכנסים לעיר ויש באחד הבתים אדם זקן שישאל אם אתה מוכן לתרום לכפר. ענה בחיוב (כן). הוא ידבר. כשיגמור לדבר לך לים הסמוך וחפש אי קטן שבו שוכן עכביש. עלה על האי ועמוד ליד כל קקטוס תוך ביצוע פקודת החיפוש (Search).

- ★ כדי להשיג את האגוזים (Nut) יש להיכנס למבוך בכוכב הקרח. צורתו כצורת טנק. לך עד שתגיע לאדם ששואל אם אתה מוכן לקנות את הלפיד. אתה רוצה לקנות ואז לצאת מהמבוך.

- ★ היכנס לשני מבוכים רגילים והשתמש ברכב הקרח (Ice Digger) וחפש מקוש. העזר במקוש לשבירת הקרח. לאחר ששברת, חפש עץ קטן בין עצים רבים. עמוד ליד העץ והשתמש בלפיד. כך תקבל אגוזים.

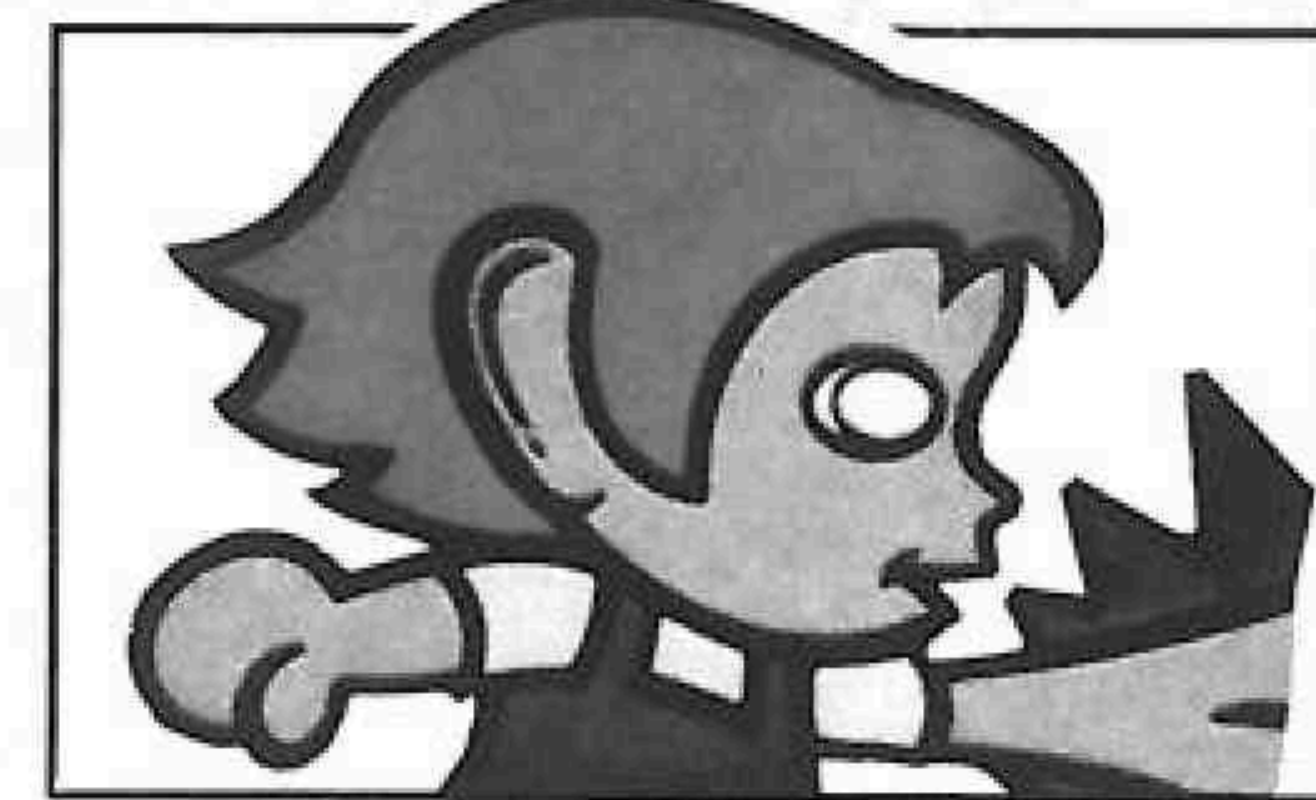
- ★ כדי למצוא את מפתח הקסמים (שאיתו פותחים את דלתות הקסמים) בלי קסמים. יש להגיע לדיה מאליי, לעלות שתי קומות עד שלוש ולחפש שם תיבה.
- ★ כאשר תמצא את אותה תיבה היא תתפוצץ ויהיה רשום לך שמצאת מפתח קסמים.

- ★ אם רוצים לצאת מהמבוכים בלי להשתמש בקסם היציאה (Exit) יש להשתמש בחליל (Flute).

אופיר ואסף פולת מיבנה שלחו לנו חבילה שמנה של טיפים, כפי שתראו מיד:

אלקס קיד 3 Alex Kidd

- ★ כדי להפוך לכדור אש צריך לטפס על עמוד, ללחוץ על כפתור מס' 1 ולעזוב.



- ★ כדי להשיג את שני התיקים הצמודים בפניה למעלה (שלב 2, סיבוב 22) צריך לקפוץ מקיר לקיר.

- ★ כדי לקחת את אשפת החיצים כשיורדים למערה השלישית (שלב 2, סיבוב 3) צריך להפוך לכדור אש ולקחת את התיקים.

- ★ את האנשים עם הבומרנג אפשר להרוג רק אם הם בלי הבומרנג.

- ★ החיצים והחרב המשופרת מעיפים את הכוכבים שזורקים הנינג'ות.

- ★ בשלב 2, סיבוב 2, יש ארגז שמעליו תיק. קפוצ' על הארגז וקח את התיק.

- ★ בתחילת סיבוב 3 מסך למטה יש שני תיקים. קח את השמאלי ואחרי את הימני.

- ★ בתחילת סיבוב 3, כשעולים למעלה - היזהר, כי קופצים עליך דגים.

- ★ כשהענק הופך לקטן נותנים לו מכות בכפיפה.

- ★ אם יש לך ששה משולשים תקבל בתור הבא תור נוסף.

- ★ כדי להיפטר מהכרישים צריך להוציא אותם מהמסך.

- ★ לרובסטר בסיום השלב השלישי צריך לתת מכות כשהוא באוויר.

אלקס קיד 1 Alex Kidd

- ★ כדי להרוג את התמנון צריך לקצץ לו את הזרוע.

- ★ כדי לטוס בהליקופטר צריך ללחוץ כל הזמן על כפתור מספר 1.

- ★ כדי להיפטר מרוח הרפאים צריך להוציא אותה מהמסך.

- ★ שקי הדולר הגדולים מוסיפים \$20, הקטנים - \$10.

My Hero

- ★ לכלבים צריך לתת בעיטות למטה.
- ★ אי אפשר להרוג את החזירים.

שינובי

- ★ כדי להרוג את האיש הגדול צריך לירות

לו חמש פעמים במצח.

גורילות

- ★ אל תאכל את האיש עם הפצצה עד שהוא לא מניח את הפצצה.

ילד הפלא 2 Wonder Boy

- ★ אפשר למצוא על העצים מטבעות, שקי כסף או לבבות.

כדורסל

- ★ כדי לחטות כדור או לסחוט עבירה צריך לעמוד בזוויות ליד השחקן היריב, המחזיק בכדור.

אפטר ברנר

- ★ כדי להתחמק מהפצצות עד שלב 12 צריך להטות את המטוס הצידה

הדרקון הכפול

Double Dragon

- ★ אם אתה נותן לאיש עם הפצצה מכה והפצצה עפה לו מהיד - תוכל לקחת אותה.

Teddy Boy

- ★ לחלונות יורים רק אם השריון לא מופנה אליך.



QIX

- ★ נסה לחסום 99% אין זו משימה קלה כל כך, אך תקבל 50,000 נקודות אם תבצע אותה!

- ★ עבוד במהירות הנמוכה כל עוד תוכל - כך תקבל כפליים נקודות!

- ★ אם תשלים משחק מלא יציג בפניך מריו הופעה מיוחדת...

אורן אברהם מחולון גילה את העובדה המעניינת הבאה:

צבי הנינג'ה

Teenage Mutant Ninja Turtles

- ★ בשלב 1 יש 2 חביות. הרוס את השניה קודם ותקבל הגרלה.



Top Gun II

- ★ למד איך להנחית את המטוס על נושאת המטוסים: כדאי להתאמן הרבה. אפשר להתאמן בטיסה במשחק עם שותפים -

- ★ גם אם אתה משחק לבד. ההגנה הטובה ביותר נגד מטוסים שמתקרבים אליך היא הגלגול המלא.
- ★ שים לב לנוריות האזהרה שבצד ימין של לוח המכשירים. העליון דולק כאשר אתה בסכנה. השני דולק אם האויב נועל עליך טיל. כאשר הנורה השנייה נדלקת עליך לברוח מהר ככל שתוכל - או להתחיל להתכונן להיות אורח הכבוד בלווייה שלך!

- ★ שים לב! כשאתה מבצע פניות חדות מאוד לא יפגעו הטילים שאתה משגר בדיוק באמצע ההצטלבות שעל הצג... עליך ללמוד מהניסיון כדי לכוון בצורה אידאלית.

Clash Demonhead

- ★ לאחר שגמרת לירות מחסנית תחמושת מלאה - המתן עד שישוגר אליך הטיל הראשון. רק אז צא בירות על האויב.
- ★ אל תשכח את מספרי הנתיבים!
- ★ רשום לעצמך את המידע המתקבל במכשיר הקשר.

- ★ בנתיבים 14 ו-22 תקבל הודעה מכוחות הטוב.

- ★ העמק שבנתיב 13 יורד רק בכיוון אחד.
- ★ לא תוכל לפגוש את גאיקוט אם לא הגעת קודם לכן למיכאל.

Fantasy Zone

- ★ תוכל לווסת את מהירות הירי אם תפעיל rapid fire controller.
- ★ נסה לאסוף מטבעות רבים ככל שתוכל כדי לקנות כלי נשק חזקים יותר ומנועים מהירים יותר.
- ★ לכל שליט יש נקודת חולשה מובהקת - מצא אותה!
- ★ הפעל פצצות כבדות כנגד השליטים.

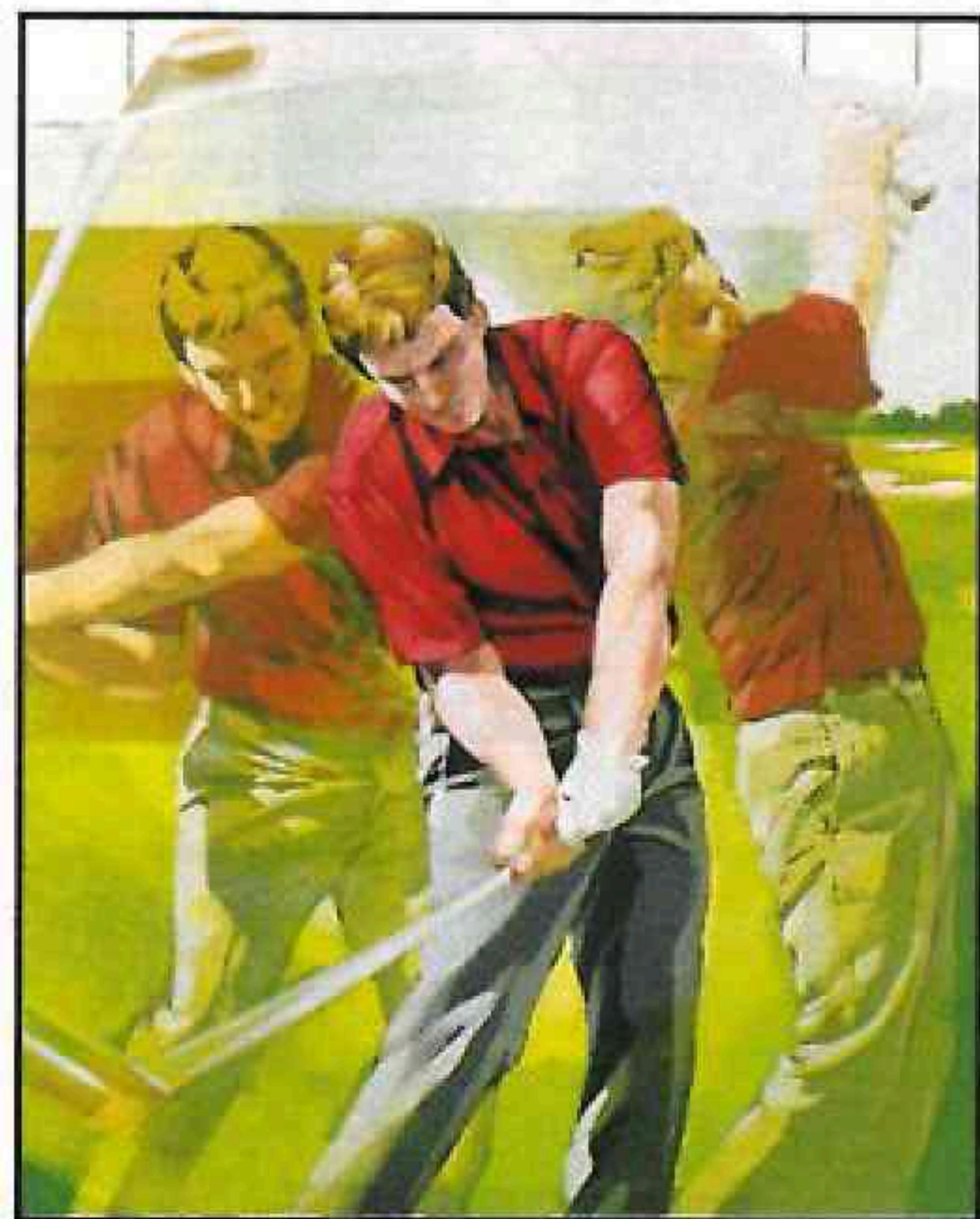
Snake's Revenge

- ★ אל תתבייש לפתוח דלתות.
- ★ הקדש תשומת לב לשבויים שלך. הקשב למה שהם אומרים - במיוחד אם הפעלת גז רמת כדי לגרום להם לדבר. תעלה בדרגה לאחר שתיקח מספר שבויים.
- ★ ככל שהדרגה שלך גבוהה יותר תחיה למשך זמן רב יותר. לחץ על A לאחר שסיימת לקרוא את המידע שמספר לך השבוי.

- ★ אי שם בג'ונגל מוסתר משתיק קול. כדאי מאוד שתמצא אותו!

- ★ צור קשר עם עמיתך במקרה הצורך. עליך להכות בחייל זר שלוש פעמים - או לדקור אותו פעם אחת - כדי להכריעו. לפעמים הוא אפילו יתן לך תחמושת או מזון לפני שיפול!

משחקים אולימפיים



Golfmania

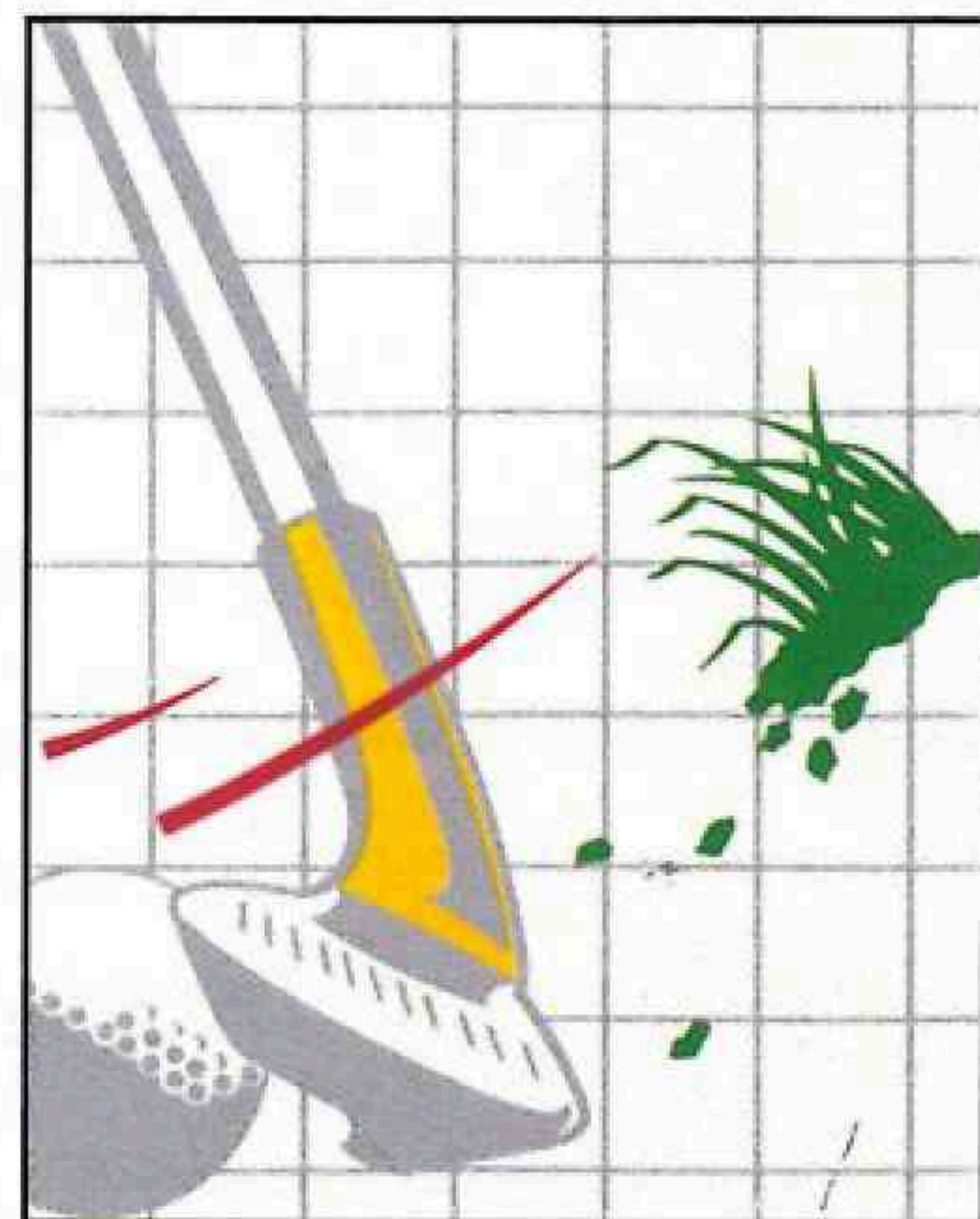
מי אמר שגולף הוא משחק לקשישים עשירים? אם תצליח אתה להגיע למקום הראשון באחת מתחרויות הגולף הבינלאומיות תהיה גם אתה עשיר... מטרת המשחק: הכנס את הכדור לגומה. מאיפה? מאיפה שהוא נמצא. אם הצלחת במכה - יופי. אם לא, העבר אותו אל תוך הגומה בשלבים.



בחר נבחרת - עד ארבעה שחקנים



איך תוציא את הכדור מהיער?



Great Golf

הורד את הראש, התמקד בכדור, אחת, שתיים, שלוש, הכה! ברוכים הבאים לאליפות הגולף של סגה.



לא אל השמש - אל הגומה!



לאט לאט אבל בטוח!

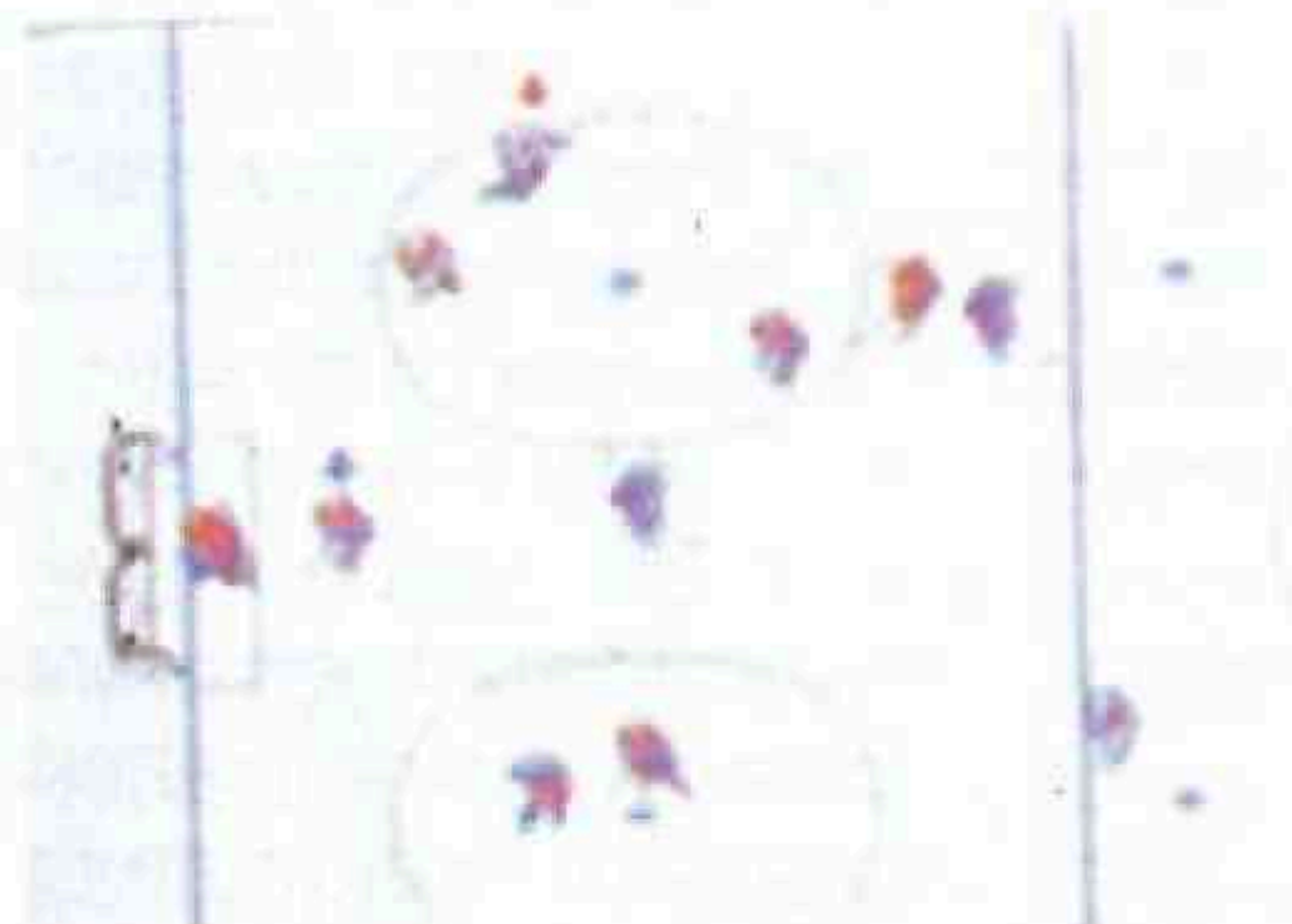


Slap Shot

הוקי קרח מכונה לעיתים "קרב מגע על הקרח" כי אף אחד מהשחקנים אינו מצליח להימלט ללא חבורות ושריטות. מדוע הם חוזרים בכל זאת למשחק? כי הוא כל כך כיף!

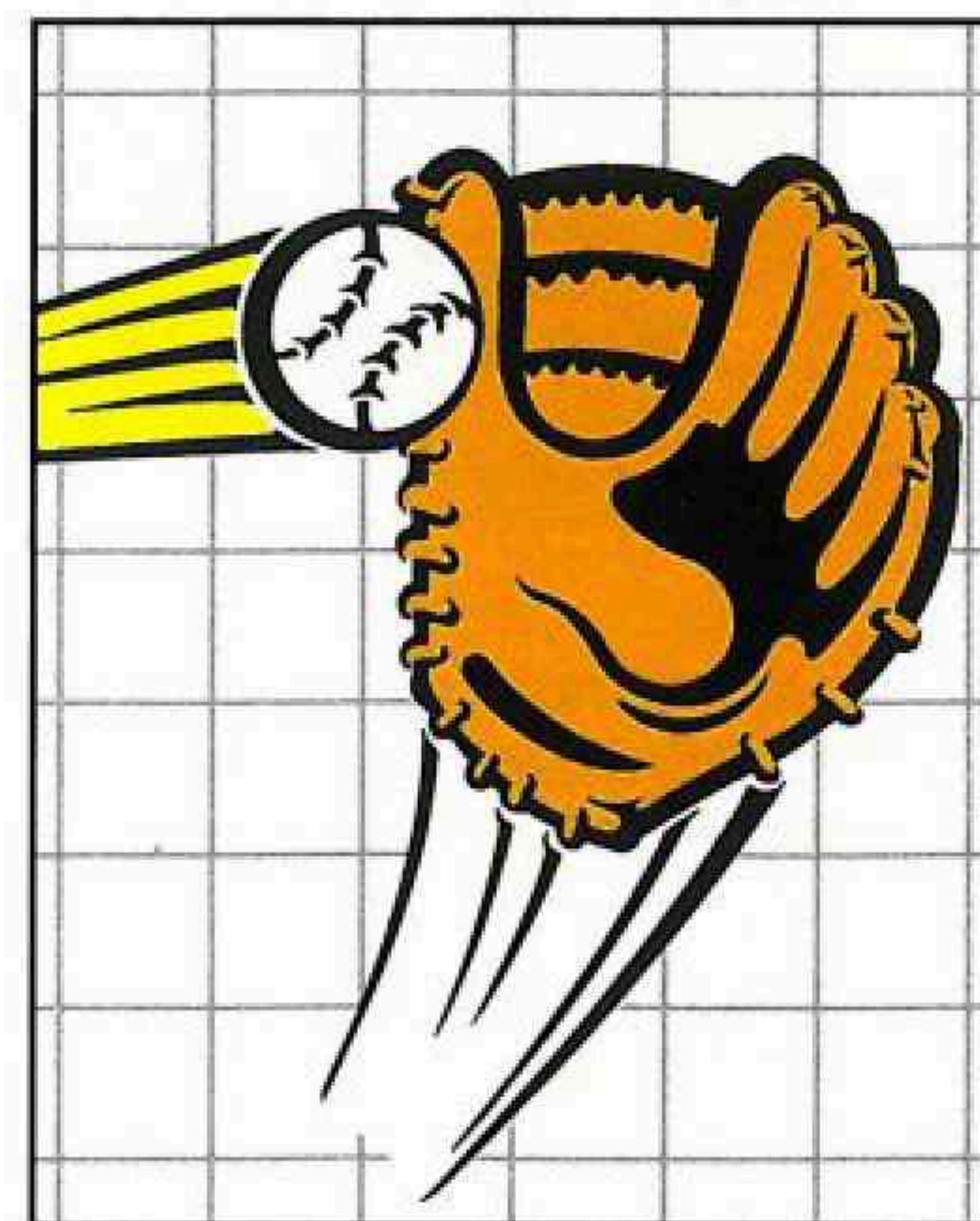


עצור את הכדור בגופך!



אפילו הגנה נמרצת לא תעזור כשאתה יוצא להתקיף!

משחקים אולימפיים



Great Baseball

כדור בסיס דומה קצת למשחק שכולם משחקים בשיעורי ספורט בבית הספר אבל בארצות הברית זהו המשחק האהוב ביותר על האומה. כל המשפחה באה לראות את האלופים המקומיים מנסים לגנוב בסיסים ולהכות בכדור בעזרת מחבט (לא מחבת...).



על החובט להטיט את הכדור מידית התופס



מסך גדול מראה לקהל מי עושה מה



World Soccer

שלוש בקבוצת כדורגל (נגד המחשב או נגד חבר). אל תיתן להם להבקיע גול!



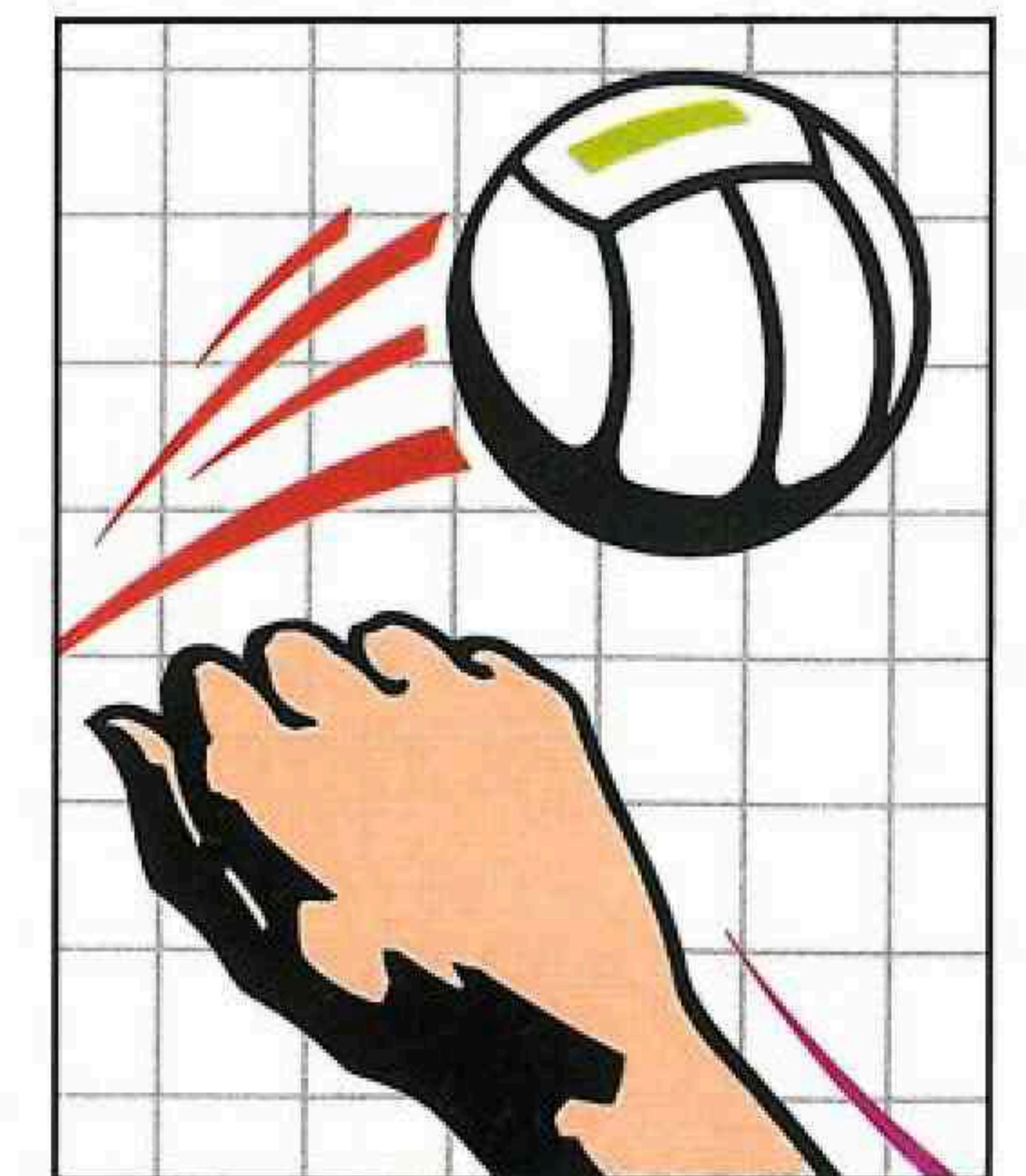
הגן במרץ על השער!



יש אפילו בעיטות עונשין



כמה משחקי כדור אפשר לשחק על ה-SEGA אצלכם בבית?



Great Volleyball

כדור עץ למתחילים: שחק לבד או מול המחשב!



שחק נגד הכוחלים



קפוץ!



הפינה של ד"ר WIZ

מחצי שנה. בזמנו קיבלנו את המשחק מחברת באג מחשבים. שאלנו אותם אם עוד יש להם את המשחק - לא, אין להם. מסתבר שהמחלקה שעוסקת במשחקים (באג גיימס) מיבאת ארצה מידי חודש מספר עותקים של המשחקים החדשים ביותר שיוצאים לאור בארצות הברית. חלק מהכתבות שבירחון WIZ מבוססות על חלק ממשחקים אלה. המשחקים נמצאים על המדפים עד שהאחרון שבהם נמכר - ומפנה מקום למשחק חדש יותר. "אבל מה יעשה WIZ שרוצה לשחק באי הקופים?" הקשינו. "יחפש בחנויות באג את המשחק אי הקופים 2, שהוא גם חדש יותר וגם מתוחכם יותר!"

עידו המר מתל אביב (כך-כן, WIZ החודש) שאל שאלה חשובה. "אני וכמה חברים שלי רוצים לתכנת משחק ואנחנו לא יודעים מה בדיוק כולל המשפט 'כל הזכויות שמורות'. בגלל זה אנחנו לא יודעים מה אסור לנו להעתיק ממשחקים אחרים."

כמו בכל תחום אחר, מי שיוצר משהו - ה"משהו" שייך לו. לדוגמה, חברת וולט דיסני יצרה סיפורים על ברווז בשם דונלד (מכירים?). ראשית, הסיפור שייך לחברת וולט דיסני. אסור לאף אחד להעתיק את הסיפור ללא רשותה. שנית, הדמות עצמה שייכת לחברת וולט דיסני. אסור לאף אחד אחר להשתמש בדמות - למשל, לכתוב סיפורים עליה. מדוע? משום שחברת וולט דיסני השקיעה זמן ומאמץ ביצירת הדמות.

דוקטור WIZ מקבל יותר דואר מכל יתר המשתתפים הקבועים בירחון WIZ! החודש הגיעו אליו כל כך הרבה מכתבים עד שהדוור התלונן ולא רצה להעלות אותם במדרגות... אם תוכלו לכתוב את כל השאלה על גבי גלויה נוכל להקל על הדוור וגם לחסוך הרבה זמן בפתיחת מעטפות. למה אתם רוצים שנחסוך זמן? כדי שיהיה לנו יותר זמן להביא לכם את WIZ! הכתובה, אותה אפשר לציין בצד השני של הגלויה, היא

לכבוד ד"ר WIZ
ת.ד. 1409
בני ברק

שי מאיר מרמת-גן כתב לנו כך: "בעקבות כתבה שהיתה בעיתון WIZ החלטתי לקנות את המשחק 'הסוד של אי הקופים'. כבר שבועיים שאני מנסה להשיג את המשחק בחנויות גדולות כמו באג ודינמיק ואפילו בחנויות קטנות שאני מכיר ובשום מקום לא מצאתי. אם אתם יכולים, שלחו לי בבקשה את שם החנות ממנה השגתם את המשחק או את שמה של חנות אחרת שיש בה המשחק הזה."

הכתבה על "אי הקופים" הופיעה, שי, בגיליון 7 של WIZ, שיצא לאור לפני יותר

משחק. אנחנו סקרנים מאוד לראות את התוצאות!

טל פשצ'יק מכרמיאל שלח לנו מכתב נהדר (נשמח לקבל עוד מכתבים ממך, טל!). מסתבר שהוא משחק משחקי תפקידים וכותב הרפתקאות ונהנה ממשחקי מחשב ובכלל עונה היטב על ההגדרה WIZ. אבל שתי בעיות מטרידות אותו: "איפה אפשר להשיג את עין הבוהה ואל תגידו 'אצלי במכולת' כי לא ראיתי את המשחק באף חנות? האם יש משחק סוניק לתואמי PC?"

אמנם לא תוכל למצוא את עין הבוהה במכולת, טל, אבל כמעט כל חנות מחשבים אחרת תמכור לך אותו בשמחה. אם חנות המחשבים השכונתית (יש כזו?) אינה מציעה משחקים, כדאי שתקפץ לחיפה (יש קווי אוטובוסים סדירים מכרמיאל ובחזרה) ותבדוק שם בחנויות הגדולות.

נקודה נוספת שראויה לתשומת ליבך:

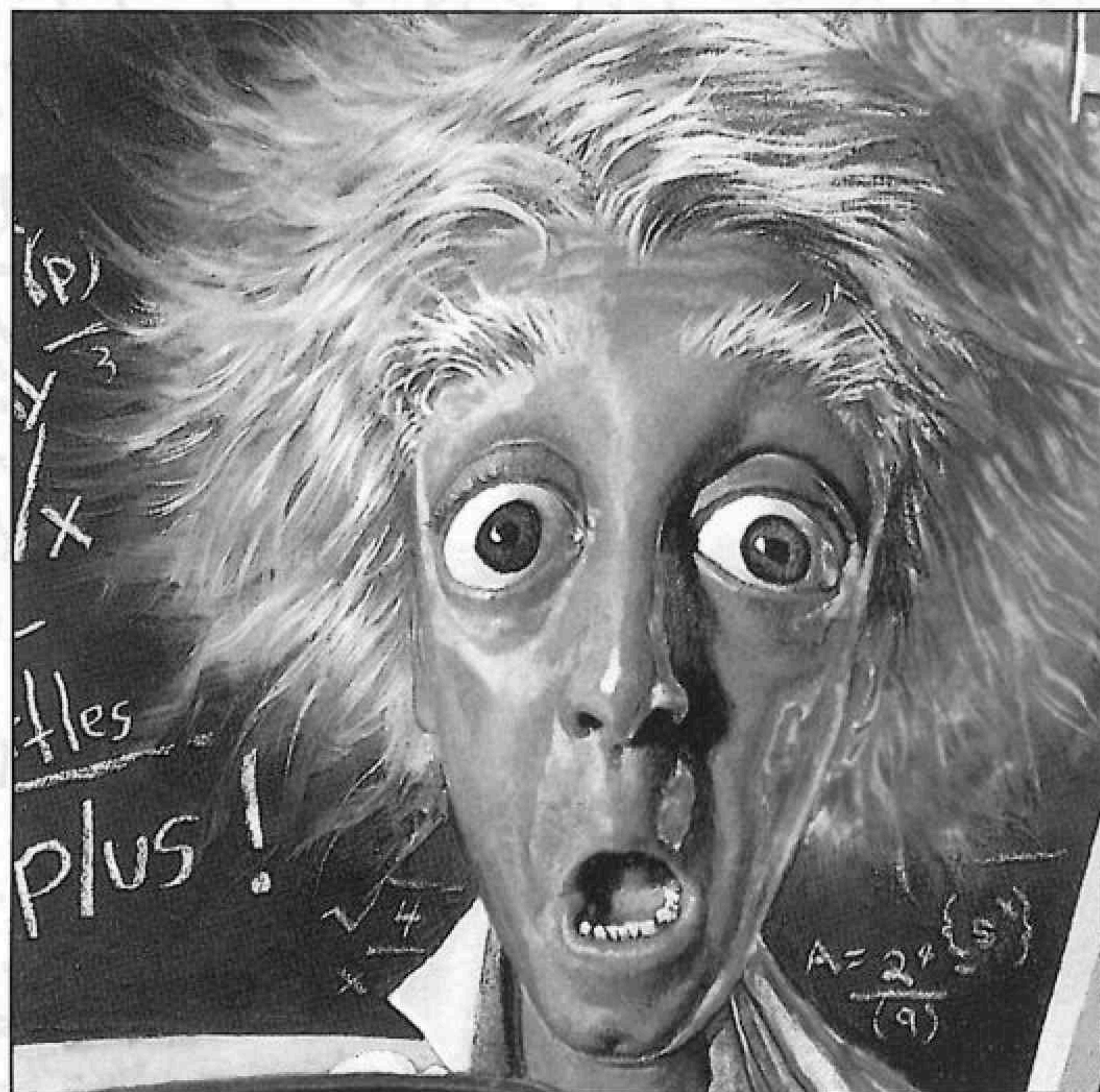
אם אתה רוכש משחקים מדי פעם - אולי כדאי שתיצור קשר עם חנות אחת. אם תהיה לקוח קבוע תקבל בוודאי יחס מועדף וייתכן שבעל החנות יסכים להזמין עבורך משחקים מיוחדים.

בתשובה לשאלתך השנייה - דמותו של סוניק, הקיפוד הממהר, שייכת לחברת SEGA. אמנם יש משחקים שיוצאים במקביל במחשבים אישיים ובמכשירי SEGA - בעיקר משחקים מבית Virgin - אבל כאשר שאלנו את נציגי SEGA בישראל (באג מחשבים) נאמר לנו שכרגע אין משחק כזה לתואמי PC. סביר להניח ש-SEGA גם לא תאשר העתקת המשחק לגירסה מחשבת. מצד שני, תמיד אפשר לקוות!

עומר מאילת רוצה לדעת "האם קלטות משחק של גיים בוי שנקנו בארצות הברית יתאימו למכשיר גיים בוי שנקנה בארץ?" עוד הוא תוהה - ועמו רבים מקוראי העיתון - "האם המשחקים שיוצאים לנינטנדו יוצאים גם לגיים בוי?"

הגיים בוי של נינטנדו - הננס הנישא

שכבש את העולם - אינו משתנה ממדינה למדינה. המכשירים, עומר, אינם דורשים התאמה לרשת חשמל או לתיקני שידור, כפי שקורה במשחקי טלוויזיה. מסיבה זו יוצאות לעולם קלטות שפועלות בצורה זהה על מכשיר שניקנה בהונולולו ועל מכשיר שנקנה בטימבקטו (חפש את המקומות הללו



במפה). כן, שתי הקלטות יעבדו היטב עם מכשיר שקנית בחנות השכונתית, באילת.

ד"ר WIZ מזהיר!

שמעתם על ה-CD ROM של SEGA? זהו מכשיר מיוחד שמכיל המון מידע והוא נמכר כיום רק ביפן. כלומר, הוא נמכר באופן חוקי רק ביפן. הפיראטים המודרניים מוציאים גם אל מחוץ לאיי יפן את המכשיר ושמעתי שיש מי שמוכר אותו גם בישראל. גונבה שמועה לאחזי שחברת SEGA העולמית מתכוונת לעשות שינויים במכשיר: ה-CD ROM שנמכר בשוק היפני פחות עדכני ויותר איטי מהמכשיר שיופץ במדינות אחרות. יתר על כן, מכשירים שייבואו בצורה חוקית למדינה כלשהי יפעלו אך ורק עם דיסקי התוכנה המיועדים למדינה זו. כדאי לחכות לגרסה החוקית, לא?

באשר לשאלתך השנייה: לא תמיד יוצאים משחקים לשני המכשירים - אך לעיתים קרובות אכן יוצאות גרסאות של משחקי נינטנדו גם לגיים בוי. בכל מקרה יהיה הבדל משמעותי בין המשחקים, משום שהנינטנדו מציג תמונות על הטלוויזיה ובצבע מלא ואילו הגיים בוי מציג תמונות במסך קטנטן ובאפור. מכיוון שהמתכנתים אינם נדרשים לעבוד בצבע הם יכולים להקדיש תשומת לב רבה יותר לאנימציה ולסיפור של המשחק.

WIZ חשאי ("אני מעוניין להישאר בעילום שם - אבל אתם יכולים לקרוא לי אבנר, שם בדוי") מספר לנו שיש ברשותו כרטיס קול מסוג SoundBlaster. הוא קיבל תקליטונים עם המערכת שמכילים אפקטים ומנגינות שמוציאות את המקסימום מהכרטיס. "גם חבר שלי קנה לא מזמן את כרטיס הקול הזה ובדיסקטים שהוא קיבל יש עוד כמעט 100 אפקטים ומנגינות - שלי אין!"

האם מותר לי להעתיק או להחליף איתו את האפקטים והמנגינות?" ועוד שאלה חשובה "האם המשחק Scorched Death הוא משחק שיתופי (שמוותר להעתיק)?"

ראשית - כל הכבוד ל-WIZ החשאי! אין כל בושה בשאלות ששאלת - להיפך. אנו גאים בהגינות שהגיעה אותך לשאול אם מותר לפני ההעתיקה. עליך לפנות לנציג הישראלי של יצרן SoundBlaster - חברת גרפיקס מרעננה. ספר לו את הסיפור (כדאי שתצרף הוכחה כלשהי לכך שיש ברשותך את הכרטיס המקורי של החברה שלו). ייתכן שתקבל בתמורה לדיסקטים הישנים את הדיסקטים העדכניים יותר.

אינני מכיר את המשחק שאתה מחפש, אך גם אם זהו משחק שיתופי (שמוותר להעתיק) - חשוב לשלוח תשלום עבורו לאדם שתכנת אותו, אם בכוונתך לשחק במשחק לאורך זמן. המשחקים היחידים אותם תוכל להעתיק לגמרי ללא תמורה הם משחקים ברשות הכלל..

קנייתי ♦ הוצאתי ♦ חיברתי... והתחלתי לשחק!

שקע החשמל, ללחוץ על מתג ההפעלה – ותוך 20 שניות יפעל המחשב! אין צורך בתקליטון DOS – אפילו בדגם ללא דיסק קשיח. סוד הפשטות הזו נעוץ בכך ש-DOS מותקנת כבר בתוכו, "צרובה" על מעגליו האלקטרוניים. מסיבה זו אין כל צורך בידע מוקדם. בתוך שניות יופיע תפריט גרפי צבעוני על הצג שיבקש ממך הנחיות להמשך: האם ברצונך להפעיל תוכנת הדרכה? אולי תוכנה אחרת? מעבד תמלילים? WORKS?

המחשב, המעוצב כולו בתיבת פלסטיק יחידה, המשתלבת בכל משרד, כולל צג VGA של 256 צבעים באיכות מעולה, מעבד 286 או 386, לפחות 1M זכרון פנימי, כונן 3.5" וכונן 5.25" לתקליטונים ישנים וחדשים. ניתן לבחור גם בדיסק קשיח, אך כל המחשבים כוללים יציאות לתקשורת ולמדפסת ועכבר, המשמש כסרף לחתולים ואמצעי קלט עבור תוכנות גרפיות.

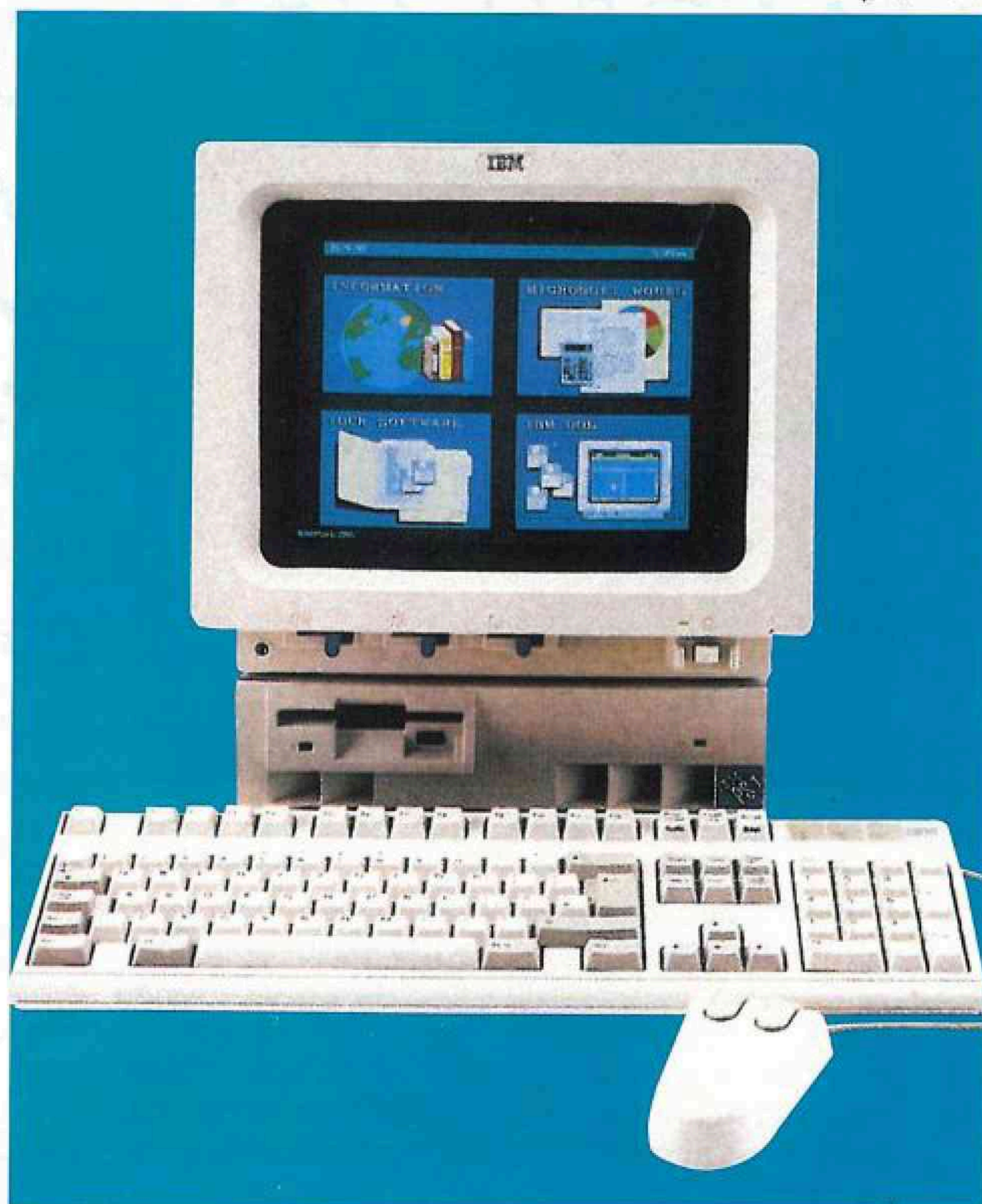
המקלדת של ה-PS/1 היא מאיכות שפשוט אינה מוכרת למי שעובד עם תואמים. ההקלדה עליה – במשחקים או בעת עיבוד תמלילים – היא פשוט תענוג.

עם המחשב מקבל הקונה המאושר גם מספר חבילות תוכנה: IBM DOS 4.01, תוכנת 2 WORKS הכוללת מסד נתונים, מעבד תמלילים וגליון אלקטרוני, תוכנת הדרכה להפעלת המחשב, תוכנת הדרכה להפעלת 2 WORKS ושפת תכנות BASIC. עם התוכנה

מצורפת גם ספרות הדרכה בעברית ובאנגלית בנושאי הכרת המחשב (בעברית), הפעלתו (בעברית), מדריך למשתמש WORKS ותעודות אחריות.

ה-PS/1 מעניק לרוכש אותו במחיר של תואם, איכות, שרות ואמינות של IBM. איך אפשר שלא לקנות?

הוכרזה פתיחתו של שדה קרב נוסף: IBM יצאה עם סדרת מחשבים בשם PS/1 מערכת אישית (במקום מחשב אישי). החידוש הגדול במערכת זו נעוץ במחירה הנמוך: לראשונה אפשר לקבל בעד סכום זה את האמינות והאיכות המיוחדים רק ל-IBM. האמינות והאיכות מתבטאים גם בכך, שכל מי שקנה מחשב PS/1 ונתקל בבעיה כלשהי בהפעלתו, יכול פשוט להרים טלפון למס' 03-6978906. בצד השני של הקו נמצא תמיד מישהו שיכול לעזור



לנתקעים וכך נפתרות מיד הבעיות, המתעוררות איכשהו גם במערכות המקצועניות ביותר. יתרון משמעותי נוסף של המערכת כרוך בפשטות התקנתה. שלא כמו מחשבי PC ותואמיו, הדורשים זמן התאמה רב ביותר, ניתן להוציא את ה-PS/1 מהאריוזה, לחבר שניים שלושה חושים, להושיט תקע לעבר

אם אתה WIZ של משחקים והחלטת "להתמחשב" הרי שכתבה זו מיועדת לך. אם כבר יש ברשותך מחשב – ראה מה החמצת... אבל אולי להוריד זה יתאים.

מעט הסטוריה: המחשב האישי, הנקרא

בקיטור PC, הומצא בשנת 1982 על-ידי חברת IBM. עוד קודם לכן היו בעולם מחשבים קטנים שונים כגון קומודור, אטארי ועוד – אך למחשבים אלה לא היו העוצמה וכמות הזיכרון של ה-PC.

עם הופעתו של ה-PC בשוק נודעה למחשב הצלחה עצומה. הצלחה זו גררה את קפיצתם של בני דודינו מהמזרח הרחוק על המציאה. בתחילה הגיעו החיקויים מסאיואן ולאחר מכן החלו זורמים גם מקוריאה ומסינגפור; מעגלי האלקטרוניקה של ה-PC הועתקו בשלימות ובשוק הופיעו "תואמים" – חיקויים של ה-PC.

תעשיית התואמים לא התפתחה ביום אחד. בראשית הדרך היתה רמתם נמוכה והתאימות היתה נמוכה אף היא: לא כל תוכנה שפעלה על מחשב PC פעלה באותו האופן גם על החיקוי שתאם לו. עם השנים השתפרו החיקויים והגיעו לרמת

תאימות גבוהה מאוד. הפטנט ה"מתוחכם" היה נעוץ במכירת חיקוי למחשב של IBM במחיר זול, שהתאפשר בגלל פשרות שנעשו על חשבון האמינות.

מאז ועד היום נמשכת המלחמה של חברת IBM (הענק הכחול) לבין עשרות יצרנים פיראטים מהמזרח הרחוק. לאחרונה

אנימציה מעולם אחר



להשיג ברשת חנויות באג ובחנויות הצעצועים. המחשבים והאלקטרוניקה המובחרות.

שיווק והפצה באג מחשבים בע"מ
כנרת 13 בני-ברק 03-5794711

מאת ערן מולוט ואבי סבג

סוף סוף הגיע ארצה משלוח חדש של ערכות Rolemaster. חובה למי שרוצה להיות מעודכן במשחקי תפקידים...

מי שקונה את ערכת Rolemaster ימצא בה את שלוש אבני הפינה של שיטת המשחק:

ARMS LAW & CLAW LAW (חוק הנשק וחוק הספר) - שיטת הקרב המשמשת שליש משיטת Rolemaster ומאפשרת חיסולה של כמעט כל התקפה בשני גלגולי קוביה. שלושים טבלאות נשק והתקפה, עשר טבלאות פגיעות קריטיות, תריסר יצורים וטבלאות התקפות של קרב מגע.

SPELL LAW (חוק הקסם) - שיטת הכישוף שכוללת יותר מ-2000 קסמים, טבלאות סוגי הקסמים, פגיעות קריטיות של סוגי קסמים שונים, שיטת נקודות כוח וחוקי אלכימיה מפורטים.

CHARACTER LAW & CAMPAIGN LAW (חוק הדמות וחוק העולם) - כללי יצירת הדמויות, המעניקים יציבות לדמויות. ספר זה (הכולל בחבילת המשחק) דן בפיתוח כשרונות, בתשעה-עשר המקצועות, בגזעים ה"טולקניניים", בעשר תכונותיה של כל הדמות ועוד. היהלום שבכתר: הסברים והנחיות לבניית עולם משלך. ספר זה הוא לב שיטת Rolemaster.

כל אחד משלושת החלקים הראשיים מכיל רשימות של כללי משחק אפשריים - תוכלו לבחור לשחק לפיהם או להתעלם מהם. הטבלאות אכן רבות מאוד - אולם קל להתמצא בהן: בהשוואה לשיטות משחק אחרות, מה דעתכם? קל יותר ללמוד עשרות חוקים בעל פה או לבדוק טבלה או שניים?

מה מיוחד את

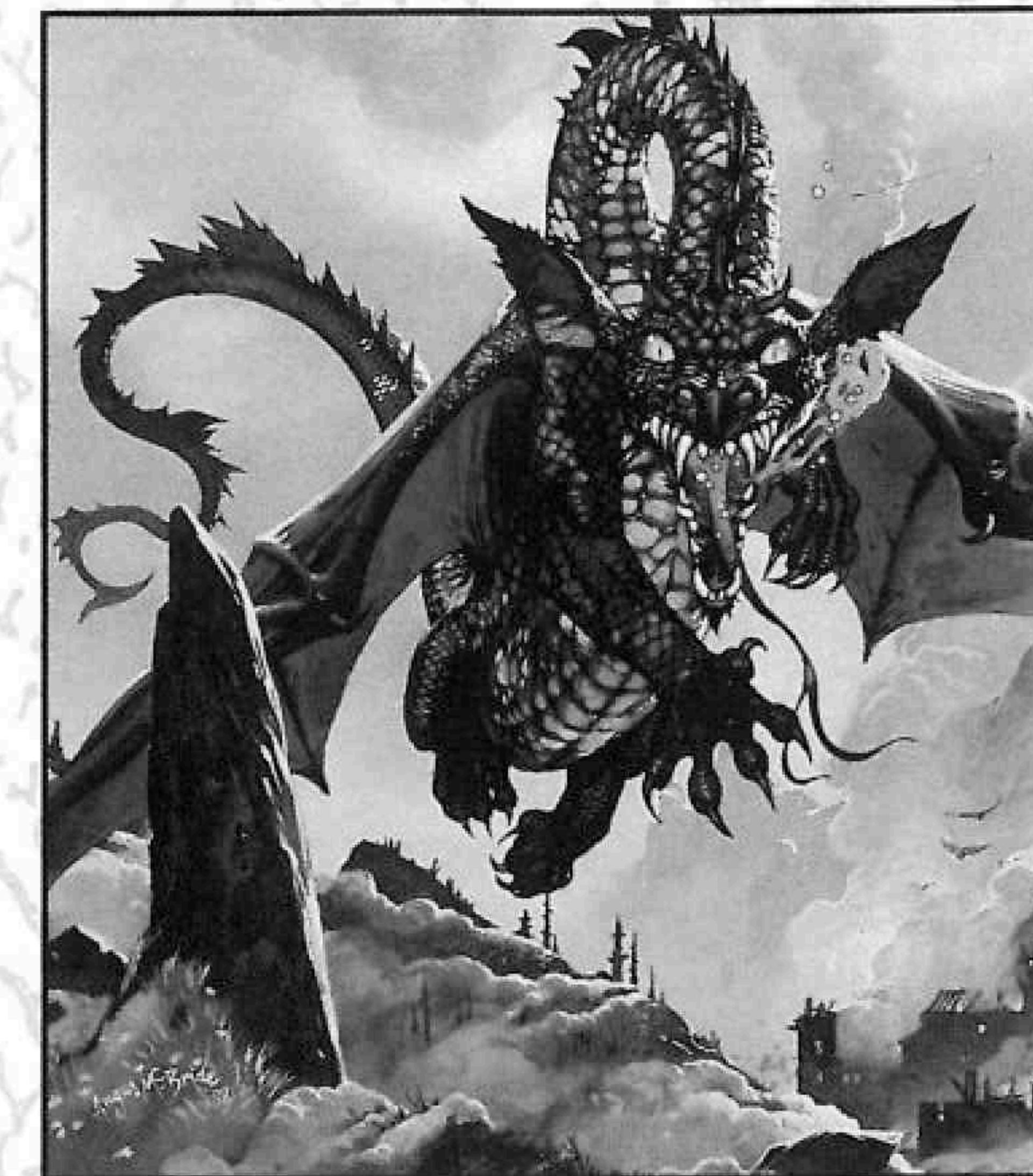
Rolemaster?

ראשית, יש לכלל דמות עשר תכונות יסודיות. שני ציונים

אשפי התפקידים

מוגדרים עבור כל דמות - מאחד עד מאה. האחד מהווה הציון הנוכחי של תכונה זו. השני הוא הציון הפוטנציאלי, אליו תוכל הדמות להגיע אם תשקיע זמן, כסף ומרץ באימונים. כלומר, יתכן שיש לך כושר 66 אבל פוטנציאלית יש לך כושר 84. ומכאן שכושר הגופני אינו בשיאו - אבל אל דאגה! הוא ילך וישתפר אם תשקיע בו.

מיהן הדמויות במשחק? ניתן למצוא בשיטת Rolemaster את הגזעים המקובלים שבמשחקי התפקידים האחרים, אותם תמצאו בכל בית: זוטונים, גמדים, בני אנוש, אלפים וכל החבר'ה. אולם בני כל הגזעים עוסקים במקצועות רבים ושונים: יש תשעה-עשר מקצועות אפשריים, המתחלקים לסיווגים הבאים:



לוחמים (המשתמשים לא בקסם אלא בכוח פיסי או בעזרתם), טהורים (הפועלים בתחום כישוף יחיד, משולבים (להם יש גישה לשני תחומי קסם) -ת-מטילים (הפועלים בתחום קסם אחד באופן חלקי ומפצים על החסר על ידי שימוש בנשק. לדוגמא: RANGER).

חמש התכונות הראשונות של כל דמות מכונות "תכונות פיתוח" ולפיהן מקבלת כל דמות נקודות פיתוח בכל פעם שהיא עולה בדרגה. נקודות הפיתוח משמשות את הדמויות בעת שיפור מיומנותיהם. כל שיפור במיומנות עולה לדמות במספר מסוים של נקודות, בהתאם למקצוע. לדוגמא, לוחם יכול לשפר את מיומנות הלחימה שלו בקלות - אבל אם ירצה ללמוד קסם יאלץ להזיע דם.

שיטת הקרב של Rolemaster אינה מותירה מקום רב לשיפורים. לכל כלי נשק טבלה משלו (חרב דו-ידנית, פטיש מלחמה וכל היתר), כפי שיש גם לכל סוג שידיון (ויש עשרים שריונות אפשריים). גם נושא הפגיעות הקריטיות מורחב ב-Rolemaster מ-MERP. כאן ישנה לכל עוצמה עמודה משלה בטבלה וכך משתרע כל סוג של פגיעה קריטית על פני עמוד

שלם.

נושא הפגיעות הקריטיות העלה שאלות רבות בקרב שחקני תפקידים שסרם נתקלו בו. "האם חשוב לדעת באיזה נקודה פוגעים במפלצת?" שאלו. לדעתנו הדבר חשוב מאוד, משתי סיבות: ראשית, משחק תפקידים מתבטא לא רק מחוץ לקרבות אלא גם במהלכם. מה נשמע טוב יותר? "לאורק ירדו 10 נק"פ" או "פגעת בצלעותיו של האורק, הוא מתחיל לדמם וכושל אחורה... ירדו לו 10 נק"פ והוא לא מסוגל להתקיף בסיבוב הבא."

שנית, ידיעת מיקום הפגיעה יכולה להעמיק את העניין במשחק. למשל, אם פגעת ביד שמאל של האורק - אולי לא יוכל להשתמש במגן. מצד שני (אם היתה זו יד ימין) לא יוכל להפעיל את חרבו וימצא עצמו נתון לחסדי. סכנת הפגיעה הקריטית הספציפית בחלקים חיוניים של הדמויות גורמת לשחקנים לחשוש מקרבות - כי הם עלולים להפגע בהם - במקום לרוץ בשמחה להיתקלות למטרת איסוף נקודות גישיון.

שיטת הקסמים של Rolemaster זהה בחוקיה ל-MERP, כולל נקודות כוח, פיתוח רשימות וכל היתר - אף כי פיתוח הרשימה מתבצע לשיעורין.

מה ההבדל בין שיטת הקסמים של Rolemaster ושל MERP? ראשית, ישנה ממלכת קסם חדשה - הקסם המנטאלי השייך למי שמפעיל מוחו כדי ליצור השפעות קסומות (מקביל ל-PSIONICS ב-AD&D). אורך רשימות הקסמים שונה גם הוא: השור רשימה בת 2000 קסמים ויותר ב-Rolemaster עם רק 400 קסמים ב-MERP!

ניתן לומר, לסיכום, כי שיטת Rolemaster מאפשרת משחק תפקידים מציאותי ומהנה - אך המציאותיות אינה גורעת לא ממהירות המשחק ולא ממידת הדימיון שניתן להפעיל בו. אנו גורסים להיפך - שהשליטה המלאה שיש לך על דמותך מאפשרת לשחקן רב הדימיון להגיע למשחק המוצלח ביותר.

מבצע מנויים

ל-WIZ

הירחון העברי למשחקים: משחקי מחשב, סגה, נינטנדו, משחקי שולחן, משחקי תפקידים ועוד...



משימה בחלל
שי לכל מנוי

אם פיספסת גיליון? אל תדאג! כל מנוי יוכל לרכוש גיליונות קודמים של WIZ בהנחה של 50% (עד גמר המלאי). כתוב למערכת WIZ וציין את הגיליונות בהם הנך מעוניין. צרף למכתב המחאה על הסכום המתאים והוסף 5 ש"ח דמי טיפול ומשלוח.

מחירי הגיליונות לפני ההנחה:

מחיר	WIZ מס'
אזל	1
7 ש"ח	2
8 ש"ח כל אחד	3-13
9.90 ש"ח כל אחד	14 והלאה



חולצת WIZ חיה
ל-100 הנרשמים הנריים

"WIZ" מיועד לבני 8-15, אך למי אין נשמת ילד שאוהבת לשחק? העיתון בא למלא חלל בארץ, שכן עד היום לא הופיע כל עיתון העוסק במשחקים ממש. מערכת מקצועית ומיומנת מבית "באג מחשבים" מוציאה לאור את ירחון WIZ.

לכבוד WIZ מחלקת המנויים
ת.ד. 1409 בני ברק

ברצוני לחתום על מנוי לירחון המשחקים WIZ (12 גיליונות) ולקבל משחק מחשב במתנה.

אני מנוי חדש/ה _____

אני מחדש/ת _____

שם פרטי ומשפחה _____

תאריך לידה _____

רחוב _____ מספר _____

עיר _____ מיקוד _____

טלפון _____

מבקש/ת להיות מנוי _____

מגיליון WIZ מספר _____

☐ מצורפת המחאה על סך -140 ש"ח במזומן.

☐ הוראת חיוב בכרטיס אשראי: (הקף בעיגול) ויזה / ישראל כרטיס / דינרס

שם בעל הכרטיס _____

מספר ת.ז. של בעל הכרטיס _____

בתוקף עד _____

מספר כרטיס _____

חתימת בעל הכרטיס _____

החיוב ב-4 תשלומים חודשיים של 35 ש"ח (סה"כ -140 ש"ח).

אם אוהיה בין 100 הנרשמים/מחדשים הראשונים מבקש/ת לקבל חולצה וויזית במידה M _ L _

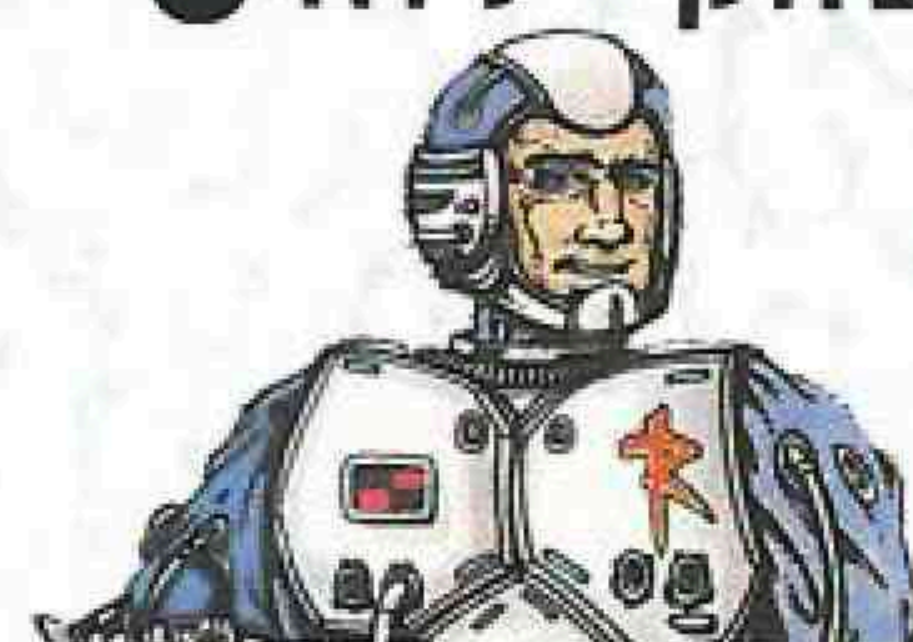
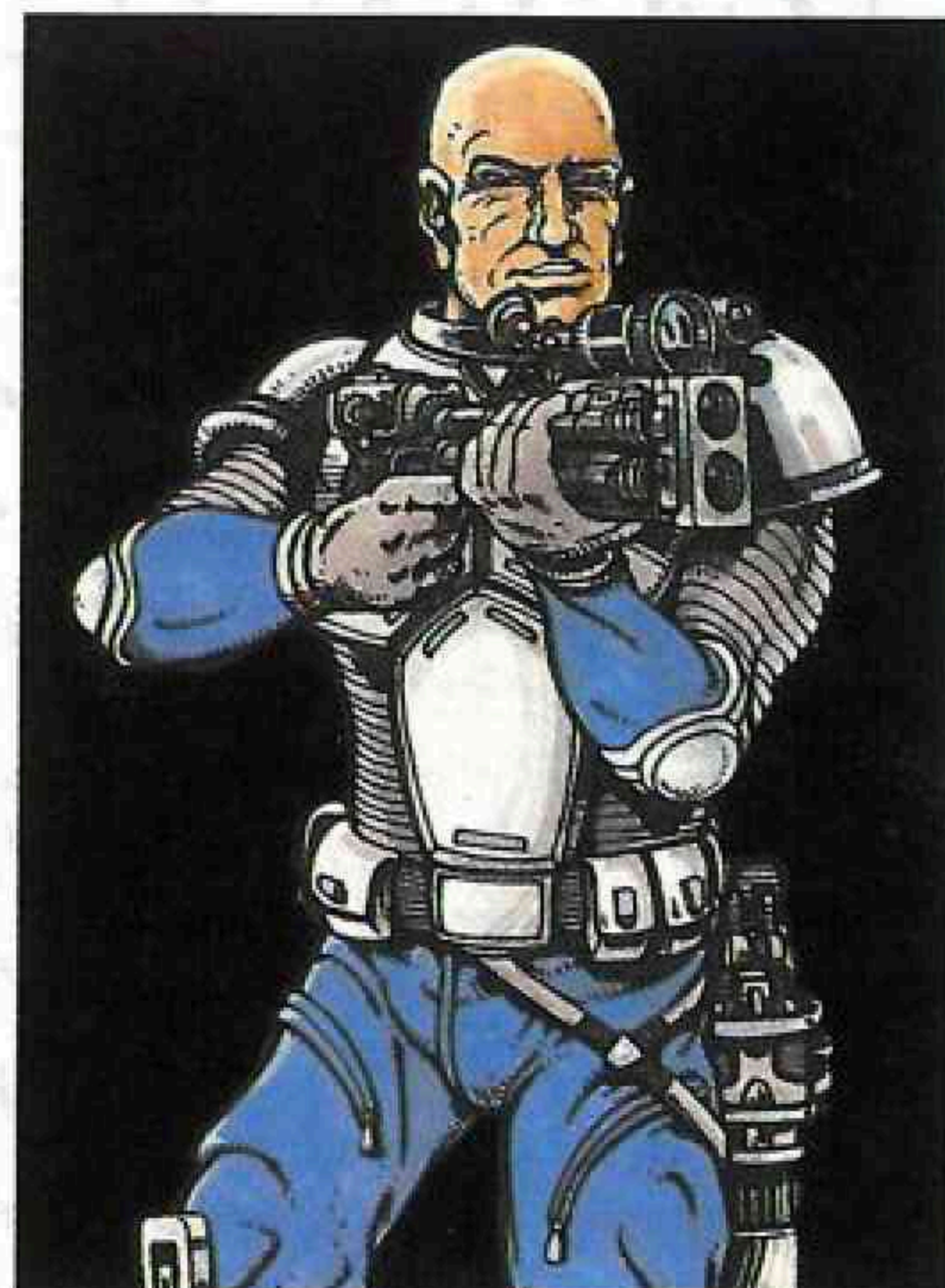


ציורים:

חבילה ולוח: בסדר, לא מדהים
חוברת המשחק: באנגלית, מפורטת
ומובנת
כלי משחק: קרטון צבעוני - לא
מרשים במיוחד
כיף: מאוד, לשלומדים
שווה את המחיר? חודשי הנאה רבים
של כמה וכמה שחקנים תמורת פחות
משמונים ש"ח!

ציור כללי: ★★★★★

אינכם משחקים כאן דמות (או דמויות) אלא
צד במלחמה. במשחק ה-Interceptor תוכלו
להזדהות עם ספינות ("חטפתי נזק בכנף
ימין" או "הלך לי הלייזר העילי") ולא עם
טייסים אינדיבידואלים. יש איזה שמעז
לנסות?



מטרת המשחק - לאחר הרכבת הלוח
והצבת החיילים במקומותיהם - היא הפעלה
מיומנת של כלי הטיס. בכל תור נקבע מחדש
סדר הפעולה, והשחקנים - המציבים את כלי
המשחק במערך הנראה להם אסטרטגי ביותר
בראשית המשחק - מנסים להפיל כמה
שיותר מכלי המשחק של עמיתיהם ולהגן
על עצמם כמה שיותר מפני חבירהם.
ההתקפות נעשות - כצפוי - בגלגול
קוביה. כל ספינת חלל נעה בתורה, בהתאם
לכללי המשחק. הספינות עצמן מרשימות
למדי (ראו מסגרות) ומסוגלות לבצע
התקפות והתחמקויות מדהימות - ללקק את
האצבעות ממש. כמוכן שתצטרכו להכיר כל
ספינה ולהכין את המערך האסטרטגי שלכם
בהתאם.
שימו לב, זה אינו משחק תפקידים!

נתאר כאן רק את הציטה, שהיא
חלומה של כל טייס קרב והסיוט של כל
אמא פולניה. רכב זה - שפעיל בשרות
צבא חבר העמים מאז שנת 6815 - מכיל
כמות חומר נפץ וכלי משחת שיכולה
להשמיד כוכב לכת בינוני.
כפי ששמו מרמז, מטוס הציטה הוא
חתול מהיר ביותר - צורתו החיצונית
אלגנטית (עד דמעות - הייתם צריכים
לראות את המצעדים הצבאיים!) ועוצמתו
אינה נתונה בספק.
מצד שני, המהירות והאלגנטיות של
הציטה הוקנו לו במחיר השריון -
שכמעט ואינו קיים. המהירות נחוצה
לציטה, כדי שיוכל להימלט בזמן מפני
מי שלא נהרס בהתקפה הראשונה שלו.
בנוסף לכך, מחירו של מטוס ציטה אחד
שקול לתקציב פיתוח של סוכנות חלל
בינונית. פשוט אין הרבה כאלה - חסוך
שלא יחסר!

לקראת החופש הגדול והימים
הריקים והארוכים שתצטרכו למלא
בדרך כלשהי - כדאי שתצטיידו
במשחק לוח משכנע. משחקי לוח
(אתם עוד זוכרים אותם) מחייבים
חבורה של שחקנים להתאחד, לקרוא
סדרת חוקים ולבצע פעולות בתחום
הפעולה של המשחק.

הרבה מזומנים זרמו בקופות משחק
המונופול, אבל זה אינו סוג המשחק שיכול
להלהיב מי שהכיר ואפילו במקצת את נושא
משחקי התפקידים. מצד שני, למי יש כוח
בחום הגדול להתכונן לתפקיד שה"מ?
חבילה פשוטה של משחק לוח מודרני
יכולה לפתור עבורכם את הבעיה. אין צורך
בשה"מ, אין צורך לעשות דוקטורט בתחום
מסובך, אין צורך לבנות עולם - רק לפרוש
את הלוח במקום מוגן מפני כלבים, חתולים
ואחים קטנים - ולשחק!

המשחק שבדקנו הפעם הוא
Interceptor, שנוצר על ידי חברת FASA,
אחת המובילות בתחום המשחקים מהזן
החדש. מסתבר, לפי החוברת, שהיקום כולו
נשלט על ידי אימפריה שמנסה ככל יכולתה
להידמות לאימפריה הרומאית. בראש
האימפריה TOG-
(Terran Overlord Government) -
עומד קיסר, שנבחר מבין מצבת השליטים.
לא, גם שם ובשנה זו הפוליטיקה אינה מהווה
משחק נקי, כך שהתככים אינם מעלים על
כס השלטון את האדם המוכשר ביותר,
בהכרח.

מול האימפריה, ששולטת בכל היקום
המוכר, עומד חבר העמים העצמאי. חבר
עמים קטן זה מורכב מכ-40,000 כוכבי שבת
ומערכות הכוכבים שסובבים אותן. בירת
חבר העמים מכונה בריטניה החדשה והיא
לוחמת בעוז נגד הפשזים של האימפריה.

SEGA

משחק הטלוויזיה המוביל בעולם



עכשיו ב-399 ש"ח
כולל המשחק Alex Kid
בשווי של 125 ש"ח



SEGA
מערכת
משחקי
טלוויזיה
המקורית
שילדים
אוהבים

שיחות עם מורגן לה פיי

מאת ערן מולוט

מערכת WIZ מקבלת שאלות רבות בנושא משחקי תפקידים. בזמן האחרון התחלנו לקבל הרבה יותר שאלות בתחום וד"ר WIZ ביקש שיורידו ממנו את התיק הזה. הקורבן התורן היה ערן מולוט והנה מה שקרה כשהתיישב לענות על שאלות.

יש לכם מושג כמה קשה למיין את השאלות שאתם שואלים? למשל, כדאי בכלל לענות על שאלה כמו "איזה צבע יש לברק מקסס הברק?" (שאל WIZ אלמוני מקרית גת). דנתי בשאלה זו, במידה מסוימת של ייאוש, עם ליאור, שותפי הבלתי נלאה למשחקים ולפצות.

"צהוב, אני חושב", הוא טען. "כמו ברק בשמיים". "אני תמיד חשבתי על כחול, כמו ברק חשמלי", אמרתי.

"למעשה, הצבע נקבע על ידי מבצע הכישוף. ירוק הכי שימושי". ליאור לא העיר הערה זו. אני לא הערתי הערה זו. מי שאמרה את האמירה היתה אשה נאה בשנות העשרים לחייה. בגדיה השחורים הלמו את שעה השחור והישר ואת עיניה הבורקות.

ליאור גמר את הקולה שלו, קם מן השולחן והפסטר "צלצל" אלי אחר-כך. ביי!

"תיראות", עניתי וחזרתי לעסוק בפציה שלי. הגברת כבר ישבה מולי ונראתה מוכנה להרצות על ברק, צבע וריח ומה לא.

"החבר שלך לא נחמד במיוחד", העירה. "לא, זה רק בזמן האחרון, הוא בדיכ". הושטתי יד ימין. "ערן, ערן מולוט - נעים מאוד - ואת?"

"מורגן לה פיי", אמרה והישירה מבטה אלי. "בוודאי שמעת על אחי, ארתור פנדרגון... שייקבר!"

"הוא כבר נקבר", הערתי בשנינות. "אם אני לא טועה, זה היה בגללך!"



"לא חשוב", היא ניצרה שעה הארוך - אפקט מרשים - ועברה לוידי הצפוי. "שמעתי אותך מדבר על משחקי תפקידים. אתה צריך לענות על שאלות בנושא, נכון?" "כן, מה את משחקת?" "כבר שיחקתי בעולמות רבים", סיפרה, "אפילו כמה שעוד לא יצאו לאור!" "אז אולי תוכלי לענות, למשל, לנמרוד?" הוא בן 13 ורוצה לדעת מה ההבדל בין D&D ל-AD&D."

"די קל - רשום! ההבדל בין D&D ל-AD&D הוא אמת הפירוט. שיטת המשחק זהה. שניהם פשוטים ולא מציאותיים ושניהם מבוססים על דרגות. ההבדלים מתחילים בהפרדה בין גזע ומקצוע. לדוגמה, ב-D&D אלף הוא מקצוע וב-AD&D אלף בני גזע האלפים לבחור במקצוע משלהם. טבלאות גלגולי ההצלה, טבלאות הניסיון וגם יתר הטבלאות מבוססות על המקצוע.



שיטת השפעת המשקל על קצב ההליכה שונה בשתי השיטות. ב-D&D מבוססת ההשפעה על כוחה של הדמות ונמדדת ביחידות משקל ולא במטרים. כל תכונה משפיעה במספר דרכים ולא בבונוס קבוע. "ומה עם הקסמים?" הקשיתי.

"אה, ב-AD&D יש הרבה יותר קסמים, אבל באותה השיטה. למעשה, AD&D הוא בדיוק מה שניתן להבין מתוך שמו - D&D מורחב. זה אינו משחק חדש ושונה."

אני חייב לציין שהיא באמת מבינה בתחום. החלטתי להעביר אליה גם את שתי השאלות של דודו יצחקי, על הכתבה

שכתבתי בנושא 'איך נוצר עולם'. "יש WIZ אחד שרוצה לדעת איך לארגן את החיות והצמחים בעולם שלו. הוא מסביר שיש לו אלפי זנים של צמחים וחיות וגם מגוון נרחב של תנאי אקלים."

"מה, הוא רוצה למיין את כולם?" נדהמה. "הוא משוגע! אי אפשר לעשות דבר כזה! מה שעושים זה מניחים שרוב הצמחים ורוב החיות זהים לאלה שבעולם שלנו ואז מתארים את ההבדלים - את מה שיש בעולם שלו ואין בשלנו ומה שיש בשלנו וחסר בשלו. אחר כך פותחים את אוגדן המפלצות ובוחרים אילו יצורים הוא רוצה להציב אצלו בעולם. בסוף אפשר להמציא עוד יצורים וצמחים - אבל אין סיבה למיין את הכל מאלף!"

"ומה נעשה עם השאלה השנייה שלו יש לו דרך ליצור מערכת קסמים אבל הוא צריך עוד קסמים - הוא רוצה שנשלח לו רשימה של כל קסמי AD&D. יש לך איזו הצעה בשבילו?" חייכתי חיוך מרושע קצת. "אולי נשלח לו את ספרי הקסמים שלך? הם בטח מלאים למדי."

"בשום פנים ואופן לא! הספרים שלי הם מאיכות מעולה ואני לא מוותרת עליהם לעולם! חוץ מזה, יש רשימות בסוף ספר השחקן. אם הוא רוצה להתמחות בעניין, שיקנה את ה-Tome of Magic - יש בו מאות קסמים נוספים! הוא אפילו יכול להמציא קסמים לבד - העולם שלו ייחודי או לא?"

מורגן הושיטה יד ולקחה את מיכל הפלפל החריף מעל השולחן ושמה אותו בתיק שלה. אחרי שבדקה שאף אחד לא הסתכל עליה. "אני אוכלת כאן ארוחת ערב בכל יום שני. אם יש לך עוד שאלות, בטח תמצא אותי. ביי!"

"כשמנקים חלון אני קוראת למג"ב/רואה שוטר ברחוב חוזרת למוטב/בודקת כל פינה, לא מפסידה אף מבט/כשמדברים על שח אני שומעת מט!" מתוך פאראנויה, מאת אחינועם ניני, רון

תרגמנו למענכם את המבוא של משחק הפאראנויה: המשחק עצמו הוא באנגלית והוא פשוט נפלא! מלבד השה"מ אפשר לצרף עוד כמה שחקנים (מומלצים ארבעה) שינסו להשלים סדרת משימות המוגדרת בהרפתקה (אפשר לקנות הרפתקאות מוכנות ואפשר גם לכתוב אותן לבד).

לא תצטרכו ציוד רב כדי להתחיל במשחק: ספר ההוראות וקוביה - זה הכל. מחירו של הספר הוא קצת פחות מ-35 ש"ח ברשת חנויות באג. זהו כנראה אחד ממשחקי התפקידים היקרים פחות שאפשר למצוא בארצנו.

המשחק מיועד ל-WIZ-ים הכי מטורפים שיש, בכל הגילאים (כל עוד הם קוראים אנגלית רהוטה). האם יש משוגעים כאלה בארץ? יש מי שאומר שאם יפזרו במזרח התיכון רעל נגד משוגעים, לא יישאר כאן אף אחד!

מורתי וגיל דור

המידע שלהלן הוא בסיווג אינפרה-אדום. מיועד לכל האזרחים.

האם אני יכול לעזור לך? בטח. אולי תסביר לי איך פועל המשחק הזה?

צר לי, אזרח, מידע זה אינו עומד לרשותך במועד זה.

מה זאת אומרת, אינו עומד לרשותי? טרם הגעת לרמת מחסל בעיות. משום כך הסיווג הבטחוני שלך הוא אינפרה-אדום. החוקים הם בסיווג אדום. אסור לך לדעת אותם. אשמח לעזור לך.

מה? רוב המשחקים מתים ללמד את החוקים שלהם?

המשחק פאראנויה שונה מכל מה

פאראנויה

משחק תפקידים המטורף ביותר במזרח התיכון

משחקי תפקידים

מכיר. הם זוממים מזימות נגד המחשב. יש לחסל אותם. אגב, אתה מוטנט. אתה גם שייך לאגודה סודית.

אני? מוטנט?

נכון מאוד. כל מחסלי הבעיות היו שמחים לחשוף את היותך בוגד ולחסל אותך. אתה עובד עם מחסלי בעיות רבים. כולם נושאים כלי נשק רבי עוצמה.

רגע, רגע. נראה אם הבנתי את זה.

אני בוגד. העונש על בגידה הוא מוות. תפקידי בחיים הוא לצוד בוגדים ולירות בהם. אני עובד עם אנשים אחרים שמבצעים את אותו התפקיד. כל אחד מאנשים אלה רוצה לקטול אותי. לא בדיוק... הם רוצים לחסל בוגדים אבל הם עוד לא גילו שאתה בוגד.

ואם הם מגלים שאני מוטנט, הם יחסלו אותי?

הם ינסו! כמובן שתוכל לנסות להרשיעם בבגידה לפני שיתפסו אותך תוכל לשרוד - אולי. כמובן שהאשמת שווא בבגידה מהווה בגידה בפני עצמה.

אתה בטוח שהמשחק הזה מהנה?

בהחלט, אזרח! כמובן שתיהנה ממנו. המחשב אומר זאת - והמחשב הוא ידידך האם אתה מסוגל לפקפק בדברי המחשב? פקפוק בדברי המחשב מהווה בגידה.

לא! בשום פנים ואופן לא. אם המחשב אומר שהמשחק מהנה הרי שאהנה ממנו. רק בוגד קומוניסט מוטנטי היה פועל אחרת.

יפה מאוד, אזרח. הבנתך מעמיקה ביותר. זה עתה עליית לסיווג בטחוני אדום. ברוך הבא לפאראנויה.

שהכרתם. במשחק זה לא תדע מי הם החברים שלך. לא תדע מי הם האויבים שלך. לא תדע איך להפעיל את הציוד שברשותך. לא תדע את הכללים. תדע רק דבר אחד: כולם מחפשים אותך בפינה!

שמור על עידנות מירבית. אל תבטח באף אחד. שמור את אקדח הלייזר בטווח יד. מלות הצופן שלנו הן בורות וחרדה!

בעטיפת המוצר מדברים על מחשב כלשהו, לא?

המחשב הוא ידידך! שים מבטחך במחשב!

במשחק פאראנויה אתה משחק בתפקיד של מחסל בעיות שעובד בשירות המחשב. אתה הוא סוכנו של המחשב והמחשב סומך עליך.

איך הגעתי לדרגת מחסל בעיות?

הסגרת חבר שלך, באשמת בגידה. הוא הוצא להורג בגלל שבגד במחשב.

המחשב העניק לך פרס על נאמנותך. מה עושה מחסל בעיות?

תפקידך הוא למצוא את כל הבוגדים ולהוציאם להורג. במלים אחרות - מצא בעיות וחסל אותם! מיהו בוגד?

בוגד הוא אדם רשע ונאלח שאינו ראוי לאמונו של ידידו המחשב. אדם זה רוצה להרוס את המחשב, את האנושות, את קומפלקס אלפא ואת החיים כפי שאנו מכירים אותם. יש לאתר בוגדים, לחשוף אותם ולחסל אותם.

כל המוטנטים הם בוגדים. הם אינם מושלמים מבחינה גנטית. אין מקום להעדר שלמות באוטופיה. יש לחסל אותם.

כל חברי האגודות החשאיות הם בוגדים. הם משתייכים לארגונים בהם המחשב אינו



לומדות ומשחקי לומדה

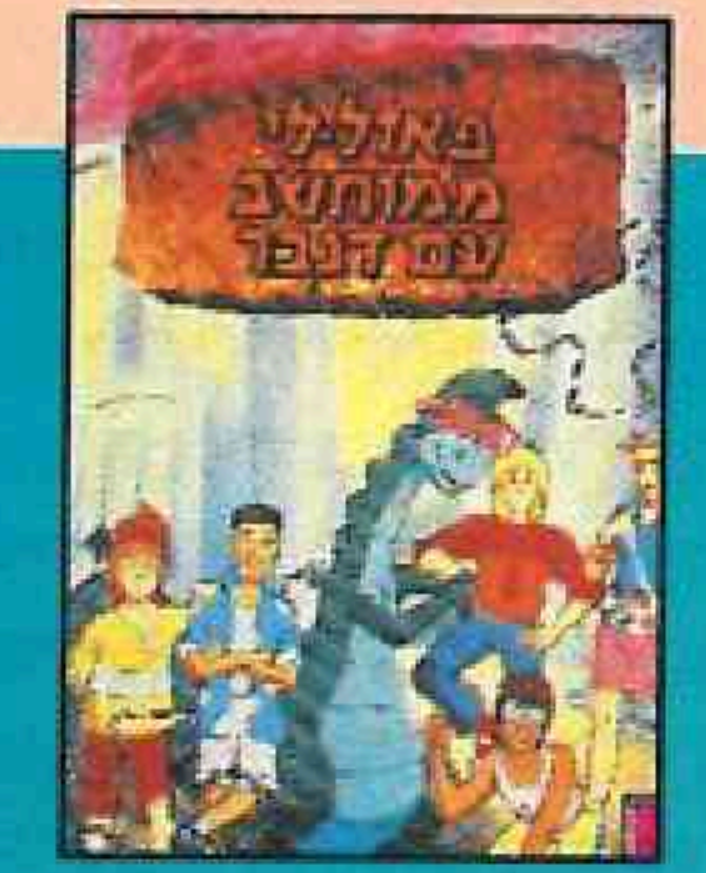
מבית טופ סופט

מרכז שיווק
03-9243502

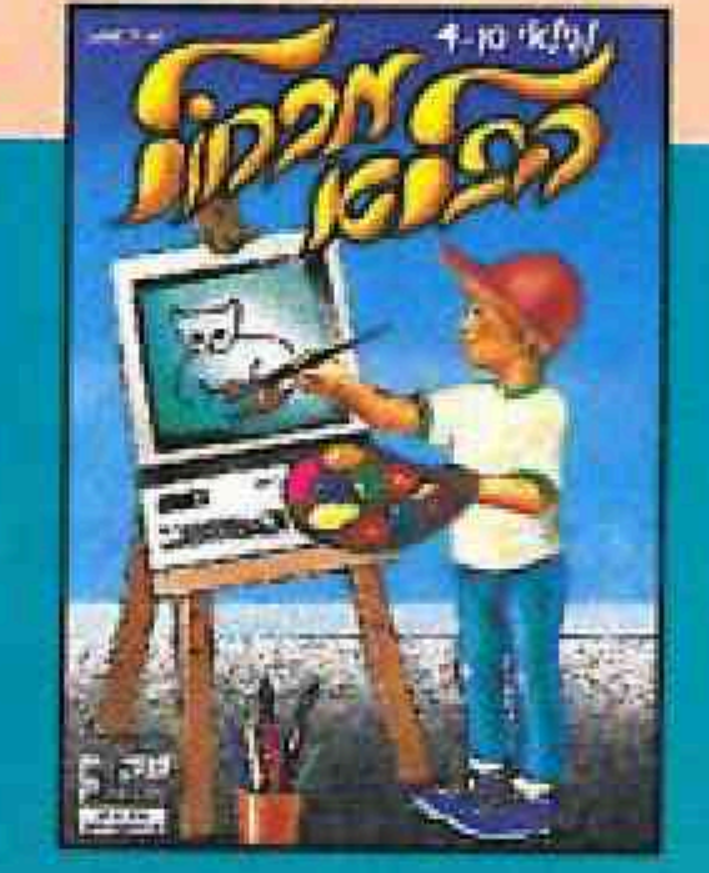
בוא לצייר ולהשתעשע עם הציור המופלא דנבר הדינוזאור האחרון.



משחק הרכבה משעשע ומלא עניין עם דנבר הדינוזאור האחרון.



תוכנת ציור וצביעה המכילה ציורים מוכנים לצביעה ב-256 צבעים וגוונים.



סדרת תוכנות יחודית בחשבון, לבתי-הספר היסודיים לתרגיל והעשרה.



סדרת תוכנות יחודית לחטיבת הביניים לתרגול והעשרה.



סדרת תוכנות ללימוד אנגלית לבתי הספר היסודיים.



סדרת תוכנות ללימוד אנגלית לחטיבת הביניים מיועדת להעשרה ולהעמקת הידיעות באנגלית.



סדרת משחקים ממוחשבים לגיל הרך לפיתוח התפיסה החזותית.



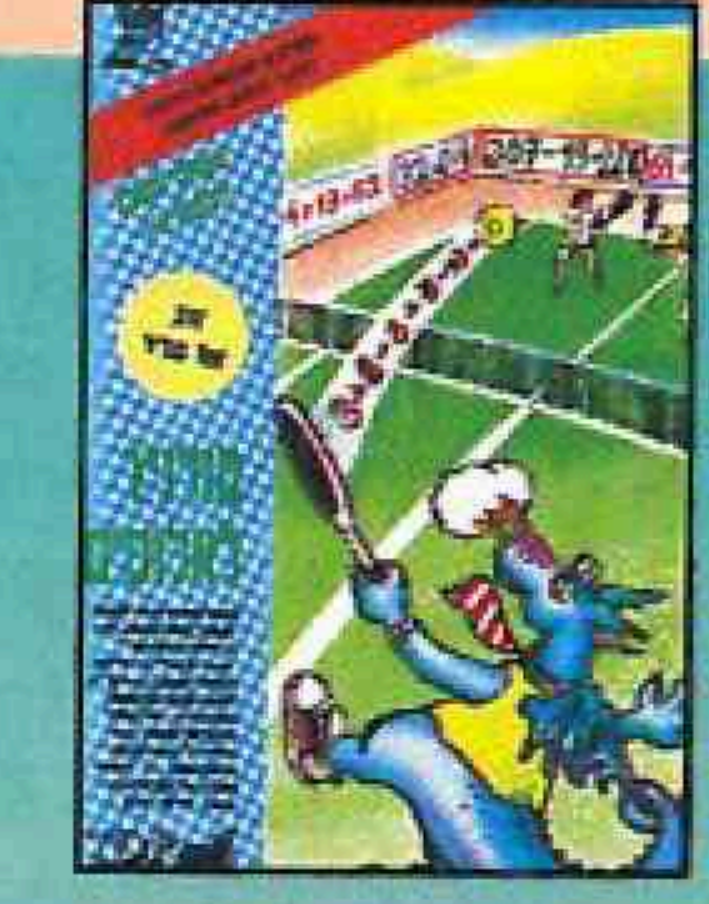
סדרת משחקי חשבון לילדי גן עד כיתה ג' לתרגול משעשע במסכים צבעוניים.



סדרת תוכנות המהווה מאגר תמונות ומידע לגיל הרך.



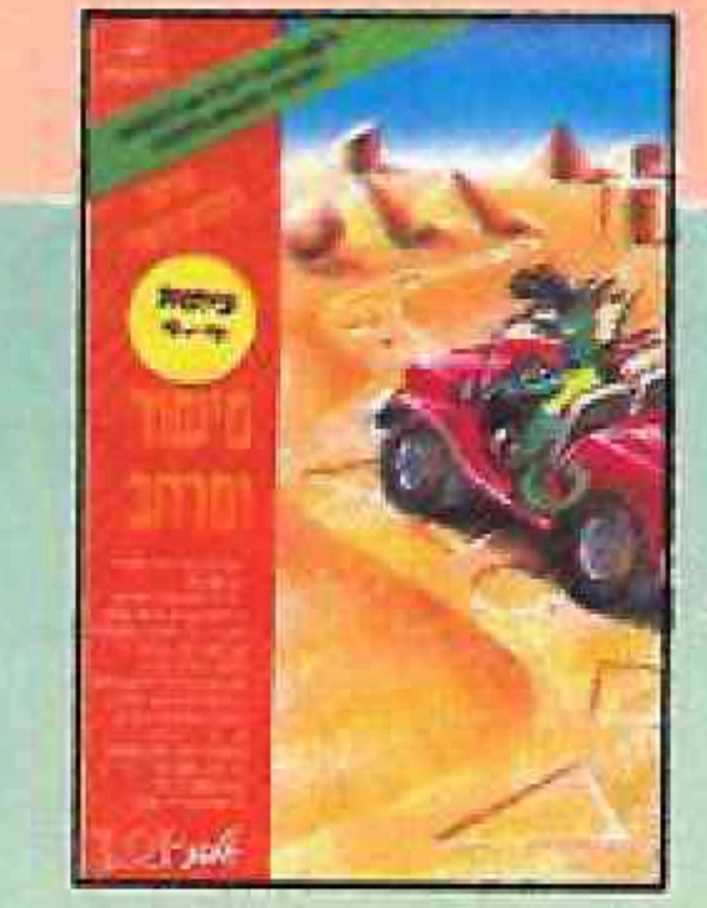
סדרת משחקי חשבון לתרגול ברמות שונות בשילוב עם זריזות וקואורדינציה.



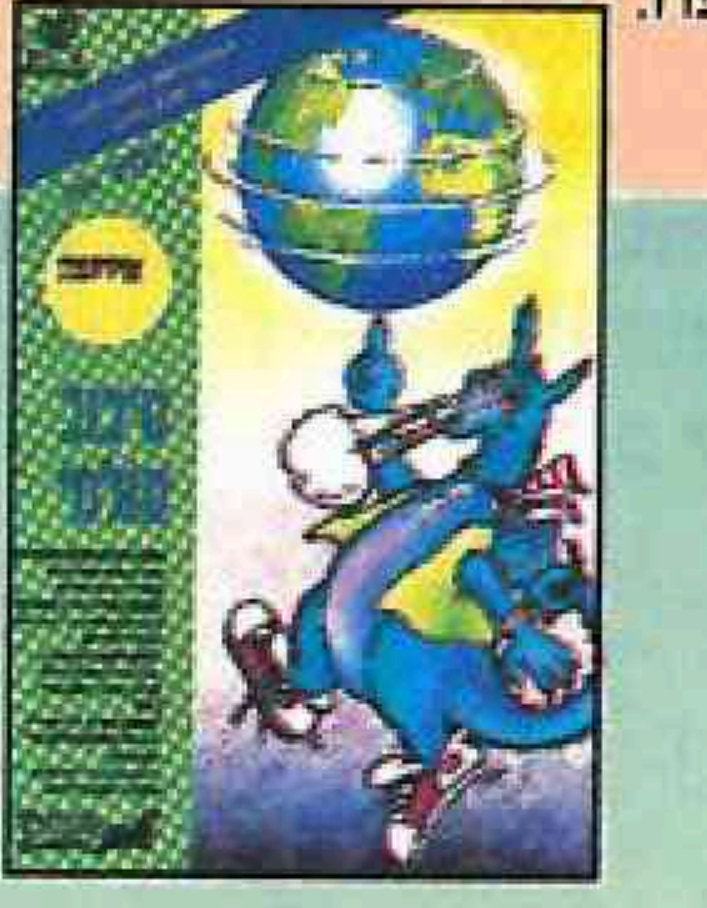
סדרת תוכנות לתרגול והעשרה השפה העברית בראשית הקריאה.



סדרת תוכנות להכרת תורת ההנדסה והשימוש בה.



סדרת תוכנות להכרת מפת העולם תוך שימוש במשחקים מגוונים ע"ג המפה.



סדרת תוכנות ללימוד שפות מחשב, משלבות תרגול מעשי.



משחק תפקידים בארץ התיכונה



מאת א. בן נתן

"משחק התפקידים בארץ התיכונה" - MERP בלעז - הוא משחק תפקידים המבוסס על ספריו של ג.ר.ר. טולקין: ההוביט, שר הטבעות, הסילמריליון וכדומה. ספרים אלה מתארים את הארץ התיכונה, בה התרחשו האירועים. זהו אחד העולמות הדמיוניים המפורטים ביותר שהומצאו מעולם. אם עוד לא קראת אותם - עזוב הכל, כבה את המחשב, ארוז את הסגה בארון ורוץ להשלים את הפער... כן, הם עד כדי כך מוצלחים.

עלילות MERP מתרחשות בעולם שעליו טרח טולקין; הוא עצמו יצר בני אלמוות, קוסמים, מכשפים, ענקים, אורקים, טרולים, דרקונים ועוד כהנה וכהנה, כולל כמובן הוביטים. כמו בכל משחק תפקידים אחר, גם מאחורי הדמויות הפועלות בעולם MERP יש שחקנים רגילים ושליט משחק. כל משתתף תופס לעצמו תפקיד כלשהו - לוחם, קוסם וכד' ויוצא להרפתקה. כדאי להכין לפני המשחק ערימה של מזון קל לכרסום, על תקן של צידה לדרך.

למרות הדימיון למשחקי תפקידים אחרים, חוקי המשחק הם ייחודיים לעולמות המשחק של חברת ICE. המשחק מבוסס על קוביות D-10 (20 צידי קוביה) - המכילה פעמיים (9-0). לכל דמות מוגדרות שש תכונות בסיסיות (כוח, זריזות, כושר, תבונה, נוכחות ואינטואיציה) ונושא שיפור הכישורים, כמו גם צורת הלחימה, נקבעים לא רק על פי הפגיעה אלא גם לפי אחוזי פגיעה.

שיטת הלוחמה ב-MERP מגדירה את

נושא הפגיעות הקריטיות, עליה כדאי להרחיב את הדיבור. התיאוריה שמאחורי תחום זה אומרת שתיאור מציאותי של הקרב נחוץ לשם הבנת תוצאותיו. לדוגמא, מכה בצד הראש יכולה להוריד לשחקן 15 נק"פ, אבל לגרום לו לעזוץ מוח המוציא אותו מכלל פעולה למשך שש שעות אם הוא חובש קסדה או אפילו להרוג אותו, אם לא הצטייד במיגון ראש. כך ייתכן בהחלט מצב בו לוחם חסון ימות (ולא קסדה) כאשר עדיין זקופות לזכותו נק"פ (זוכרים את אכילס?). הפגיעות הקריטיות הפכו למעשה לספינת הדגל של חברת ICE ולעזרה עצומה לשליטי המשחק, שאינם אוהבים קרבות אלא בעיות רוחניות יותר. שיטה זו אינה מעודדת לוחמה נגד קבוצות חלשות - כי גם הן עלולות לפגוע באופן קריטי בדמויות.

שיטת MERP מתאימה לשחקנים מרמת המתחילים ועד רמת המומחים. מי שקונה את קופסת המשחק מקבל עמה - בצד קטלוג המוצרים של חברת ICE, ערכת העמדת דמויות קרטון - כולל אביזרי העמדה ודמויות מגוונות, ספר הוראות מפורט ומקיף, חוברת מפות, שתי קוביות וחוברת מיוחדת, המכילה הרפתקה ראשונית למתחילים.

חוברת המפות, שנראית ראשונית ביותר במבט ראשון, מאפשרת לשליטי המשחק המתחילים להתרכז בתנועה ולא ביצירת סביבה. בין היתר תוכלו למצוא מאורת טרולים (בפנים ובחוץ), צריחי טירה, איזור מיועד ואף אכסניה חביבה. נציין גם את דמויות הקרטון, שהשימוש בהן מעלה הבעות בוז על פניהם של חלק מהשחקנים.

משחקי תפקידים

"למה הדמיון שלנו אינו מספיק?", הם שואלים. בעת לימוד שיטת משחק כדאי לקבל סיוע מכל אביזר המחשה שעומד לרשותכם. לאחר שתהיו מומחים במשחק תוכלו לוותר על העמדת אנשי קרטון על מפות מוכנות מראש.

לאחר שתכירו את שיטת המשחק תוכלו ליהנות גם מספרים אחרים, אף שאין כל צורך לרכוש אותם - קופסת המשחק מספיקה בהחלט לשעות רבות של הנאה. בין היתר ניתן למצוא מדריך בשלושה חלקים לאצילי הארץ התיכונה, מפרט מדויק של האוצרות המצויים בעולם משחק זה, ספר ציורים שמקנה תחושה מציאותית יותר לגבי הדמויות המשחקות בארץ זו, פוסטר המתאר את הארץ התיכונה כולה, כפי שתוארה על ידי טולקין וגם הרפתקאות מוכנות שונות ומשונות.



ההיצמדות לעולם שתואר בפירוט על ידי ג.ר.ר. טולקין מאפשר לשחקני MERP לקבל תחושה חזקה ומשותפת לגבי המתרחש במשחק. מי שקרא את ספריו ידע בדיוק כיצד מדברים הוביטים ומהן סטיות העיקריות של מכשף כלשהו, כך שכל המשחקים מבינים את הסביבה ללא צורך בהכברת מלים. טולקין כבר כתב מספיק על

הפעל את ספר החוקים לטובתך

מאת עדי ורניק

אם גלגלת דמות של לוחם, ייתכן שוויתרת מראש על כל שימוש בקסם. אל דאגה! לא תאלץ להיתקע במשחק נטול כישוף. גם אם האינטליגנציה שלך אינה 18 תוכל לתחמן את הקסמים ב-AD&D לטובתך

כידוע, קסמים הינם נושא אותו משאירים בדרך כלל לקוסמים השונים בחבורה, בעוד הלחימה מתבצעת על ידי הלוחמים. חלוקת עבודה זו מקובלת משכבר הימים – קוסם הנזקק לשימוש בנשק (פגיון) ירגיש את הפגיעה הכואבת בכבודו, והלוחם הממוצע ימתין עד שהקוסם יגמור להטיל עליו את קסמי ההגנה וההתקפה השונים לפני שיתחיל לעסוק במלאכת הקודש. עם זאת יכול הלוחם להעזר בקסמים שונים שלא נועדו עבורו במקור – ולשפר מאוד בעזרתם את יכולתו הבסיסית.

כך לדוגמא, ניתן לשאול – מי חזק יותר – דינוזאור רב עוצמה או לוחם מצויד בקשת? והתשובה היא – תלוי במהירויות התנועה ובשריון. בדרך כלל תהיה מהירות תנועתו של הדינוזאור קטנה בהרבה מזו של הלוחם; הוא יוכל לרוץ ולירות בקשת בדינוזאור, ועדיין להמשיך ולשמור על מרחק גדול מספיק מהדינוזאור. לעומת זאת, לוחם משורין היטב יהווה טרף נאות לדינוזאור, שאיננו מתרשם כלל מהשריון ("איזה אריזה מעניינת", אומר הדינוזאור לעצמו, כאשר הוא מקלף את הלוחם הטעים והמזיע קלות). אך מה יעשה אם הדינוזאור מהיר יחסית?

ניתן לפתור הבעיה במספר דרכים:

1 הקוסם שבחבורה יכול להטיל קסם האצה על הלוחם, שיוכל אז להשיג במהירותו כל דינוזאור מצוי. החסרון הבסיסי בפתרון זה הינו שהלוחם יזקין בשנה על כל נסיון לשימוש בקסם זה.

2 הלוחם יכול לרכב על סוס כשפניו לאחור, כשאדם אחר נוהג בסוס. אז יוכל

להמשיך הלוחם ולירות בדינוזאור האימתני הרודף אחריו. שיטה זו גורמת לבעיות רבות בירי, וככל הנראה תקטין את סיכויי הפגיעה. יש לציין כי במקרה זה מוגבל הלוחם לקשת קצרה, שהטווח שלה קטן יחסית לקשת ארוכה, ואז הדינוזאור יהיה קרוב עוד יותר לחבורה. תגובותיו של הסוס לא יועילו לירי בכל מקרה.

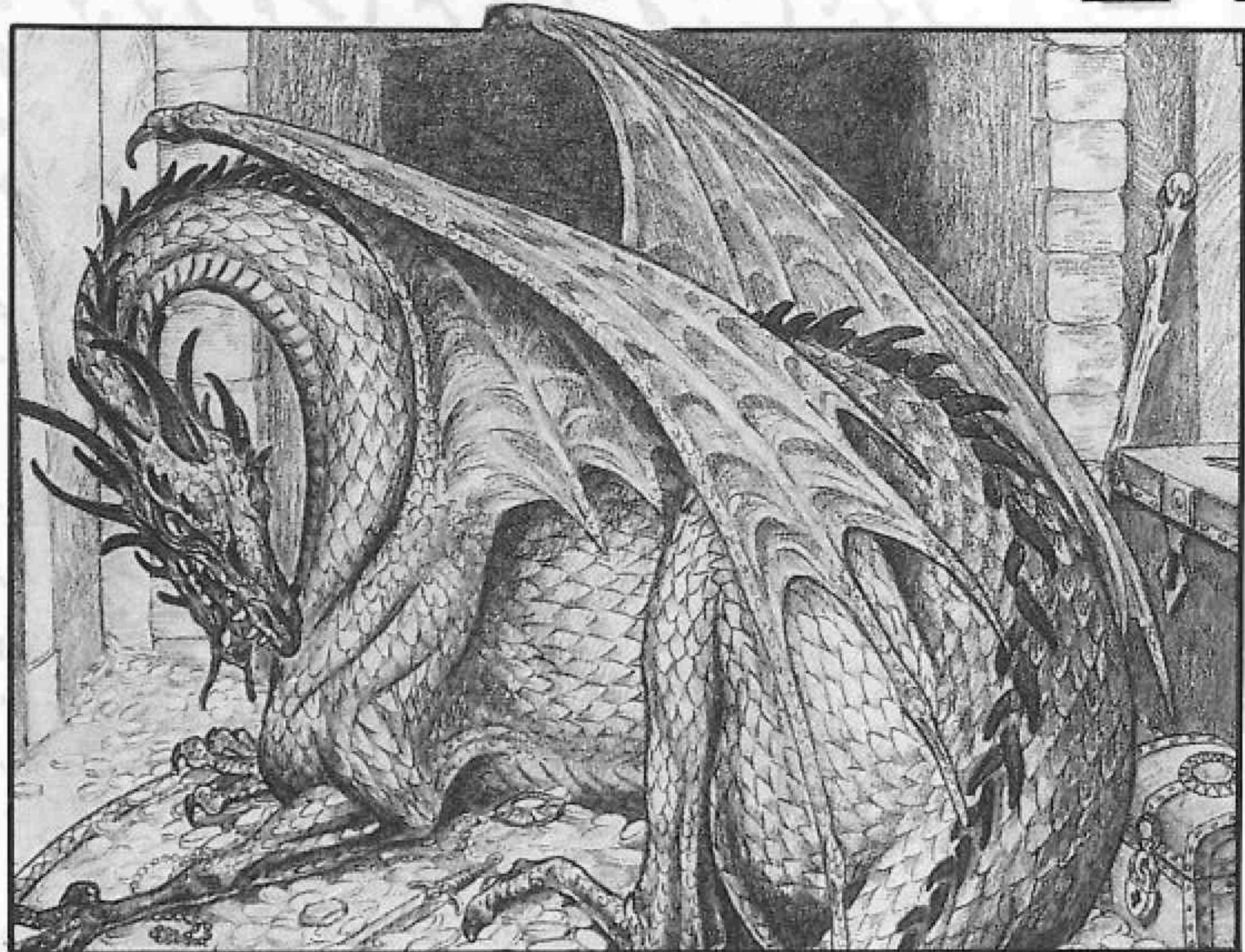
3 ניתן "להרחיף" את הלוחם בעזרת קסם Levitate, או לתת לו לרכב על הדיסק של Tenser's floating disk. הקסם הפופר יעיל במיוחד אם הלוחם המרחף נקשר בחבל אל קוסם רכוב על סוס. במקרה זה מתקבלת פלטפורמת ירי יציבה ואיכותית שחביבה על הלוחמים, אך חביבה פחות על הדינוזאורים.

לוחם מעופף מהווה את הסיכון הגבוה ביותר לדינוזאורים – הדבר משול למסוק קרב מודרני המתמודד עם טנק שהתותח שלו הפסיק לירות. בדינוי קבוצות החכמים (Sages) המלומדות ביותר עולה קסם זה תדיר כסיבה להעלמותם של הדינוזאורים.

4 טריק שפל במיוחד, שאיננו מקובל על מרבית שליטי המבוך, הינו שימוש בקסם Rope trick. קסם זה לוקח חבל רגיל, גורם לו לעלות באויר ויוצר בקצהו חלל בלתי

טריק שפל במיוחד, שאיננו מקובל על מרבית שליטי המבוך, הינו שימוש בקסם Rope trick. קסם זה לוקח חבל רגיל, גורם לו לעלות באויר ויוצר בקצהו חלל בלתי

תחמילים



נראה שיכול להכיל מספר אנשים. חלל זה נוצר לפרק זמן ארוך יחסית (כשעה לקוסם ברמה 3 – שהיא המינימלית לשימוש בקסם) ומצויד בחלון סמוי הפונה החוצה.

כעת המתכון פשוט יחסית – הכן את החלל במקום בו יעבור קורבן המיועד, הכנס אליו ציוד לחימה כבד לפי בחירתך (בליסטראות קלות, חניתות מכושפות וכו'), והמתן בסבלנות. השאר נתון לדמיונו של הקורא – בסוף התהליך עלול הקורבן הדינוזאורי להראות כמו כרית סיכות משומשת קמעה.

ואם כבר עסקנו בנושא קטל הדינוזאורים – קיימות גם דרכים קלות יותר. כך לדוגמא ניתן להשתמש באופן מקיף בקסמי שינוי צורה כמו Polymorph Other. קסם זה יעיל למדי כאשר הפכים חיה גדולה וחסרת הגנה (לדוגמא: פרה) לחיה קטנה וטעימה אותה יוכל הדינוזאור לבלוע בנגיסה בודדת (לדוגמא: עגל קטן יחסית). במקרה זה עלול הדינוזאור להתפתות לבלוע את העגל הקשור הנקרה בדרכו מבלי ללעוס אותו היטב. כידוע פועל הקסם Polymorph other רק על יצורים חיים, ואז, כאשר העגל מת בתוככי הדינוזאור, הוא עלול להפוך חזרה לצורתו הטיבעית – פרה (כדאי להשיג מראש את הסכמתו של שליט המבוך). דינוזאורים בגודל המתאים עלולים שלא לעמוד בשינוי דרמטי זה, ודי לחכימא.

שברחה מבני שבטה. הוא החליט לתת עוד מכה אחת בעזרת נבוס וכך היתה היפהפייה לאשתו. צאצאיהם היו הבסים הראשוני של שבט האורקים הלבנים.

האורקים הלבנים – היום ואתמול

היום מהווה שבט האורקים הלבנים שבט פעיל ומשגשג מבחינה מסחרית, תרבותית וחברתית. אתמול לא היה המצב כזה –

בעיקר בשעות הבוקר (כי כולם עוד היו עייפים ממסיבת הנישואין, שנחגגה בלילה הקודם).

בתחילת דרכו של השבט, לפני כ-1000 שנה – וכרוב השנים שלאחריו – סבל השבט מרדיפות והתנכלויות. הרודפים היו גם מצד דמויי האדם וגם מצד שבטי האורקים האחרים, שראו בהם קורבן משום שבגדו במסורת עמם ובעיקר בגלל שהיו חלשים יותר.

כאשר אורק לבן היה מסייר בחיפוש אחר צמחי מאכל (צייד נוגד את כללי המוסר שלהם) היו מתנפלות עליו מיד חבורות של דמויות בדרגה 1-2, במטרה להשיג נקודות ניסיון בקלות.

מצב זה הביא את מנהיגי האורקים הלבנים להחלטה שעליהם לעסוק בפעילות הסברתית נרחבת, כדי שיבינו שוכני העולם שהאורקים הלבנים אינם רשעים ושדמם אינו מותר.

הנציג הראשון שלהם הלך לעיר הקרובה במטרה לחלק עלונים, תחת הסיסמה "אורקים לבנים – הבחירה של הדור החדש" אולם לאחר שהוכה בידי חמישה כוהנים עצבניים נתקבלה החלטה על שינוי הגישה הפרסומית.



לחבוש את הכובע השחור

שימוש באורקים לבנים כמפלצות מזדמנות עשוי לעורר מצבים משעשעים ביותר עבור כל חברי הקבוצה – השעה"מ והשחקנים גם יחד. שימו לב לכך שהאורקים הלבנים אינם טיפשים כשאר בני גזעם וכי חיי התרבות שלהם מפותחים יותר משל האורקים האחרים. למשל, הם מעריכים מאוד יצירות אמנות: לאחרונה נרכש מלאי של ציורים שציירו ילדי גן נחמה (טוב, לפחות הם מגלים עניין כלשהו). מי שמעוניין להתמחות בתחום "הרעים" של מו"ד ומו"ד יהנה בוודאי מהמוצר האנגלי Gazeteer 10: the Orcs of Thar. במוצר זה תוכל למצוא רעיונות שונים שיסייעו לך בגיוון חיי ההרפתקאות ולשחק אורקים, גובלינים, קובולדים, טרולים וכדומה. מומלץ למי שמחפש משחק בלתי שגרתי.

זאת: גבע פרי לא כל האורקים רשעים, נוערים וטיפשים. יש גם אורקים טובים, מכוערים וטיפשים!

הקטע הבא נכתב על ידי החכם האורקי הנודע, גרזנוב בעל-כל-שינוי, אשר חקר ביסודיות ובמשך עשרות בשנים את גזע האורקים הנקרא "האורקים הלבנים". להלן ממצאיו, כפי שסיפר לידידו, שאף הוא חוקר אורקים נודע.

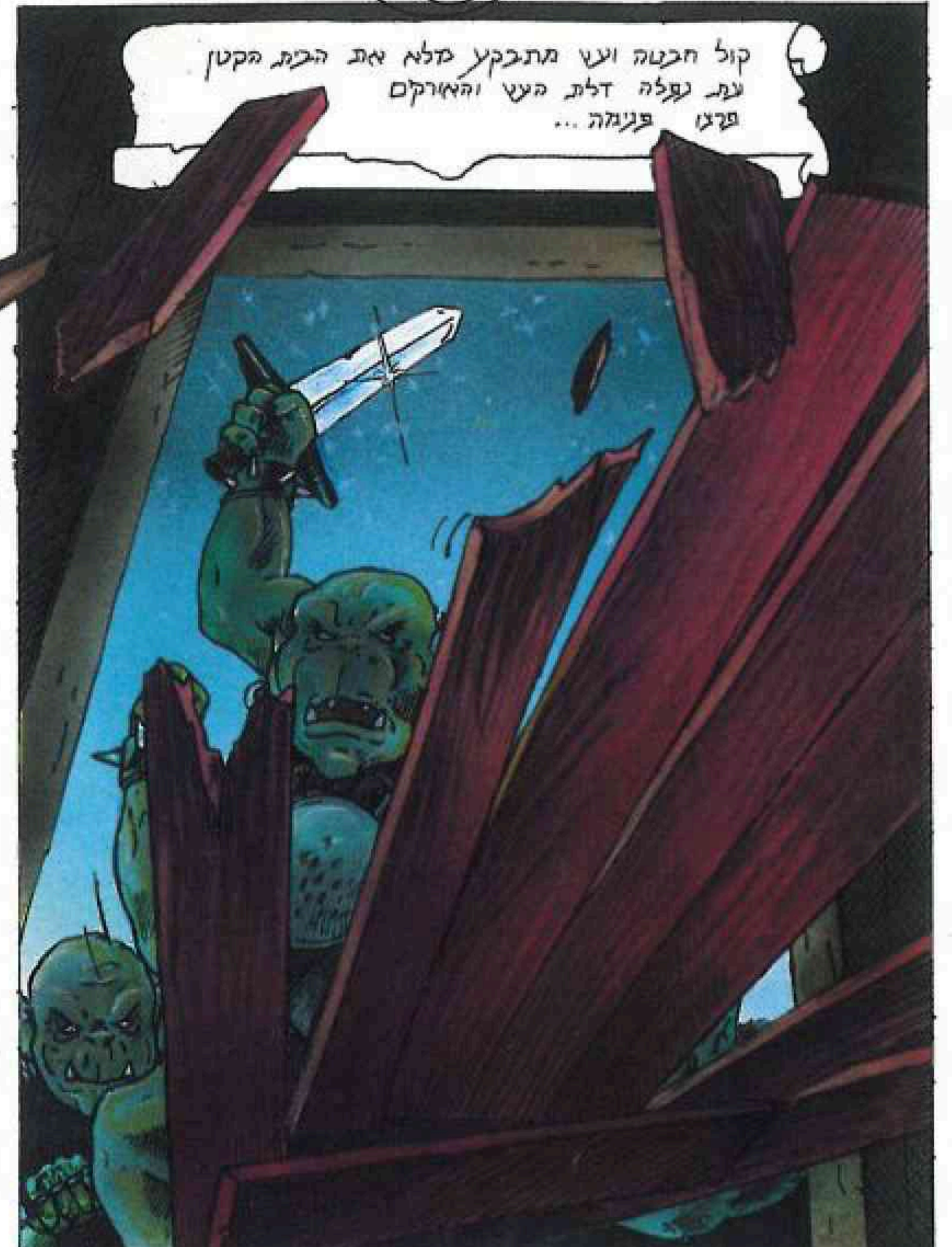
אביזר האוב של הסרחוס, אני מוכר לסטר אן זאב האוב מוצר שלצאנו. לטב אורקים של זאב לבנו, אכרין, אכאאל ואלעג יורקים חיים וגם לא חלזים בולחנים. הוצר שלאק האוב בהיר ואכן הם קורקים אצלם "האורקים הלבנים". זה כל מה שצויה. אהרמאט בשליטה זא הכתר, גרזנוב זא-כל-לעיון (פטר) אנה

האם יש אמת בדבריו העמוקים ומלאי החוכמה של גרזנוב? בהחלט!

במקום נידח ומבודד חי שבט של אורקים שמאם בחיי האלימות של בני מינו. שבט זה מכנה עצמו "האורקים הלבנים" הן בשל האמונות הצחורות המנחות אותו והן בשל עורם הבהיר.

מייסד השבט היה האורק אימבצילור, שהיה חייל בלגיון האורקים. יום אחד, בשעה שהלגיון היה בדרכו לפשיטה על כפר של זוטונים, האט אימבצילור את הליכתו וספג מהלומה עזה ממפקדו. כששבה הכרתו מצא כי נותר לבדו במקום בו התעלף, בהתאם למסורת האורקית עתיקת היום – השארת פצועים מאחור.

באותו רגע חשב אימבצילור (וככל הנראה בגלל המכה) והחליט שאם לא ידפוק נבוס על ראשו של מישהו אחר לא תהיה שום סיבה לאותו מישהו לדפוק נבוס על ראשו-הוא. בעוד הרעיון החדשני והמדהים הזה מהדהד במוחו החל ללכת והגיע לעמק ירוק ונפלא, מלא בנחלי מים זורמים, ציורי ציפורים צבעוניות וכיוצא באלה אביזרים המשמשים לפרסום חברות ביטוח. אימבצילור פגש באורקית יפהפייה,



קול חבטה ועץ מתבקע מלא את הבית. הקטן עמ' נפלה דלת. הקטן והאויבים פגעו...

הם ודאי לא הספיקו להתרחק מהקפה. הם נגמ' בעקבותיהם כעת, נובל להשאם תוך זמן קצר, המפקד!



הבית ריק, אבל עד לפע זמן קצר עוד עשו כאן אנשים - האחד עדין חם.



נמכה עד עלות השחר. הודיע לכל הכוחות לכתר את האזור לכל יערכו. אם הם ישרדו עד הבוקר - בועשם אותם!

לא! זה היה חסר טעם - בעוד זמן קצר ירדו ערפילי הבוקר על האזור והסכיו לאתר אותם ימיה הפסי!

באותה העת, לא מספיק רחוק...



אל דאגה, אני נשכר בעת בדרך בבהירות! תיכף נגיע...



זה מה שאמרתי כבר לפני חצי לילה ועדיין איננו רואים את הסוף...

בבבל, איננו מבין מדוע אנחנו כולי המתקדים, צריך לעצור באמצע הלילה לטוב! שינופי בחזק העקיע!



מה? הוא עוד יותר מבוגר ממך? חשבת ששליטתם בדרך כלל נכרם...

זה מה יש... הולך ופוחת הדור, הימים אינם מה שהיו פעם...

לדעת צריך לעצור לבין המים...



מה זאת אומרת לשש? אתה בפרוש טועה בהחלט!

אני מועה? בגללך אנחנו הולכים בסיכונים!



טליחה, אין טעם להתווכח. ממליץ מסוכן מדי להמשיך לעקוב בערפל כזה...

יש כאן ערוץ קרקע קטן משני אל, נובל לשון בו ולהמשיך בדרך לכשתפוז הערפל.



הבוקר חגוע מהר ביאנוס...



אח... זהו זה? לא היספקת לשון בכלל...



אויש, כבר אור יום, עכשיו כשהתעוררתי כבר לא הצליח להרדם שוב...

נו טוב... אזהרה...



אופס!!!

אלוהים אדירים!

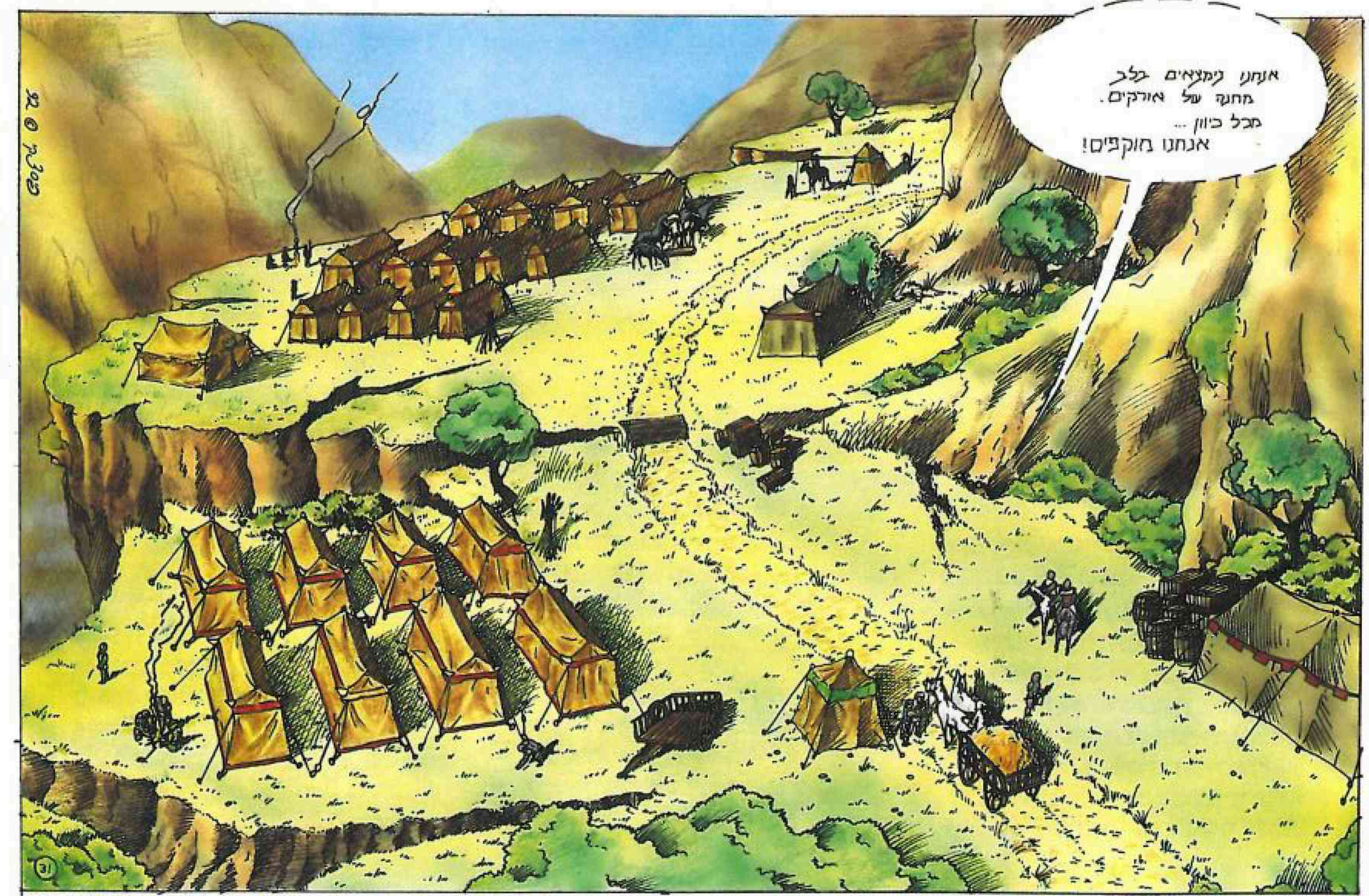


ברטולומיאן אלכסיו, קומה... נזהר!

תמה קרה? השמים גפלו על ראשנו?!

אני לא יודע איך זה קרה, כנראה בלילה, בערפל, אבל...

חי נגמ!



אנחנו קמצנים כלב מחנק של אויבים. מכל כיוון... אנחנו חוקרים!

מספר 11

כללי הפרסום בלוח WIZ

1. כתוב מודעה מרתקת על גבי גלויה (אפשר לקנות גלויות ריקות, ללא תמונות, בסניפי רשות הדואר).
2. בדוק אם המודעה פוגעת בזכויות יוצרים - אסור למכור משחק מועתק, מותר למכור משחק בארצות המקוריות.
3. שלח את הגלויה אל ת.ד. 1409 בבני ברק. אנו מבטיחים לפרסם את המודעות לפי סדר הגעתן.

מכירות / החלפה

- ★ למכירה מערכת גינטנדו אוניברסלית + 4 קלטות, 400 ש"ח; 6 קלטות גינטנדו אמריקאיות ב-80 ש"ח בלבד. ניב, 03-9346486
- ★ למכירה משחקים לגיים בוי - גלגל המזלות, ארצו של מיקי מאוס, ארצו של סופר מריו. עידו, טל' 04-257134
- ★ למכירה מחשב IBM XT, מסך CGA, 1024K זיכרון + 2 כוננים - 3.5" ו-5.25" + תוספות ועכבר + שני משחקים מקוריים בארצות: דודר, העכבר הרעם ו-Land of Death. העכבר במצב מעולה! 2000 ש"ח. דודר ינקו, 04-321475
- ★ סגה במצב מעולה - רק 250 ש"ח. איתמר הראל, ירושלים. טל' 02-710215 או 02-724066
- ★ למכירה משחקי גיים בוי + חוברת הדרכה למשחק: סופר מריו, באטמן, ספיידרמן, דבל דרגון. כל משחק 75 ש"ח. משחקים לסגה: RAMPAGE ו-RASTAN. כל משחק 30 ש"ח. אודי, דרך השלום 92 ת"א. טל' 03-395406
- ★ למכירה: מחשב XT 640K ספרינט ב-200 ש"ח + משחקים. נמרוד שושן, 052-429804
- ★ למכירה: ההרפתקה Curse of the Azure Bonds מתוך סדרת AD&D לתואמי PC ו-Tandy

- (המשחק מקורי וסגור באריזה). המשחק דורש 512K וצגי CGA או EGA. אודי, טל' 03-9660978
- ★ למכירה סגה במצב טוב - ג'ויסטיק + 2 משחקים. 150 ש"ח. עידו, 03-887559
- ★ למכירה תואם IBM XT טורבו + מסך צבע, 2 כונני דיסקטים + דיסק קשיח + הרחבה + כרטיס גרפי ושעון זמן אלטרונ, יציאה לג'ויסטיק ומדפסת + משחקים ותוכנות (על הדיסק הקשיח). יריב, 052-507086
- ★ למכירה סגה במצב מעולה + אקדח + שלושה משחקים בקלטת (לאקדח) ב-400 ש"ח (ללא ג'ויסטיקים). קלטת סגה "שליט הענגנים" (95 ש"ח). איתי, 03-966093
- ★ למכירה SEGA בן שנה וחצי במצב מצויין בחצי מחיר. כולל 11 קלטות נבחרות בחצי מחיר כל אחת, 2 ג'ויסטיקים. 03-887311
- ★ למכירה מחשב תואם IBM XT, 640K, מסך צבעוני, CGA + משחקי צמרת ותוכנות במצב חדש, 1500 ש"ח, 02-416185
- ★ למכירה מחשב תואם IBM + מסך CGA + מקלדת. 1000 ש"ח. נא לטלפן בין 16:00-19:00, ירון, 03-5496204
- ★ למכירה מסך CGA צבעוני שנראה כמו חדש, 450 ש"ח, רועי, 052-551098
- ★ למכירה מחשב Atari 800 XL + תוספות (2 ג'ויסטיקים, משחקים, כונני דיסקטים: Atari 1050) במצב טוב. גיל ברקובסקי, תל אביב. 03-6412721
- ★ למכירה מחשב תואם IBM XT, מסך CGA ברזולוציה גבוהה + טורבו חדש. מחיר מציאה. גיל אוליבר, 052-503097
- ★ למכירה משחקים לגיים בוי: גרמלינס 2 (60 ש"ח) Radar Mission-1 (75 ש"ח). ברק, 052-502768
- ★ למכירה מערכת סגה + 4 משחקים + ג'ויסטיק ב-350 ש"ח. שי פינקסון, 03-5517802
- ★ למכירה מחשב תואם PC SX-386 וכונן קשיח 120MB, כולל כל היציאות. אילן, 03-5033072
- ★ למכירה שני משחקי סגה חדשים ובמצב טוב חול: Teddy Boy 40

- ש"ח; My Hero 60 ש"ח. אופיר או אסף, 08-430987
- ★ מערכת סגה + שני ג'ויסטיקים במחיר 280 ש"ח. גל, 08-417711
- למכירה מערכת סגה כמעט חדשה + אקדח וארבעה משחקים: מיקי מאוס, דבל דרגון, אלכס קיד בארץ הפלאות וגלית יריות. מחיר סביר, עוזו איגרמן. טל' 08-405331

מעוניינים

- ★ מעוניין באחד או שניים מהמשחקים הבאים לגינטנדו (ב-70 ש"ח): מריו 2, מריו 3, זלדה 1, זלדה 2, צבי הנינג'ה ומשפחת סימפסון. נמרוד שושן, 052-429804
- ★ מעוניין להקים מועדון בשרון (כפר סבא/רעננה) לגינטנדו, לילדים בגילאים 9-14. כל הרוצה לעזור בדבר נא להתקשר לנמרוד, 052-429804
- ★ מעוניינת להחליף קלטת לגיים בוי ששמה הוא CATRAP בעד אחת מהקלטות הבאות: סימפסון, פקמן, אגדון ברווזיות וילד הבלונים. שירי, 052-914239
- ★ מעוניין למכור או להחליף ספייס קווסט 3 (מקורי + חוברת הוראות בעברית) תמורת ספייס קווסט 4 המקורי, ל-VGA. אור בירן, 052-952994
- ★ מעוניין ליצור קשר בנושא AD&D, מחשבים, גינטנדו. תומר גבל, 04-413334
- ★ מעוניין להחליף קלטת סגה במצב מצויין במשחק ילד הפלא 2 או כל משחק יפה אחר. כפיר, 03-9316714
- ★ מעוניין להתכתב עם כל אחד ששרוף על סגה ומשחקים לתואם PC. אסף פולת, בן 11.5, האגוז 8, יבנה, מיקוד 70600

טיפים

- ★ למכירה פתרונות של קווסטים ומשחקים אחרים. שמואל סילבר, 052-450357
- ★ הצילון!!! יש לי גינטנדו עם (בין השאר) זלדה 1. לא הצלחתי למצוא את Level 5. איפה הוא??? אורי עקביה, התומר 57, רמת השרון
- ★ מעוניין להחליף את הפתרון לכל

- קווסט תמורת עזרה במבצע חמקן. רן, 08-430707
- ★ נתקעתי ב-Gold Rush בהתחלה. מה אפשר לעשות בהתחלה כדי שבסוף, בתוך המלון, אמצא את ג'ק דוד קנדל. הגאולה 66, הוד השרון
- ★ אילו סוגי נשק יש במשחק טום וג'רי (תואם PC)? כיצד אפשר להפעיל נשק זה? מנור שלוסברג, קיבוץ גשר הזיו.

משחקי תפקידים

- ★ מארגן קבוצת D&D או AD&D. שחקנים מתחילים באיזור חיפה והכרמל. לפרטים לפנות לעופר מנור. טל' 04-371089
- ★ למכירה: מערכות D&D 2 ו-3 + קוביות. 110-120 ש"ח. נמרוד שושן, 052-429804
- ★ למכירה: ערכת D&D למומחה במחיר 23 ש"ח, שני ספרי "כישוף" של סטיב ג'קסון (מספר 3 ו-4), 15 ש"ח כל אחד. רון תמרין, 052-915094
- ★ למה לא מקימים מועדון מר"ד בבת-ים? רועי יניב, בלפור 119, בת-ים
- ★ למכירה הסטים למתקדם ולמומחה, 45 ש"ח כל אחד. ההרפתקה "נשות הירח", 20 ש"ח. אלמוג, 03-6410621
- ★ מעוניין לפתוח מועדון מבוכים ודרקונים באשדוד. כל מי שיש לו מועדון מתאים או מעוניין להצטרף יתקשר לשחר, 08-556868
- ★ קבוצה בת 6 שחקנים שמשחקת כשנה באשדוד מחפשת עוד שחקנים בדרגות 4-6. נא להתקשר לטירן, 08-558670
- ★ למכירה ערכת D&D למומחה ו-D&D למתקדם ללא אי האימה במצב מצויין והרפתקאות קנויות, ערן 03-9652024
- ★ מעוניין לפתוח מועדון D&D ו/או AD&D. כל מי שרוצה לנסות לעזור לנהל את המקום וכמובן מי שרוצה לבוא לשחק במועדון להתקשר אל עידו המר, 03-6991293
- ★ דרושים שחקני D&D בשכונה המערבית של כרמיאל. ילד שייתפס כשחקן מאוד מנוסה בצורה מקצוענית במיוחד יתקבל! לפרטים: טל פשצ'יק, הארזים 53 א' כרמיאל 04-986681, יפתח אשכנזי, 04-988331
- ★ דרושים מתרגמים בתחום משחקי התפקידים. אנא שלחו דוגמת תרגום

- ופרטים על הניסיון בתחום משחקי התפקידים לת.ד. 1409, בני ברק. יש לציין על המעטפה "עבור תרגום"
- ★ נפתחת קבוצת D&D מתחילה בכפר-סבא. דרוש שה"מ מתחיל ושחקנים - עדיף עם חוברות. אור בירן, 052-952994
- ★ יש לכם בעיה ב-D&D? מחפשים חומר או סתם מתים להראות למישהו את המבוך או המפלצת החדשה? פנו למועדון ה-D&D בטלפון ובדואר, קובי אפק, 03-6956737, עלית הנער 12 ת"א
- ★ מתארגנת חבורת D&D ו-AD&D בקרית חיים. כל מי שרוצה להשתתף נא להתקשר לשה"מ, שגב נאור, 04-415944, או לתומר גבל, 04-413334

חדש

■ **תנ"ך!**
החודש יצא בהוצאת באג התנ"ך של משחקי המחשב, מאת ג'ון דבורק. הספר מכיל תיאורים על יותר מ-300 המשחקים העדכניים ביותר (וחלקם טרם הגיע ארצה - רבים כבר הגיעו) כולל טיפים, ביקורות (גם קטילות!) והערות חשובות. בכריכת הספר ארוזים שני דיסקטים מלאים משחקים נהדרים.



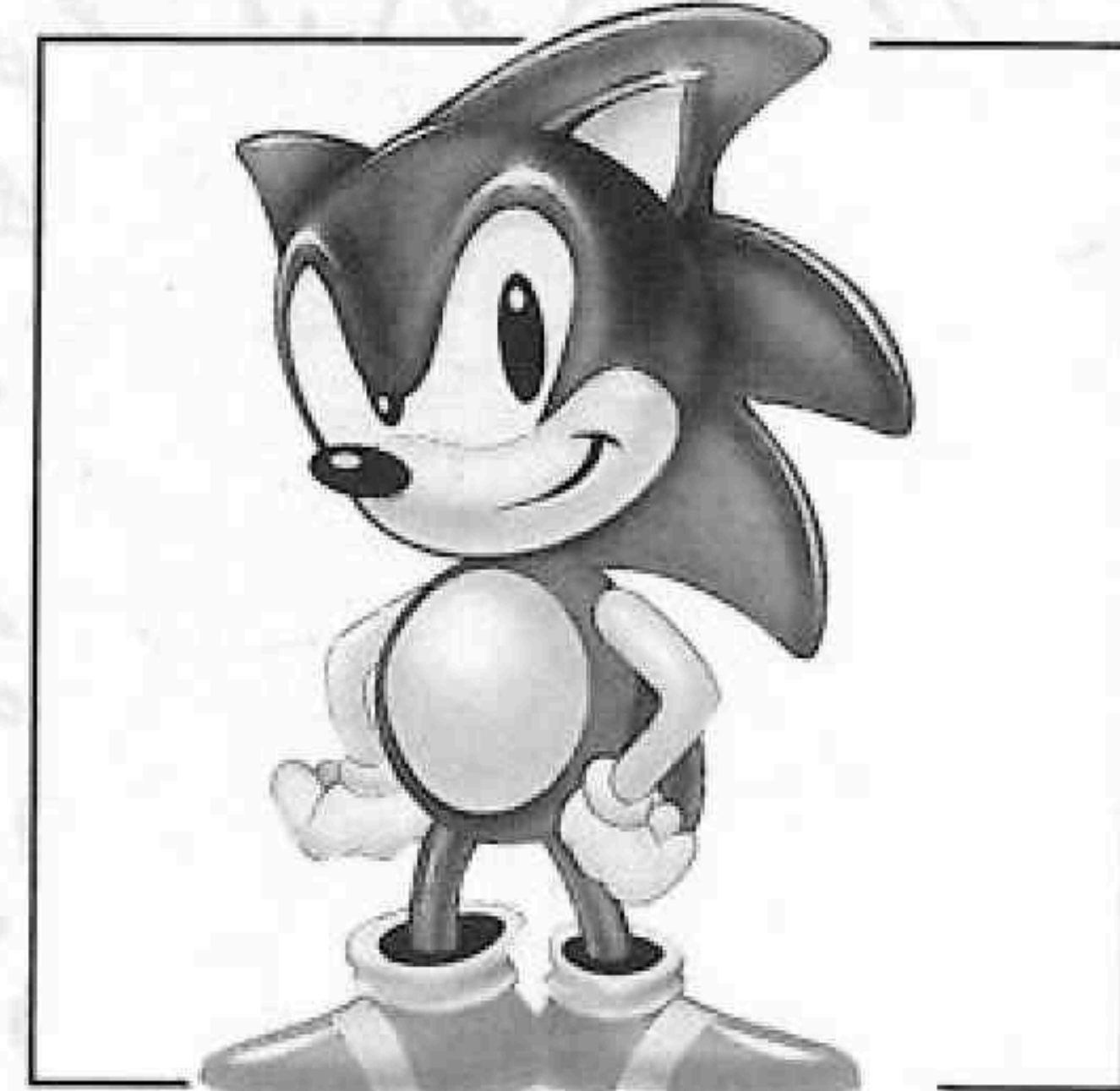
חדשות

■ **על מה מדברים בסגה?**
השבוע ביקר בארץ מר האיש, מנהל השיח העולמי של סגה. הוא בטח בא כדי לדבר על משהו חשוב - אבל מה? אולי נראה בארץ כמה מהמכשירים החדשים שיצאו לעולם? אפשר תמיד לקוות!



בקרוב!

סוניק, הקיפוד המהיר ביותר בעולם, ממש עכשיו רץ לו במנהרה תת-קרקעית, בדרך לארץ ישראל. אם לא יעצרו אותו במכס נוכל ליהנות ממנו בעוד שבוע-שבועיים. אז נא לבטל את כל התוכניות האחרות לחופש הגדול...

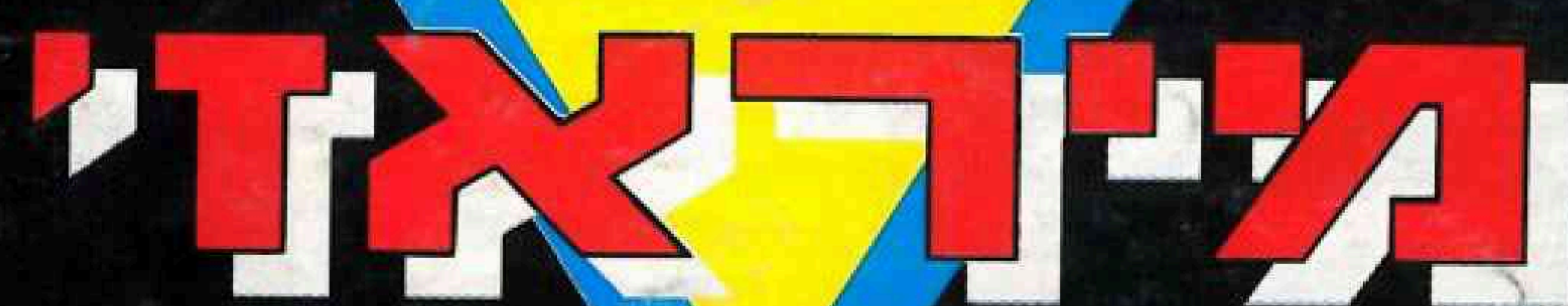


מיהו שרגא שרוך?

שרגא שרוך הגיע למערכת בסוף החודש. הוא רצה לדעת איזה פתיון צריך לשים במלכודת כדי לתפוס עכבר למחשב. "למה?" שאלנו. "כי גם החתול שלי רוצה לשחק במחשב!"
למה שרגא שרוך מכרסם את המקלדת?
כי הוא רוצה להיות טועם PC!
מה עשה שרגא שרוך כשהשה"מ אמר "טבעת הזהב נפלה למיכל ענק מלא נוזל ירוק ומבעבע?"
"אני קופץ פנימה כדי למצוא אותה..."
הקוסם של שרגא שרוך נפל למים - אבל גם הוא לא יודע לשחות. "אני מטיל קסם!" זעק שרגא.
"איזה?" שאל השה"מ, קוביה מוכנה בידו.
"אה - ברק!" התלהב שרגא.
"הממ..." מלמל השה"מ בייאוש והחל לדפדף. "איפה טבלת הנזק מהתחשמלות?"



אלנבי 76 ת"א 70 : 657257-03



03-

בשולים המשחקים מיראז' הכוכב

הסודק The Godfather

הצ'ון לעוצמה

FALCON 3.0

POLICE QUEST 3

SimEarth

CHINA

להשיג בחנויות המובחרות

